SEGUITECI SU @WICKED_MANGA

Takehiko Inoue inizia la carriera come assistente di Tsukasa Hojo nel 1988. Nello stesso anno debutta sulle pagine di *Weekly Shonen Jump* con la storia breve *Kaede Purple*, che si aggiudica il 35° Tezuka Award. Nel 1990 inizia la serializzazione di *Slam Dunk*, incontrando uno straordinario successo di pubblico e critica che lo consacra a livello internazionale. L'interesse per il basket si traduce successivamente nell'opera fantascientifica *Buzzer Beater* (1997) e nella fortunata serie *Real* (2001), dedicata alla pallacanestro in carrozzina. Nel 1998 ha inizio la pubblicazione dell'acclamata opera storica *Vagabond*, premiata nel 2000 con il Kodansha Manga Award e nel 2002 con l'Osamu Tezuka Cultural Prize.

Cover Design: Mitsuru Kobayashi (GENIALÒIDE, INC.)
© Takehiko Inoue and I.T. Planning, Inc.

SLAM DUNK

Takehiko Inoue

#9

www.paninicomics.it
PLANET manga
PANINI COMICS

#9

SHOHOKU VS KAINAN [2]

Takehiko Inoue

SLAM DUNK

KAINAN

ISTITUTO SUPERIORE KAINAN Club di Basket

3° anno | #4 | PG
Maki
Il giocatore numero 1 della prefettura che, non pago di essere al top, è sempre affamato di vittoria.

2° anno | #6
Jin
Un abile tiratore di triple dall'animo gentile.

3° anno | #15
Yoshinori Miyamasu
Una promettente riserva. 160 cm x 42 kg.

1° anno | #10
Nobunaga Kiyota
Si autodefinisce "Number One Rookie". Un tipo impertinente.

Coach
Riki Takato
Allenatore esuberante e, al contempo, attento osservatore.

Lo Shohoku si è qualificato alla fase finale dei preliminari per l'inter-high e la prima partita del girone lo vede fronteggiare il "re di Kanagawa", l'imbattibile Istituto Kainan, che non ha mai mancato la qualificazione al campionato nazionale negli ultimi 16 anni. Pur partendo sfavorito, lo Shohoku riesce a tenere testa agli avversari, trascinato dalla grinta del suo capitano, che ha sognato questo incontro per anni. Sakuragi, intanto, sconta la propria inesperienza, portata alla scoperto dall'astuto Takato, coach del Kainan, che è riuscito a neutralizzare lo spirito competitivo del ragazzo. Obbligato a mettere in panchina Hanamichi, il professor Anzai deve tornare sui suoi passi quando Akagi si infortuna la caviglia ed è costretto a uscire dal campo. Nonostante il Kainan sia in vantaggio e il portentoso Maki domini la partita con i suoi fortissimi compagni, Hanamichi si impegna con tutto se stesso in difesa per colmare l'assenza del capitano e non lasciar sfumare il sogno di Akagi. Grazie a questa dimostrazione di tenacia, Rukawa può concentrarsi sull'attacco e, canestro dopo canestro, lo Shohoku riesce a recuperare lo svantaggio, chiudendo il primo tempo in parità. La partita sta [illegible] ...nuare ...kagi è intenzionato a rientrare, ma come reagirà il Kainan, ora ferito nel suo orgoglio di campione?

La storia finora
STORY

1° anno
Haruko Akagi
È la sorella minore del capitano Akagi e fa il tifo per il club di basket dello Shohoku. Prova un amore non corrisposto per Rukawa.

Redattrice
Yayoi Aida
Come il fratello minore Hikoichi Aida, è una persona molto ben informata.

PERSONAGGI
CHARACTERS

3° anno | #4 | C
Takenori Akagi
Proveniente dalle medie Kitamura. È un capitano apprezzato a livello nazionale. 197 cm x 90 kg.

1° anno | #11 | SF
Kaede Rukawa
Un super rookie che costituisce una forza importante della squadra, nonostante sia solo del 1° anno. 187 cm x 75 kg.

2° anno | #7 | PG
Ryota Miyagi
Un giocatore molto abile, dotato di gran velocità. È innamorato di Ayako. 168 cm x 59 kg.

3° anno | #14 | SG
Hisashi Mitsui
Ai tempi delle medie Takeishi era stato nominato MVP. Dopo un periodo di sbandamento, è tornato in squadra. 184 cm x 70 kg.

3° anno | #5
Kiminobu Kogure
Proveniente dalle medie Kitamura. Vicecapitano col ruolo di supervisore.

1° anno | #10 | PF
Hanamichi Sakuragi
Un principiante che ha iniziato a giocare a basket alle superiori, per amore di Haruko Akagi. La sua caratteristica distintiva sono i capelli rossi. 188 cm x 83 kg.

2° anno
Manager
Ayako
Sostiene la squadra dietro le quinte. Premurosa come una sorella maggiore.

Coach
Professor Anzai
Un tempo era un coach spietato. Adesso è un bonaccione.

SCUOLA SUPERIORE SHOHOKU Club di Basket

SHOHOKU

* C= Center - SF= Small Forward - PG= Point Guard - PF= Power Forward - SG= Shooting Guard

PERSONAGGI
CHARACTERS

3° anno / #4 / C

Takenori Akagi

Proveniente dalle medie Kitamura. È un capitano apprezzato a livello nazionale. 197 cm x 90 kg.

1° anno / #11 / SF

Kaede Rukawa

Un super rookie che costituisce una forza importante della squadra, nonostante sia solo del 1° anno. 187 cm x 75 kg.

2° anno / #7 / PG

Ryota Miyagi

Un giocatore molto abile, dotato di gran velocità. È innamorato di Ayako. 168 cm x 59 kg.

3° anno / #14 / SG

Hisashi Mitsui

Ai tempi delle medie Takeishi era stato nominato MVP. Dopo un periodo di sbandamento, è tornato in squadra. 184 cm x 70 kg.

3° anno / #5

Kiminobu Kogure

Proveniente dalle medie Kitamura. Vicecapitano col ruolo di supervisore.

1° anno / #10 / PF

Hanamichi Sakuragi

Un principiante che ha iniziato a giocare a basket alle superiori, per amore di Haruko Akagi. La sua caratteristica distintiva sono i capelli rossi. 188 cm x 83 kg.

2° anno / Manager

Ayako

Sostiene la squadra dietro le quinte. Premurosa come una sorella maggiore.

Coach

Professor Anzai

Un tempo era un coach spietato. Adesso è un bonaccione.

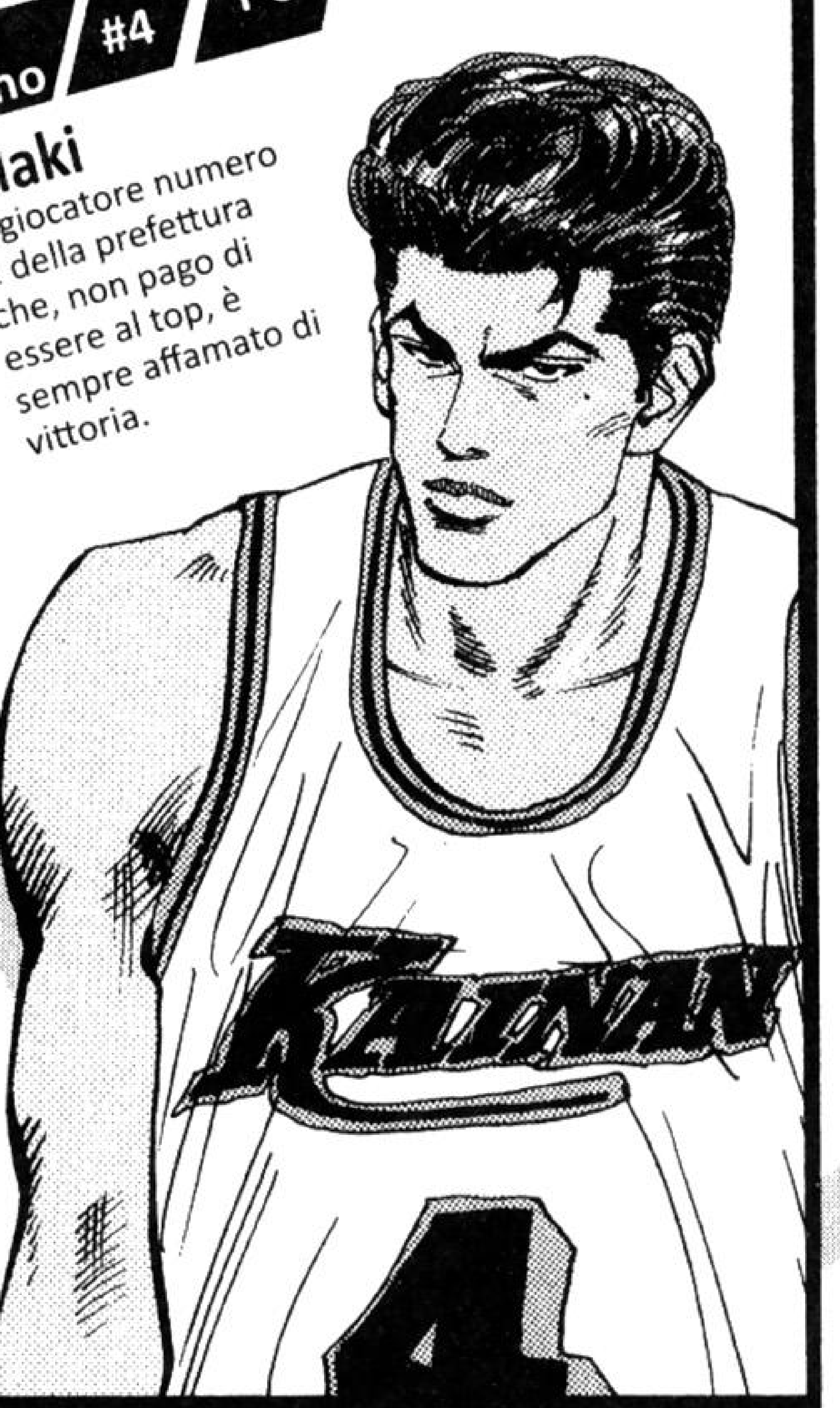
SCUOLA SUPERIORE SHOHOKU Club di Basket

SHOHOKU

* C= Center - SF= Small Forward - PG= Point Guard - PF= Power Forward - SG= Shooting Guard

KAINAN

ISTITUTO SUPERIORE KAINAN
Club di Basket



3° anno / #4 / PG
Maki
Il giocatore numero 1 della prefettura che, non pago di essere al top, è sempre affamato di vittoria.

2° anno / #6
Jin
Un abile tiratore di triple dall'animo gentile.

3° anno / #15
Yoshinori Miyamasu
Una promettente riserva. 160 cm x 42 kg.

1° anno / #10
Nobunaga Kiyota
Si autodefinisce "Number One Rookie". Un tipo impertinente.

Coach
Riki Takato
Allenatore esuberante e, al contempo, attento osservatore.

Lo Shohoku si è qualificato alla fase finale dei preliminari per l'inter-high e la prima partita del girone lo vede fronteggiare il "re di Kanagawa", l'imbattibile Istituto Kainan, che non ha mai mancato la qualificazione al campionato nazionale negli ultimi 16 anni. Pur partendo sfavorito, lo Shohoku riesce a tenere testa agli avversari, trascinato dalla grinta del suo capitano, che ha sognato questo incontro per anni. Sakuragi, intanto, sconta la propria inesperienza, portata alla scoperto dall'astuto Takato, coach del Kainan, che è riuscito a neutralizzare lo spirito competitivo del ragazzo. Obbligato a mettere in panchina Hanamichi, il professor Anzai deve tornare sui suoi passi quando Akagi si infortuna la caviglia ed è costretto a uscire dal campo. Nonostante il Kainan sia in vantaggio e il portentoso Maki domini la partita con i suoi fortissimi compagni, Hanamichi si impegna con tutto se stesso in difesa per colmare l'assenza del capitano e non lasciar sfumare il sogno di Akagi. Grazie a questa dimostrazione di tenacia, Rukawa può concentrarsi sull'attacco e, canestro dopo canestro, lo Shohoku riesce a recuperare lo svantaggio, chiudendo il primo tempo in parità. La partita sta per [illegible] ...kagi è intenzionato a rientrare, ma come reagirà il Kainan, ora ferito nel suo orgoglio di campione?

La storia finora
STORY

1° anno
Haruko Akagi
È la sorella minore del capitano Akagi e fa il tifo per il club di basket dello Shohoku. Prova un amore non corrisposto per Rukawa.

Redattrice
Yayoi Aida
Come il fratello minore Hikoichi Aida, è una persona molto ben informata.

CONTENTS

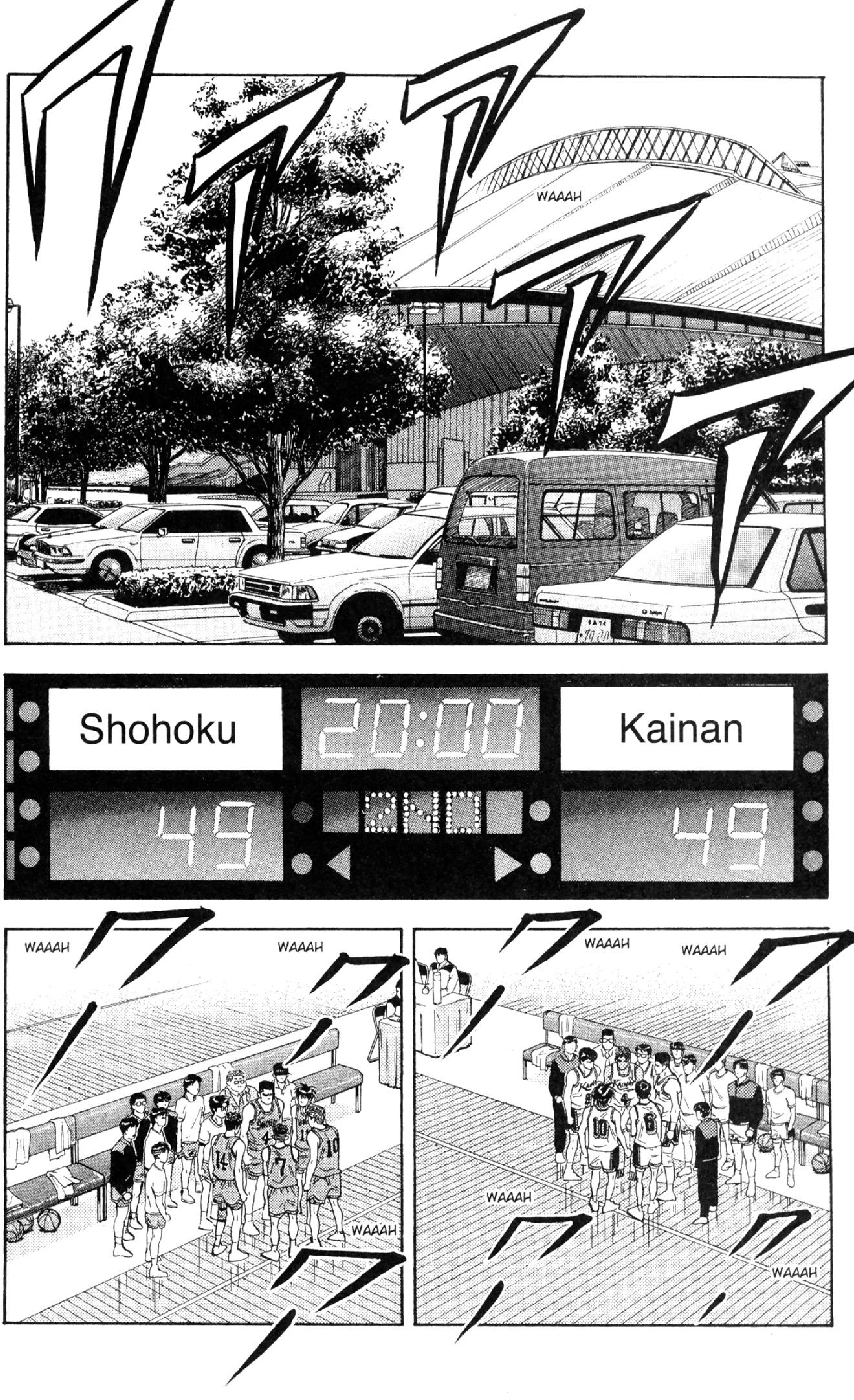
#116 **GORI IS BACK**----------------------------5
#117 **Tra un anno o due**--------------------25
#118 **Due campioni**--------------------------45
#119 **THE BEST** ------------------------------65
#120 **SILK**---------------------------------------85
#121 **La tattica di Anzai**------------------105
#122 **Un ragazzo pieno di energia**-----125
#123 **Umiliazione**---------------------------144
#124 **I PLAY TO WIN**-----------------------163
#125 **Tipi ostinati**----------------------------183
#126 **Al limite delle forze**-------------------203
#127 **Sconfiggi Maki!**------------------------223
#128 **Sul mio onore di genio**---------------243
#129 **Sul mio onore di genio [2]**----------263
#130 **Paradiso e Inferno**--------------------283
#131 **Paradiso e Inferno [2]**----------------303
#132 **Sull'orlo del precipizio**---------------323
#133 **Una questione di responsabilità**--343

Questa è un'opera di finzione. Non c'è alcun collegamento con persone o gruppi realmente esistenti né con fatti realmente accaduti.

#116

	Kainan	Shohoku	Ryonan	Takezato	Vittorie / Sconfitte
KAINAN		☆			
SHOHOKU	☆				
RYONAN				○ 117 - 64	1 - 0
TAKEZATO			● 64 - 117		0 - 1

GORI IS BACK


WAAAH
Shohoku
20:00
Kainan
49
2ND
49
WAAAH
WAAAH
WAAAH
WAAAH
WAAAH
WAAAH
WAAAH

ASCOL-
TATE...
FINORA VE L'HO RIPETUTO NON SO QUANTE VOLTE...
...MA NON L'HO MAI PENSATO TANTO COME ADESSO...

NOI SIAMO FORTI !!
GIUSTO, È PRO-PRIO COSÌ!
UNO, DUE, TRE...
VAI!!

TA-DAN
C'È AKAGI!
WAAAAAAH
AKAGI È TORNATO!!

OH...
AKAGI!
AKAGI!
NON ERA INFORTUNATO? STA GIÀ BENE?!
IL GORILLA È RISORTO!!
EVVIVAAA!!
GORI!
WOOOOOOH
GORI!
GORI!
GORI!
FRATELLONE...

AN-DIA-MO!
SÌ!!
DASH
ド
DAN
ド
DAN

WAAAAAAAH
ALLORA DIAMO INIZIO AL SECONDO TEMPO!
KUBO
ORA CHE È TORNATO AKAGI, FORSE ANCHE LO SHOHOKU HA QUALCHE CHANCE DI VINCERE.
OLTRETUTTO, OGGI RUKAWA È VERAMENTE ESPLOSIVO!
HOKU
È UNA FOLLIA...
PER QUANTO POSSA AVER FASCIATO STRETTA LA CAVIGLIA, FINO A POCO FA NON RIUSCIVA NEMMENO A CAMMINARE!
GUARDA, È GIÀ COSÌ SUDATO...!!

SALTO A DUE!
EC-COMI.
TI PREGO, RESISTI!
ANF!
ANF!
...
NON È NORMALE CHE SUDI COSÌ TANTO PRIMA ANCORA DI COMINCIARE... È LA PROVA CHE SENTE PARECCHIO DOLORE.
COME PUÒ GIOCARE IN QUELLE CONDIZIONI?! RIUSCIRÀ A CORRERE E SALTARE...?
DOVREI FERMARLO... ADESSO NON È ANCORA TROP-PO TARDI!
DEVO FARLO ANCHE PER IL BENE FUTURO DEL SENPAI AKAGI!!

FRUMP
?!
?!
EHI! CHE STAI FACENDO, MACACO DAL PELO ROSSO?!
COSA C'È, RAGAZZO?
BLA
BLA
CHIUDI IL BECCO, SCIMMIACCIA!!
BLA
BLA

GLI DO IL CAMBIO.
SALTO IO!
COSA?!
È UNA RESPONSABILITÀ TROPPO PESANTE PER TE, CHE HAI DOVUTO ABBANDONARE IL CAMPO DI BATTAGLIA NEL PRIMO TEMPO!
ORA LASCIA FARE AL SOTTOSCRITTO, IL FENOMENALE SALTATORE SAKURAGI!
CHE ...?
HANAMICHI SAKURAGI...?!
AYAKO...

RIGUARDO AL PIEDE DI AKAGI...
NEL MOMENTO IN CUI VALUTASSIMO CHE NON PUÒ FARCELA, LO SOSTITUIREI SUBITO.
PROFESSORE...
TAP
TAP
PRONTI!
TAP
TAP
FORZA, FATTI SOTTO !!

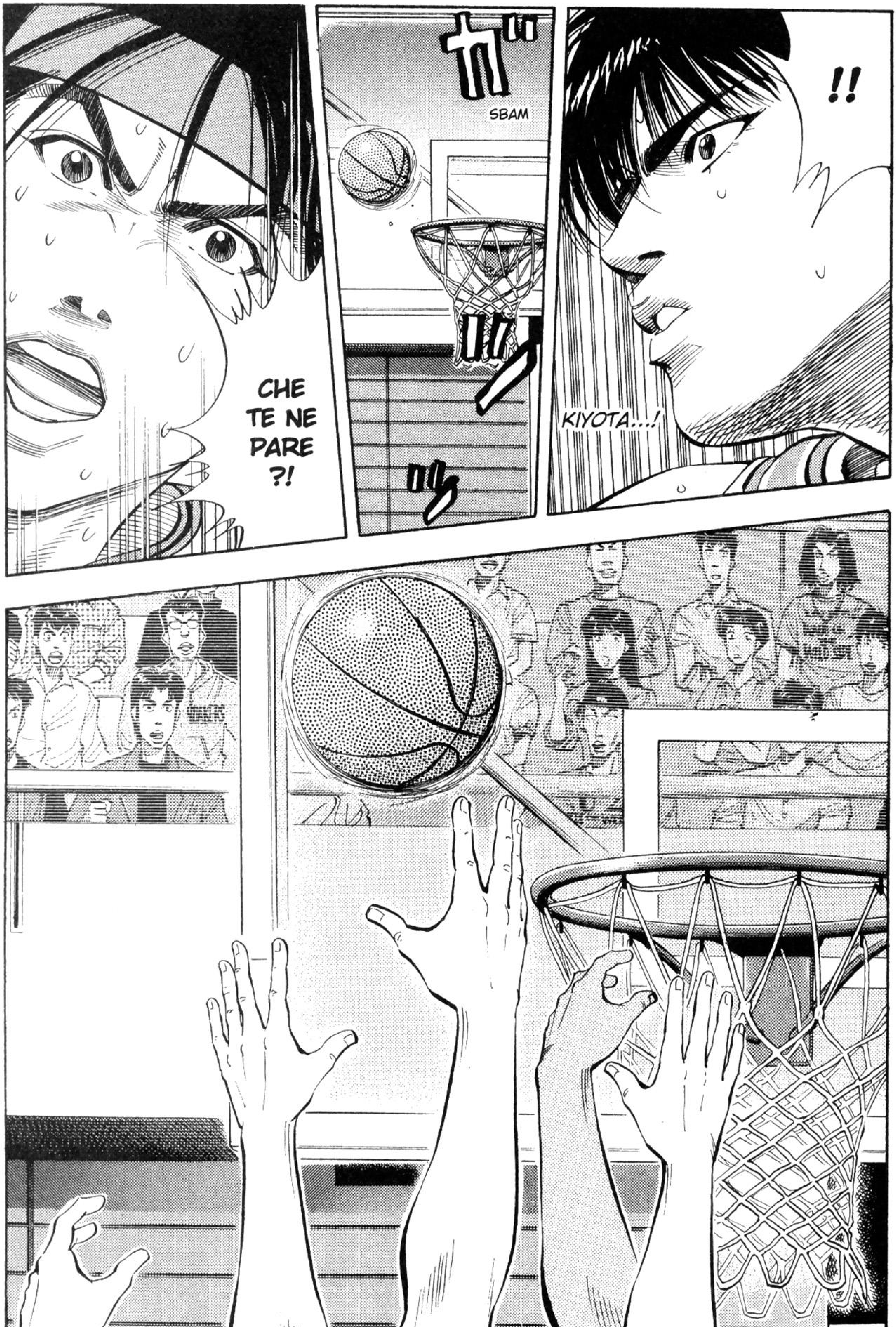
SAKURAGI...
...STA PROTEGGENDO MIO FRATELLO CHE È INFORTUNATO...?
NO, PROBABILMENTE VUOLE SOLO METTERSI IN MOSTRA!
BLA
BLA
VERO!
BLA
NON VORRÀ SFIGURARE TROPPO RISPETTO A RUKAWA!
...
SAKURAGI...
MI STA SOTTOVALUTANDO?!
GRUNT

SBAM
FHUN!!
!!
OOOOH!
DUM
AH AH AH! AVETE VISTO?!
SONO UN GE-NIO!!
DASH
CRETINO. L'HA LANCIATA IN UN PUNTO DOVE NON C'È NESSUNO...
TSK!
GRAB
AAAAH!!

FHUN!!
SBAM

WOOOOOH
OOOOH!
DUM
!!
DASH
CRETINO. L'HA LANCIATA IN UN PUNTO DOVE NON C'È NESSUNO...
TSK!
AH AH AH! AVETE VISTO?!
SONO UN GENIO!!
GRAB
AAAAH!!

UOOOOH!!
PAM
?!


!!
KIYOTA...!
ガ
SBAM
CHE TE NE PARE ?!

!!
GRASP
GORI!!
SENPAI!
FRA-
TELLO-
NE!!

WLAMM
GUOOOOOH!!
OOOOH!

SLAM DUNK

#117
Tra un anno o due

WOOOOOOOH
HA SEGNATO AKAGI!
È PROPRIO FORTISSIMO!!
BASTA LA SUA PRESENZA PER FARE LA DIFFERENZA!
WAAH
GORI!
WAAH
BENE!

* VERSO DELLA CANZONE "DONA, DONA" (VEDI VOLUME 1). N.D.T.

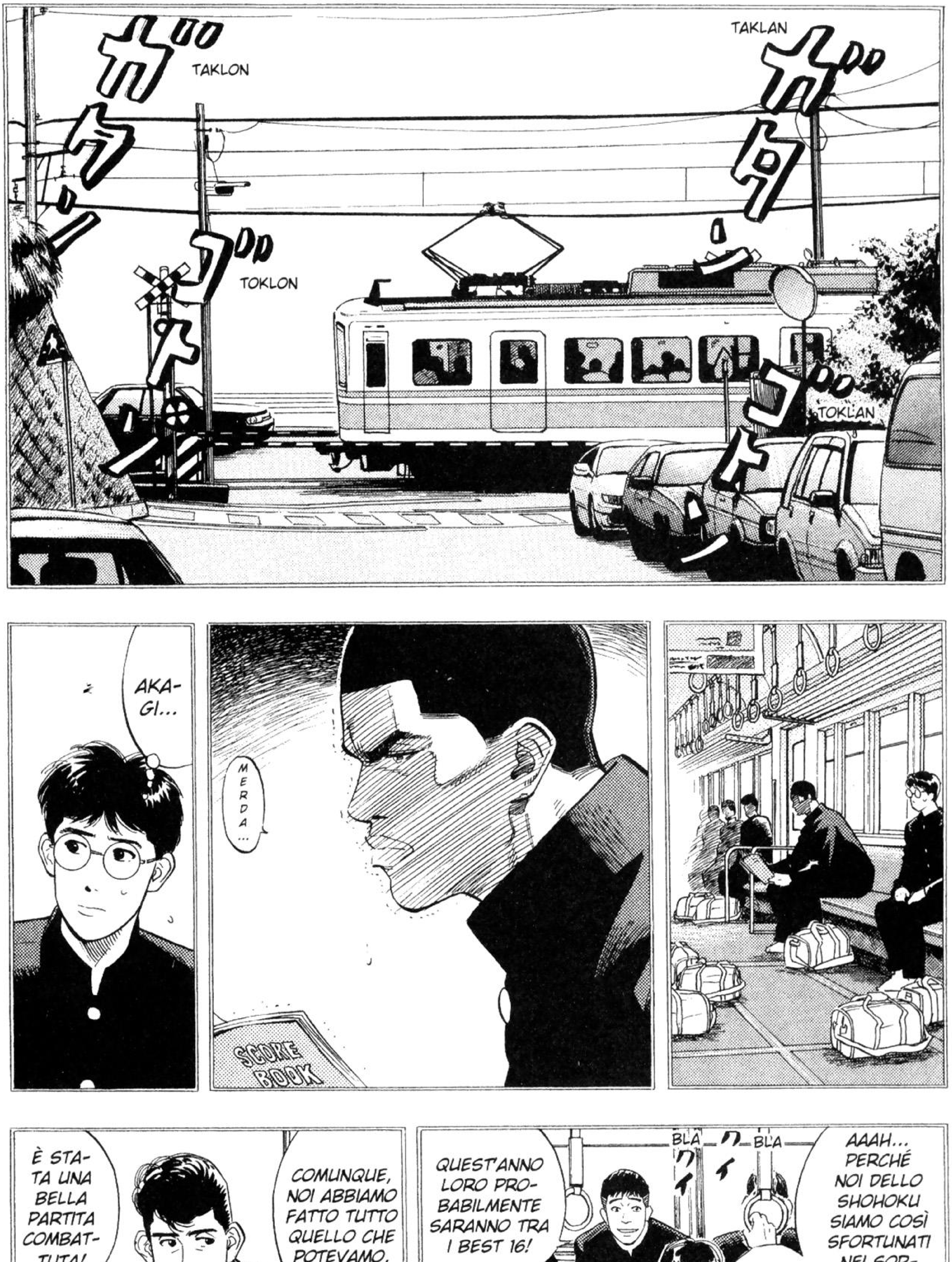
TABELLA DEI RISULTATI DELLA FASE FINALE

	Kainan	Shohoku	Ryonan	Takezato
KAINAN				
SHOHOKU				
RYONAN				○ 117 - 64
TAKEZATO			● 64 - 117	

WAAH
WAAH
COMUNQUE, CON QUESTO CANESTRO LO SHOHOKU SI È PORTATO IN VANTAGGIO DI DUE PUNTI!
PER LA PRIMA VOLTA IN QUESTA PARTITA LO SHOHOKU PASSA IN TESTA!
WAAH
GORI, LA CAVIGLIA NON TI FA PIÙ MALE, EH?!
UH ...?

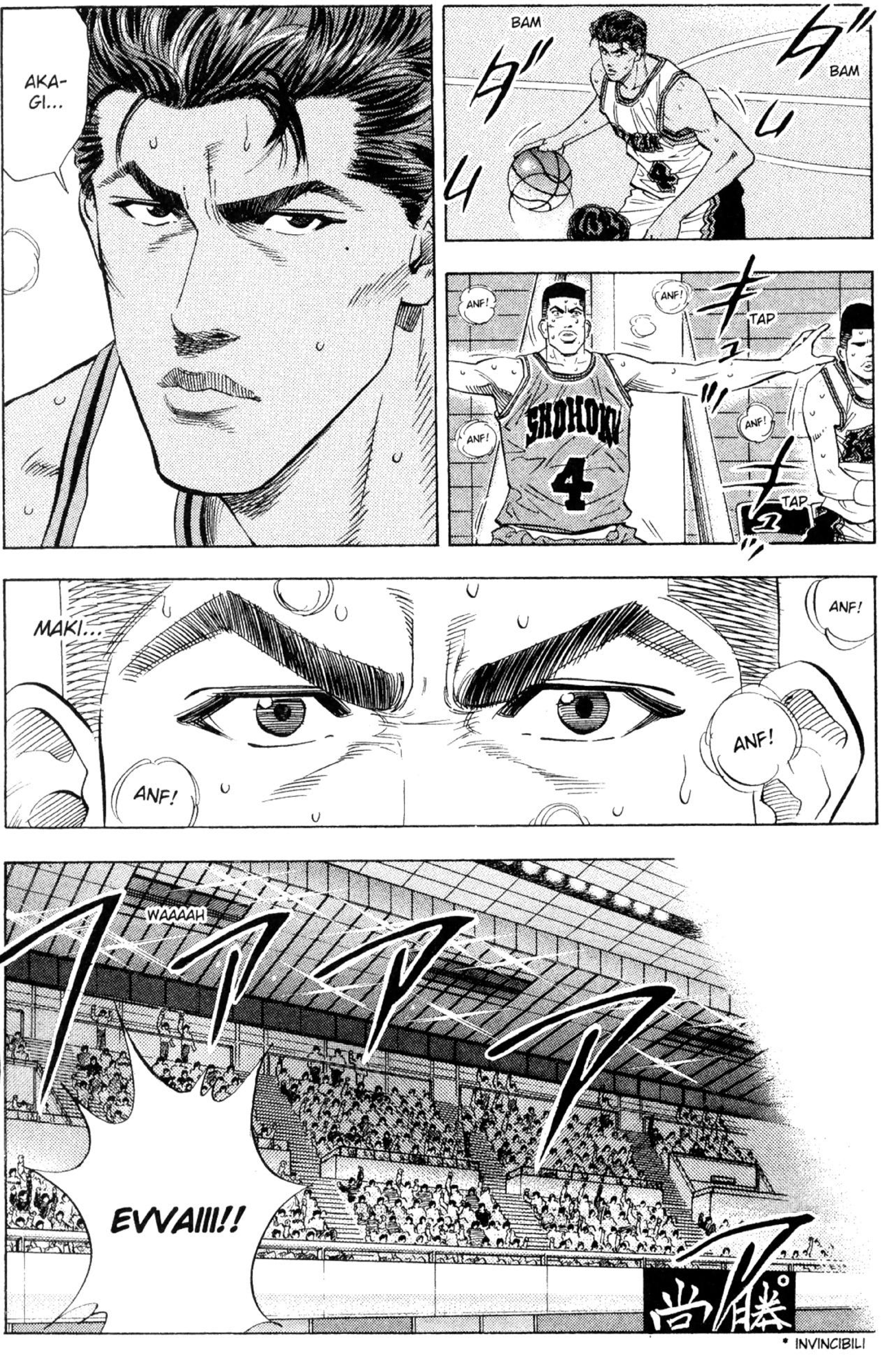
NO... NON MI FA MALE ...
ス
FLIP
!!
GULP
SENTE DOLO-RE...?
SEN-PAI...
FORZA, RESTANO ALTRI 20 MINUTI!
SE VOGLIAMO ESSERE NOI A RIDERE PER ULTIMI, GIOCATE COL SANGUE AGLI OCCHI, RAGAZZI!
WOOOOOOH
SÌ!!

WAAH
...!!
WAAH
ANF!
TRA 20 MINUTI POSSO ANCHE CROLLARE A TERRA O NON RIUSCIRE PIÙ A CAMMINARE, NON M'IMPORTA!
ANF!
M'INTERESSA SOLO RESISTERE ALMENO FINO ALLA FINE DELLA PARTITA!
FINALMENTE SONO RIUSCITO A OTTENERE QUEST'OCCASIONE E NON VOGLIO LASCIARMELA SFUGGIRE!!
ANF!
ANF!
ANF!
AKAGI ...!


TAKLAN
TOKLAN
TAKLON
TOKLON
MERDA...
SCORE BOOK
AKAGI...
BLA BLA
AAAH... PERCHÉ NOI DELLO SHOHOKU SIAMO COSÌ SFORTUNATI NEI SORTEGGI?!
BECCARE L'AWADO KOGYO AL PRIMO TURNO...
QUEST'ANNO LORO PROBABILMENTE SARANNO TRA I BEST 16!
BLA
BLA
COMUNQUE, NOI ABBIAMO FATTO TUTTO QUELLO CHE POTEVAMO.
È STATA UNA BELLA PARTITA COMBATTUTA!

HANNO FATTO IL DOPPIO DEI NOSTRI PUNTI... DOV'È CHE SAREBBE STATA UNA BELLA PARTITA?!
TAKLAN
TOKLON
TOKLON
TAKLAN
SCRII
PRESTO, SOTTO CANESTRO!
TAP
SÌ, LASCIA FARE A NOI!!
GNICK

SKREK
UH ...!
TAP
GNICK
SFIDALO, TAKASAGO!
RICORDA CHE SI TRATTA DI UN INFORTUNATO!
...
È INUTILE!
GRAB
AH! IDIOTA, CHE STAI COMBINANDO?!
NON DEVI SCAPPARE!!



* INVINCIBILI

WAAH
WAAH
INCREDIBILE! CERTO CHE LA FASE FINALE È VERAMENTE TUTTA UN'ALTRA COSA!!
È UN MONDO AL DI LÀ DELLA NOSTRA IMMAGINAZIONE!
WAAH
WAAH
TSK...
ANCH'IO, CON UN ALTRO PO' DI ESPERIENZA, ARRIVERÒ A QUESTI LIVELLI...
VOI DI CHE ANNO SIETE?
DEL PRIMO.
SMILE
PURE IL PLAYMAKER DELLO SHOYO È UNA MATRICOLA!
EH ?!
!!
WAAAH
FORZAAA! VAIII, FUJIMA!

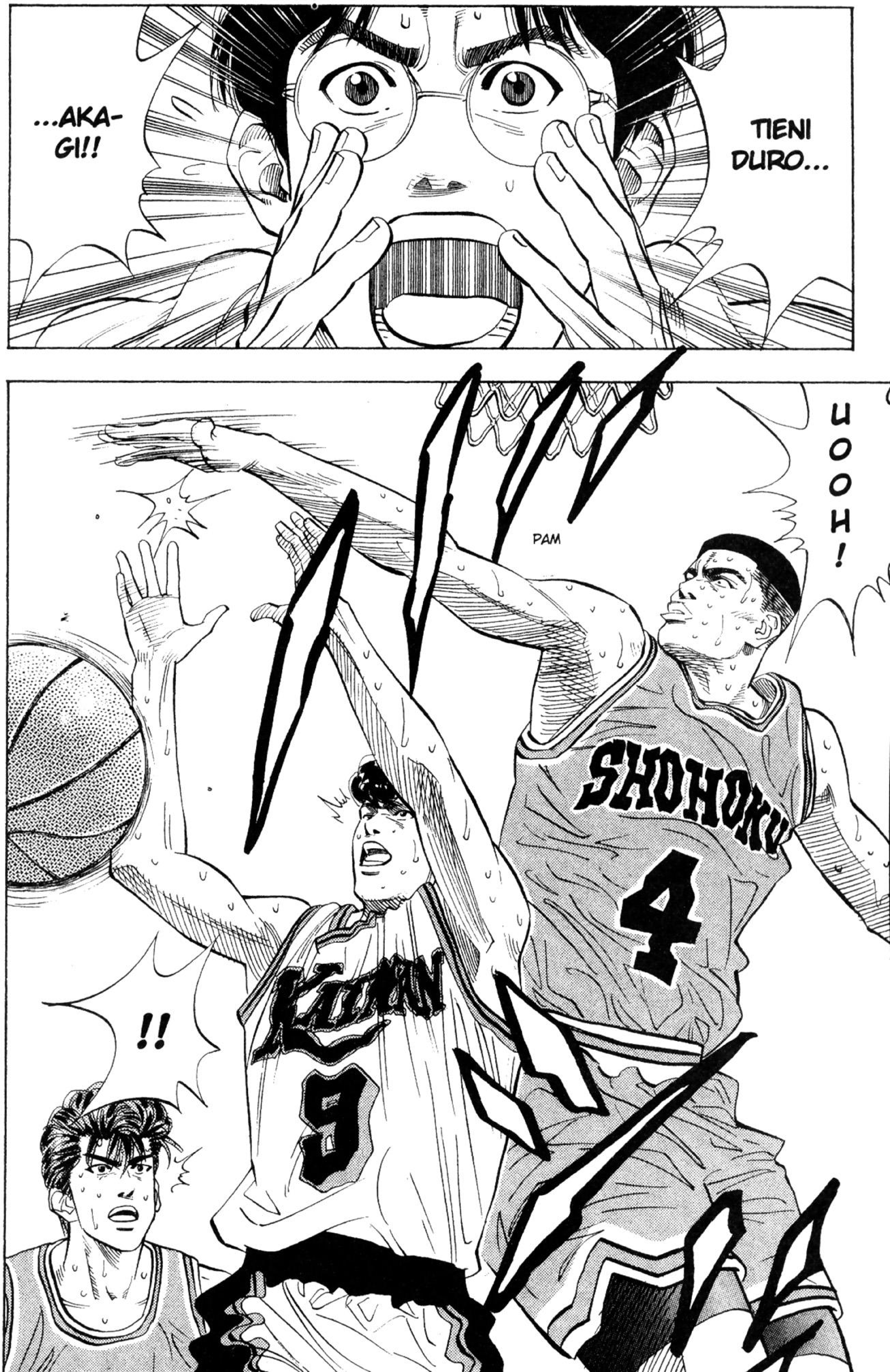
E POI, ANCHE IL #12 DEL KAINAN È DEL VOSTRO STESSO ANNO!
EH?! NON PUÒ ESSERE VERO!!
!!
MAKI!
PAM
YAAAH!
!!
CONTROPIEDEEE!

* INVINCIBILI - CLUB DI PALLACANESTRO - ISTITUTO SUPERIORE KAINAN

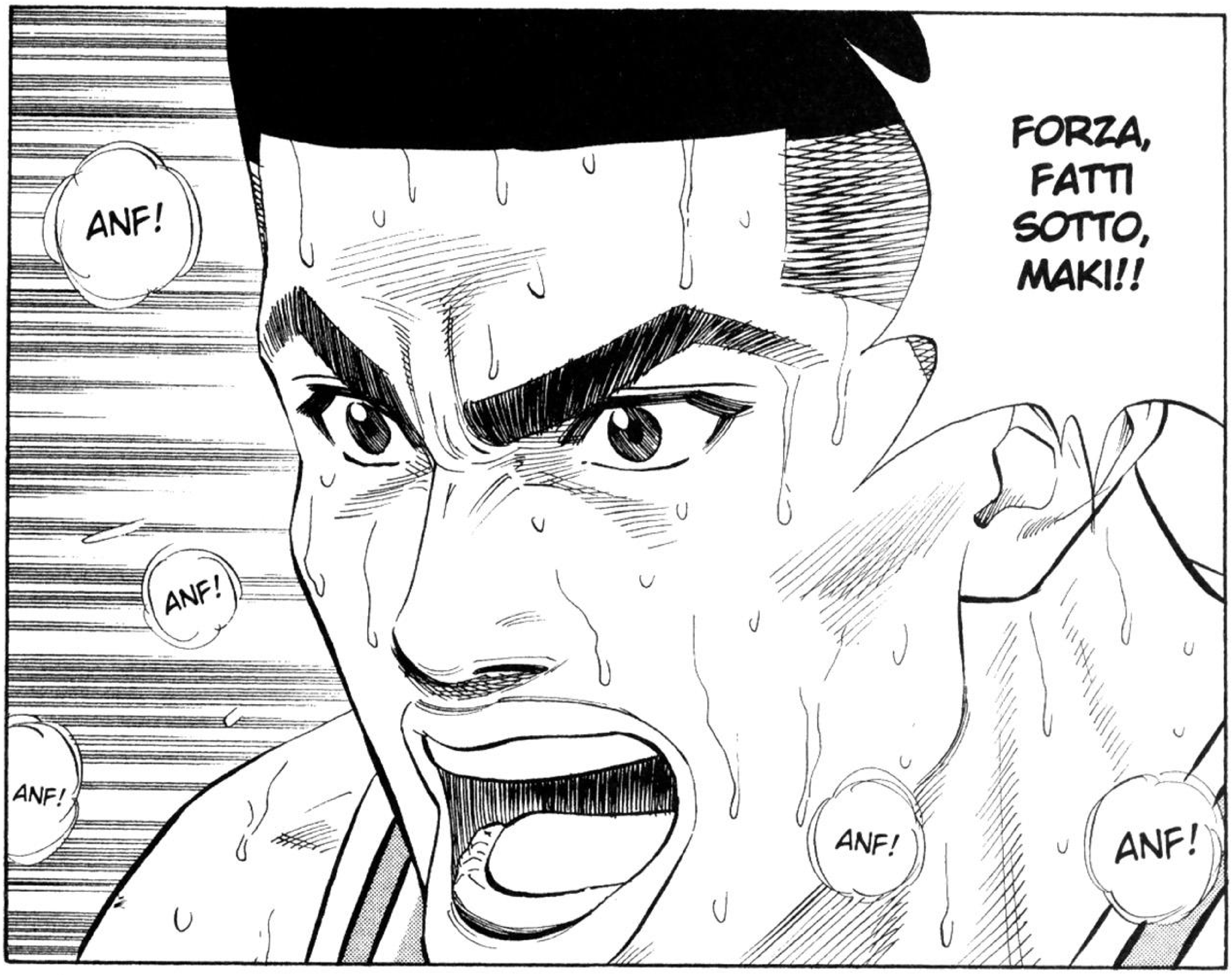
A PROPOSITO, VOI DI CHE LICEO SIETE?
EH?
DELLO SHOHOKU.
CHE? LO JOHOKU?
SHOTOKU?
ムカ
GRUNT
SHOHOKU!!
SQUIIIZZ
...
ガ
FGGH!
RICORDA BENE LA MIA FACCIA!
UUGGH...
TRA UN ANNO O DUE... SICURAMENTE ARRIVERÒ A SCONFIGGERE ENTRAMBI QUEI CAMPIONI!

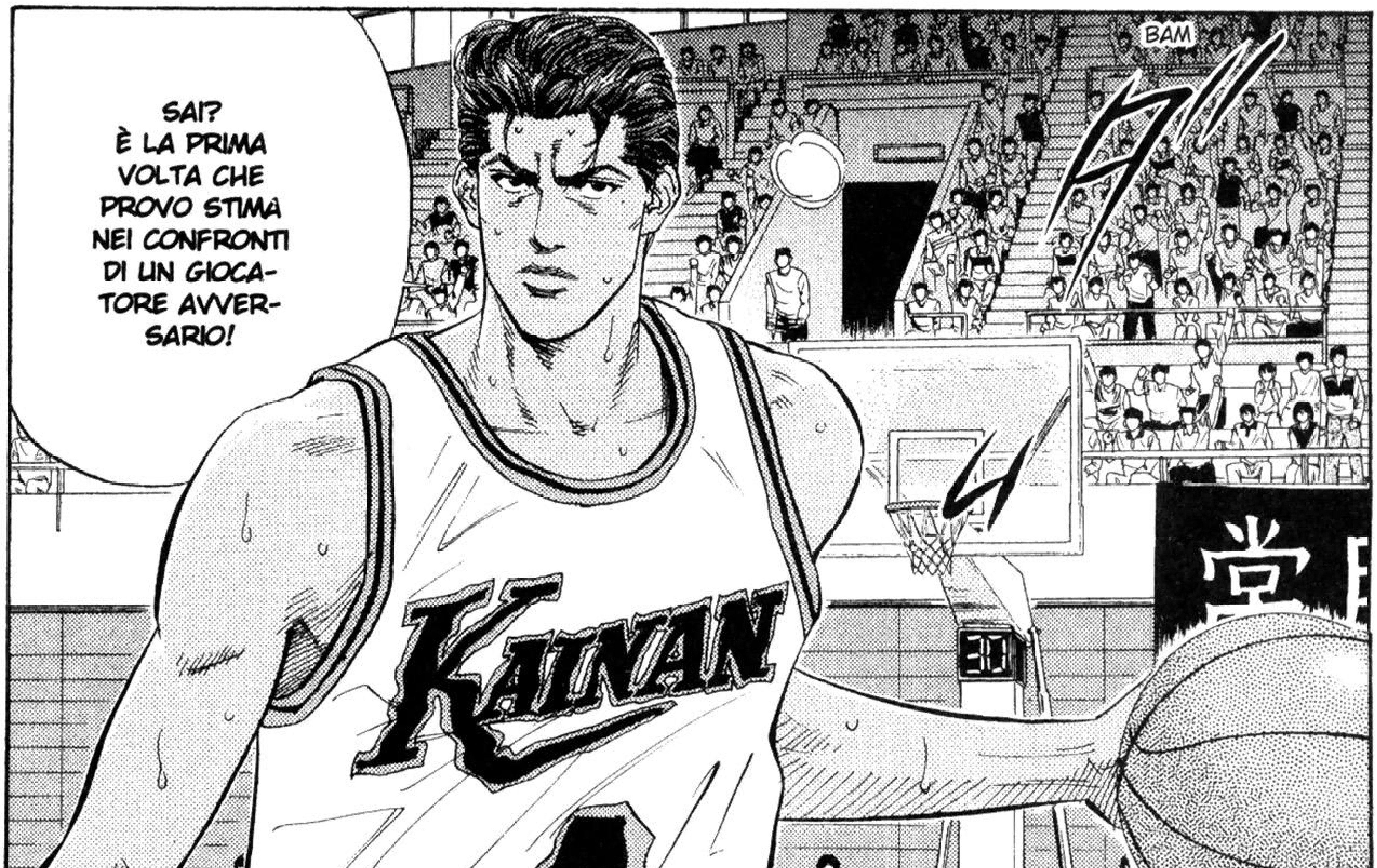
DANNAZIONE! PRIMA O POI VI BATTERÒ TUTTI E DUE!!
FORZA, ANDIAMO CON UN'ALTRA PALLA!
SCUSA, AKAGI, MA PER OGGI BASTA!
!!
UNF!
UNF!
DOVETE ALLENARVI DI PIÙ!
SE NON VI ESERCITATE PURE DA SOLI, NON DIVENTERETE MAI BRAVI!

CHISSÀ COSA SI PROVA AD ARRIVARE ALLA FINALE DEL CAMPIONATO NAZIONALE?
NON RIESCO NEPPURE A IMMAGINARLO...
NOTIFICA DI RITIRO DA
CA DI RITIRO DAL CLUB
ZIONE: 6
ARAI SUZU
AKAGI, NON ANDIAMO D'ACCORDO CON TE.
CHE VERGOGNA! SIETE GIÀ ESAUSTI?!
ANF
ANF
ANF
...
IO VOLEVO SEMPLICEMENTE DIVERTIRMI...
MERDA!
NON VOLETE VINCERE?!
WAAH
IN DIFESA!
DIFENDETE QUESTA PALLA!
Kainan
2ND
...


TIENI DURO...
...AKA-GI!!
UOOOH!
PAM
!!

...!!
OOOH! INCREDIBILE!!
UOOOOOOH
MA VERAMENTE QUEL TIPO È INFORTUNATO?!
WAAH
WAAH
AH AH AH! A QUANTO PARE, NON DEVO PREOCCUPARMI CHE TU POSSA ESSERMI DI PESO, GORI!
WAAH
PFH!
ANF!
CHE IMBECILLE!
ANF!
ANF!


FORZA, FATTI SOTTO, MAKI!!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!


BAM
SAI? È LA PRIMA VOLTA CHE PROVO STIMA NEI CONFRONTI DI UN GIOCATORE AVVERSARIO!
KAINAN
4

BAM
KAINAN
#118
Due campioni

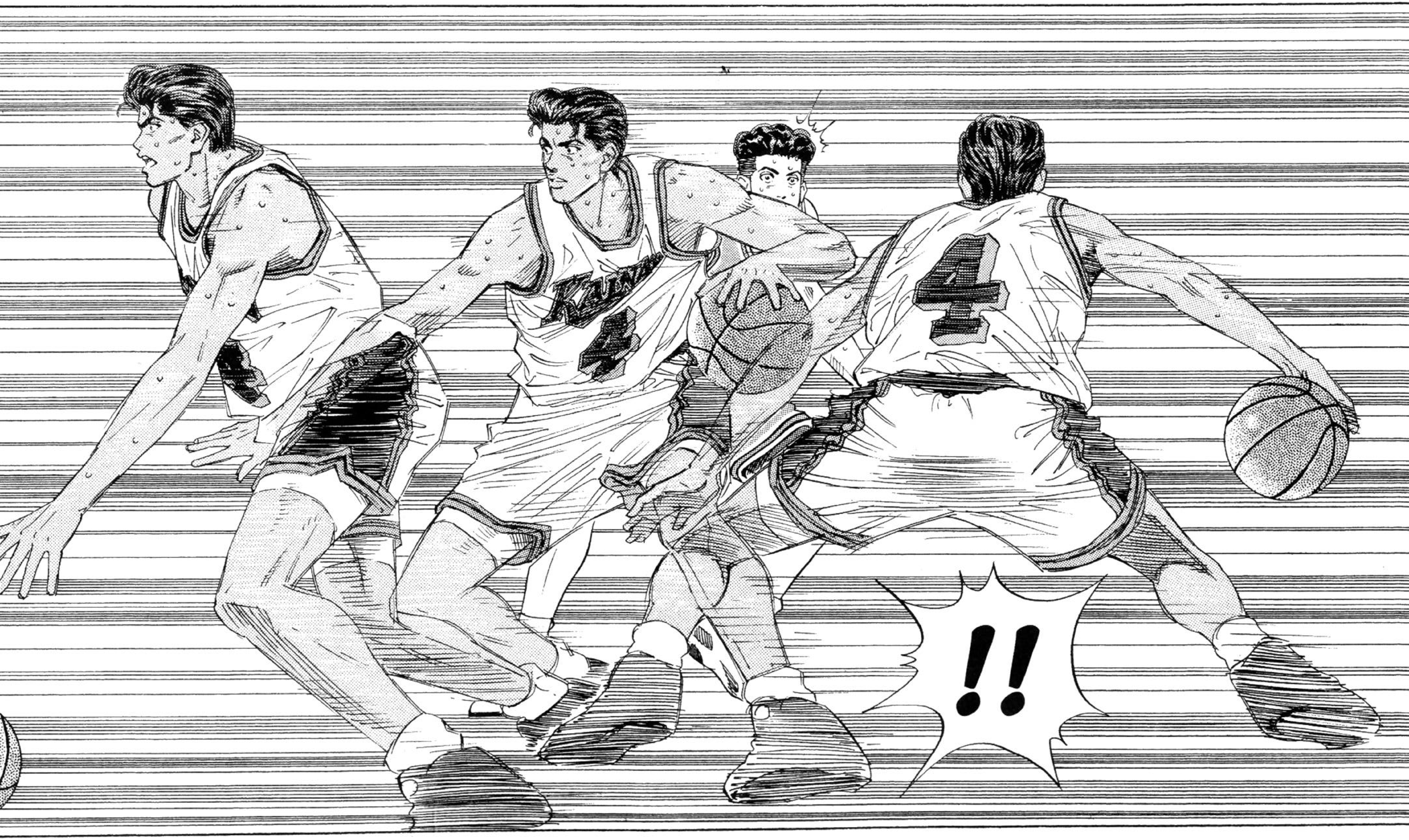
VI SCONFIGGERÒ USANDO TUTTE LE MIE FORZE!
!!
BAM
STA ARRIVANDO!
MIYAGI ERA STANCO COME MAI PRIMA DI ALLORA. QUESTO PERCHÉ NEI 20 MINUTI DEL PRIMO TEMPO AVEVA MARCATO MAKI, CONSIDERATO UN GIOCATORE DI LIVELLO SUPERIORE E ALTO BEN 16 CM PIÙ DI LUI.
DA QUEL PUNTO DI VISTA, MIYAGI AVEVA SVOLTO NELL'OMBRA IL SUO DOVERE IN MODO ENCOMIABILE.

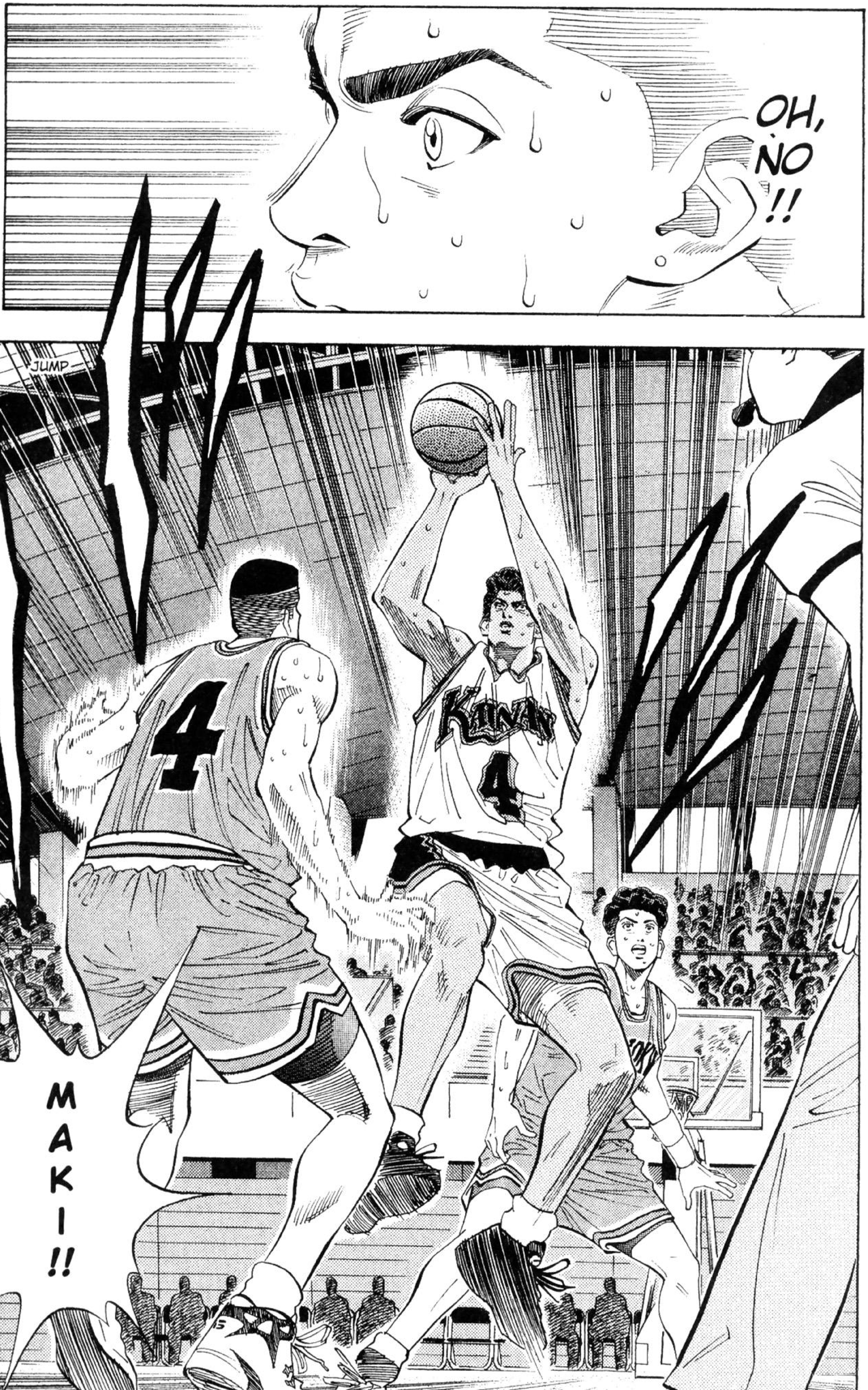
TUTTAVIA...
...DOPO CHE ERA FINITO IL PRIMO TEMPO, ERA STATO ASSALITO DA UN DUBBIO...
SHOHOKU
4
SHOHOKU
7
4
..."FORSE MAKI NON STA ANCORA GIOCANDO AL MASSIMO DELLE SUE CAPACITÀ?".

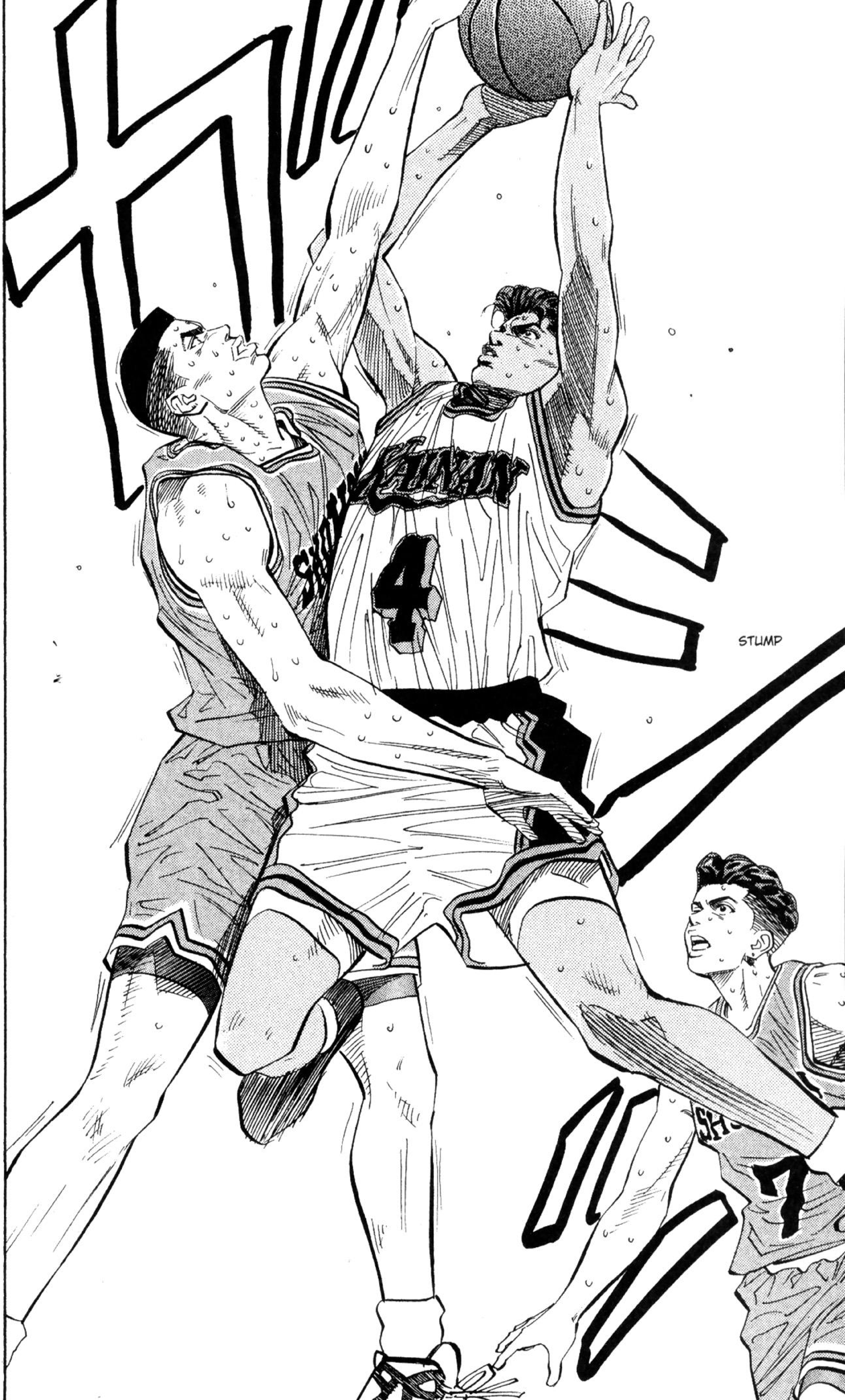
BAM
ECCO-LO!!
!!
SCRII

BAM
ECCO-
LO!!

SCRII
!!




OH, NO!!
JUMP
MAKI!!


STUMP

ピ
FIIIH
ピーッ
FLAPP
!!
12

* CANESTRO VALIDO: NEL CASO IN CUI, PUR AVENDO SUBITO FALLO, LA PALLA ENTRI NEL CANESTRO, QUEI PUNTI VENGONO RICONOSCIUTI E, INOLTRE, VIENE ASSEGNATO UN TIRO LIBERO.

HA DRIBBLATO MIYAGI, CHE È IL PIÙ VELOCE DELLO SHOHOKU...
...E POI HA MESSO A SEGNO UN TIRO SCONTRANDOSI CON AKAGI, CHE È IL GIOCATORE PIÙ POTENTE DELLA NOSTRA SQUADRA...!!
WOOOOH
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
È QUELLO IL VERO GIOCO DI MAKI...!

DOPO AVER ESEGUITO UNA PENETRAZIONE FULMINEA, HA FATTO IN MODO DI SUBIRE UN FALLO, NONOSTANTE IL SUO FISICO POSSENTE, E COSÌ HA REALIZZATO UNA GIOCATA DA 3 PUNTI!
È PROPRIO QUELLA POTENZA LA DIFFERENZA DECISIVA TRA FUJIMA E MAKI!
KUBO
IL GIOCATORE NUMERO 1 DI KANAGAWA STA FINALMENTE PER MOSTRARE DI COS'È VERAMENTE CAPACE!
勝
WLAMM

WAAH
WAAH
IL KAINAN È DI NUOVO IN VAN-TAGGIO!
hohoku
18:32
Kainan
2ND
51
52
WAAH
BENE, BENE!!
WAAAAH
BRAVO, MAKI!
MALE-DETTO NONNET-TO...!!
NONOSTANTE L'ETÀ AVAN-ZATA...
WAAH
TIRA-TEVI SU!
WAAH
ATTAC-CHIAMO!
WAAH
WAAH
AKAGI...
ANF... ANF...
ANF... ANF...
...

KOGU-
RE...
SÌ?
TIENITI PRONTO IN MODO DA POTER ENTRARE IN QUALUNQUE MOMENTO.
C-CERTO!
...!!
WAAH

WAAAAAH
ECCO RUKA-WA!
KYAAAH!
RUKA-WA!!
CHE TIFO PAZ-ZESCO!
CON QUESTA PARTITA È DIVENTATO DI COLPO UNA CELEBRITÀ!
WAAH
UGGH...
WAAH
BAM

DAAN
!!
OOH! CHE FORZA INCREDIBILE HA NOBUNAGA!
WAAH
WAAH
MAKI MI HA AFFIDATO UN COMPITO...
NON TI PERMETTERÒ PIÙ DI FARE COME TI PARE!
BASTARDO...

!
GNICK
!!
BISH
AH!
GRAB

AAAAAH!
WAAAAAAAH
L'HA BUTTATA DENTRO!!
Kainan
18:20
NON SI SONO ARRESI!
LO SHOHOKU NON È DA MENO!!

WAAH
WAAH
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
EVVAIIII!!
WAAH
WAAH
ORMAI LA FORZA DI SPIRITO GLI STA FACENDO SUPERARE I SUOI LIMITI FISICI?!
DAVVERO NOTEVOLE!
BAM
MI STO GASANDO SEMPRE DI PIÙ!!

SLAM DUNK

#119
THE BEST

OOOOH!
BAM
MER-DA!
SCRII
MIYAGI SICURAMENTE È UNO DEI MIGLIORI PLAYMAKER DELLA PREFETTURA, MA IN QUANTO A STAZZA, POTENZA, LEADERSHIP ED ESPERIENZA... SOTTO OGNI ASPETTO MAKI È NETTAMENTE SUPERIORE!

COME PENSAVO, LUI È IL MIGLIORE!
KOSHINO
UOZUMI
UOOOOH!

NON TI LASCERE-MO FARE CANE-STRO!!
JUMP
JUMP
!!

TIÈ!!
BISH
FIIIIH

WLAMM
!!!

* INVINCIBILI

SEGUITECI SU @WICKED MANGA

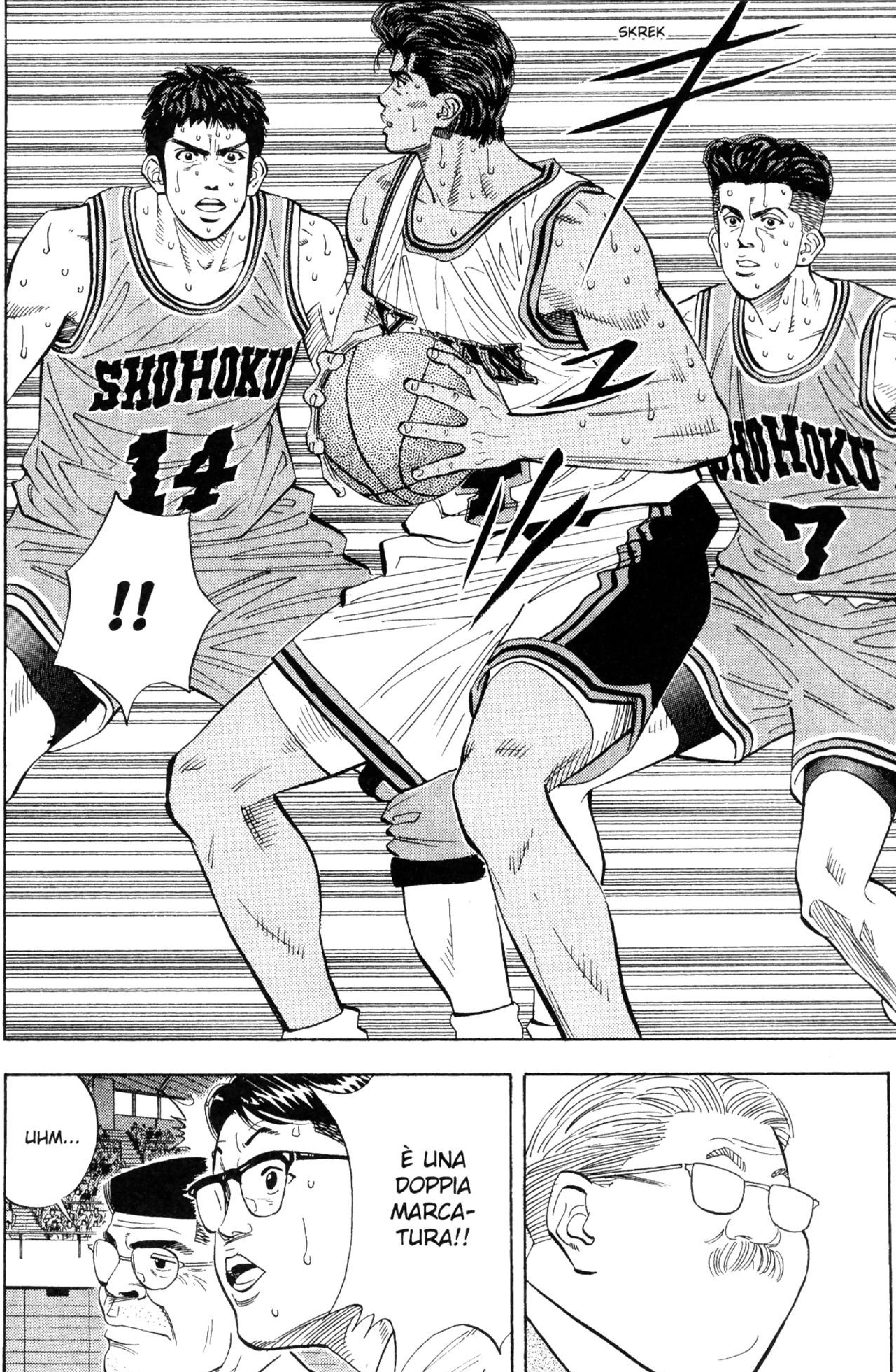
• INVINCIBILI - CLUB DI PALLACANESTRO - ISTITUTO SUPERIORE KAINAN

WLAMM
WAAAAH
TIENILO A MEN-TE...
QUELLO È SHINICHI MAKI, IL NUMBER ONE PLAYER DI KANAGAWA!
IL NUM-BER ONE DI KANA-GAWA...
...
SUONA BENE...

WAAH
WAAH
Kainan
2ND
53
NON PERDEREMO!
WAAH
ORA CHE SIAMO ARRIVATI FIN QUI...
ANF!
ANF!
ANF!
...NON CI LASCEREMO BATTERE TANTO FACILMENTE!
GIUSTO!
ANF!
BEN DETTO, RYOCHIN!!
CI PENSO IO A SCONFIGGERE IL NONNETTO!!
WAAH
WAAH
MA SEI SCEMO?!
NON HAI IL MINIMO SENSO DEI TUOI LIMITI!!
TA-DAN

PAM
!!
UH ?!
WAAH
UN TURN-OVER!
HA SBA-GLIATO IL PAS-SAGGIO!
...
ANF!
ANF!
WAAH
ANF!
SONO PAREC-CHIO STAN-CHI...
...SIA RYOTA ...
WAAH
...CHE IL SENPAI MITSUI ...
...E PURE RUKA-WA...

BEL TIRO!
WAAAAAAH
MAKI VA A TUTTO GAS!!
KAINAN: 57
SHOHOKU: 53
...
PARE CHE ABBIANO RECEPITO IL SUGGERIMENTO, EH?
MAKI È SFUGGITO AL LORO CONTROLLO...
DEVONO ATTUARE SUBITO UNA CONTROMOSSA O NON POTRANNO PIÙ RIMEDIARE.
PER MARCARE MAKI NON PUÒ BASTARE UN SOLO GIOCATORE.
E POI DEVONO ALLARGARE LA DIFESA E PRESIDIARE L'AREA SOTTO CANESTRO, ALTRIMENTI SUBIRANNO CANESTRI A RAFFICA.
SENDO

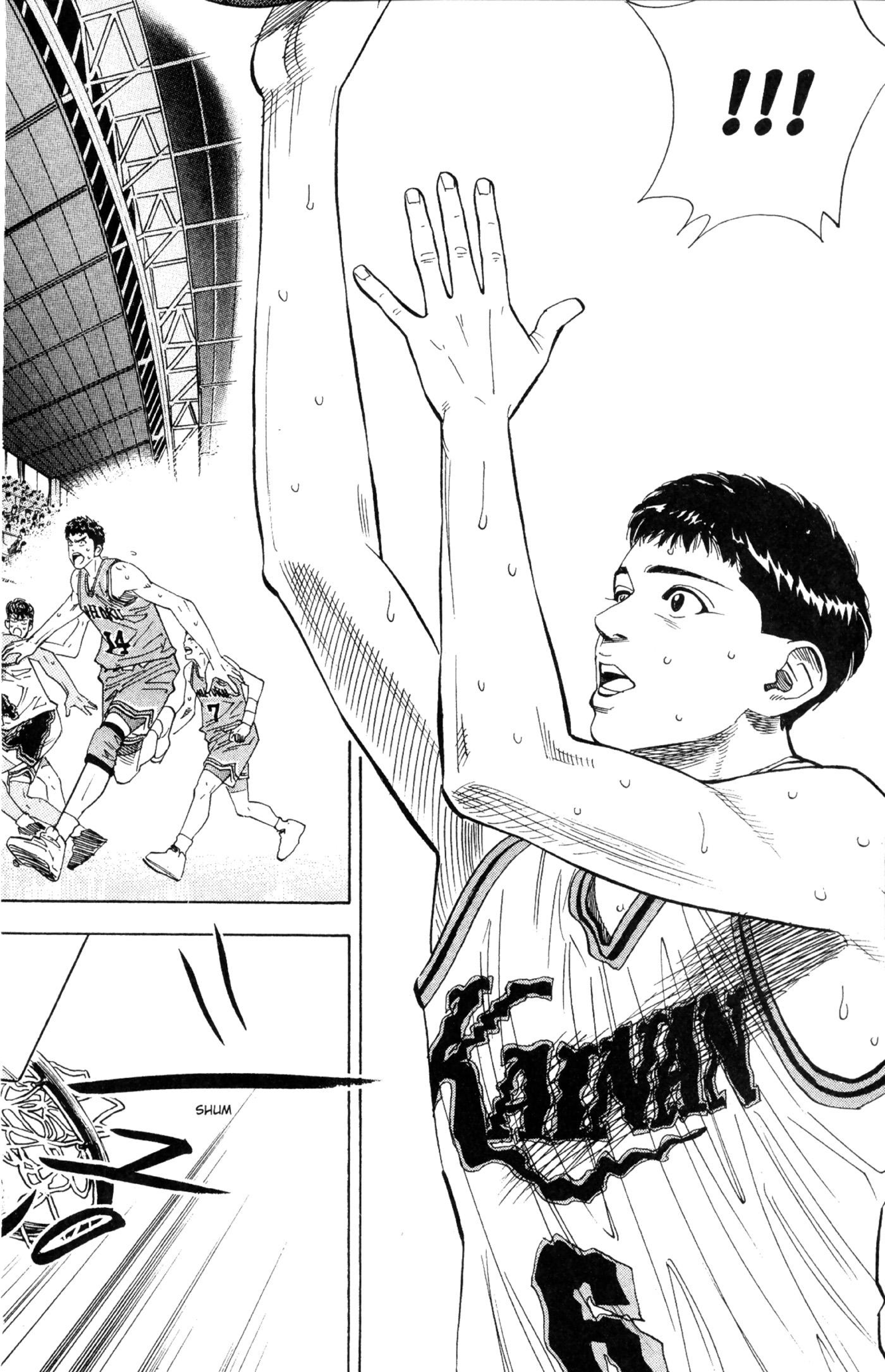

SKREK
SHOHOKU
14
SHOHOKU
7
!!
È UNA DOPPIA MARCA-TURA!!
UHM...

CE LA FARANNO IN DUE?
!!
SI È SMARCATOOOO!!
WAAH

!!
SHOHOKU
11

L'HANNO BLOCCA-TO!
I RINFOR-ZI SONO ARRIVATI SUBITO, PRIMA CHE SI PREPA-RASSE A TIRARE!
!!
SWUSH
GRAB
STAVO ASPETTANDO PROPRIO QUESTO!
!!

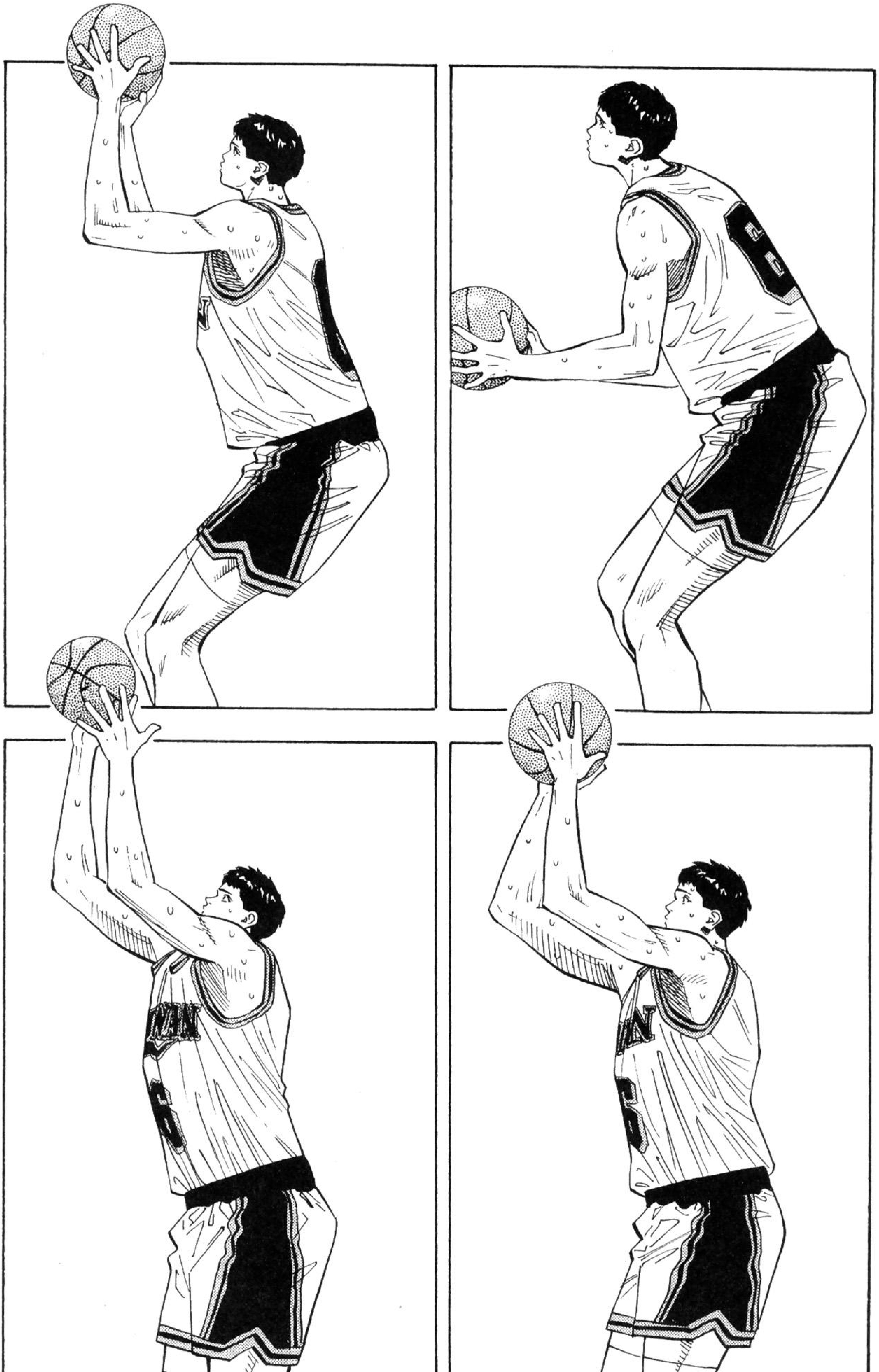
!!!
JIN!
SHUM


!!!
SHUM

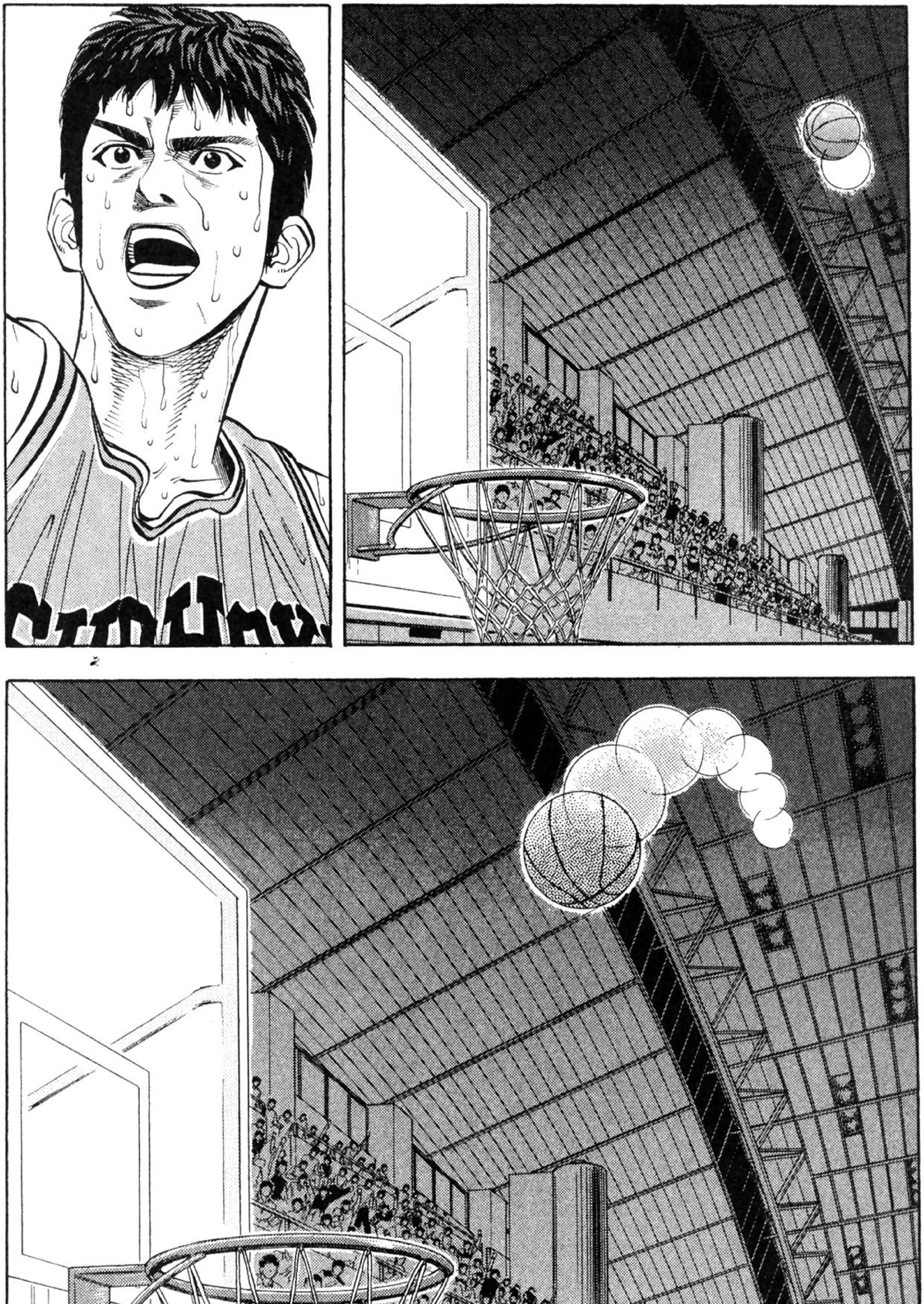
JIN!

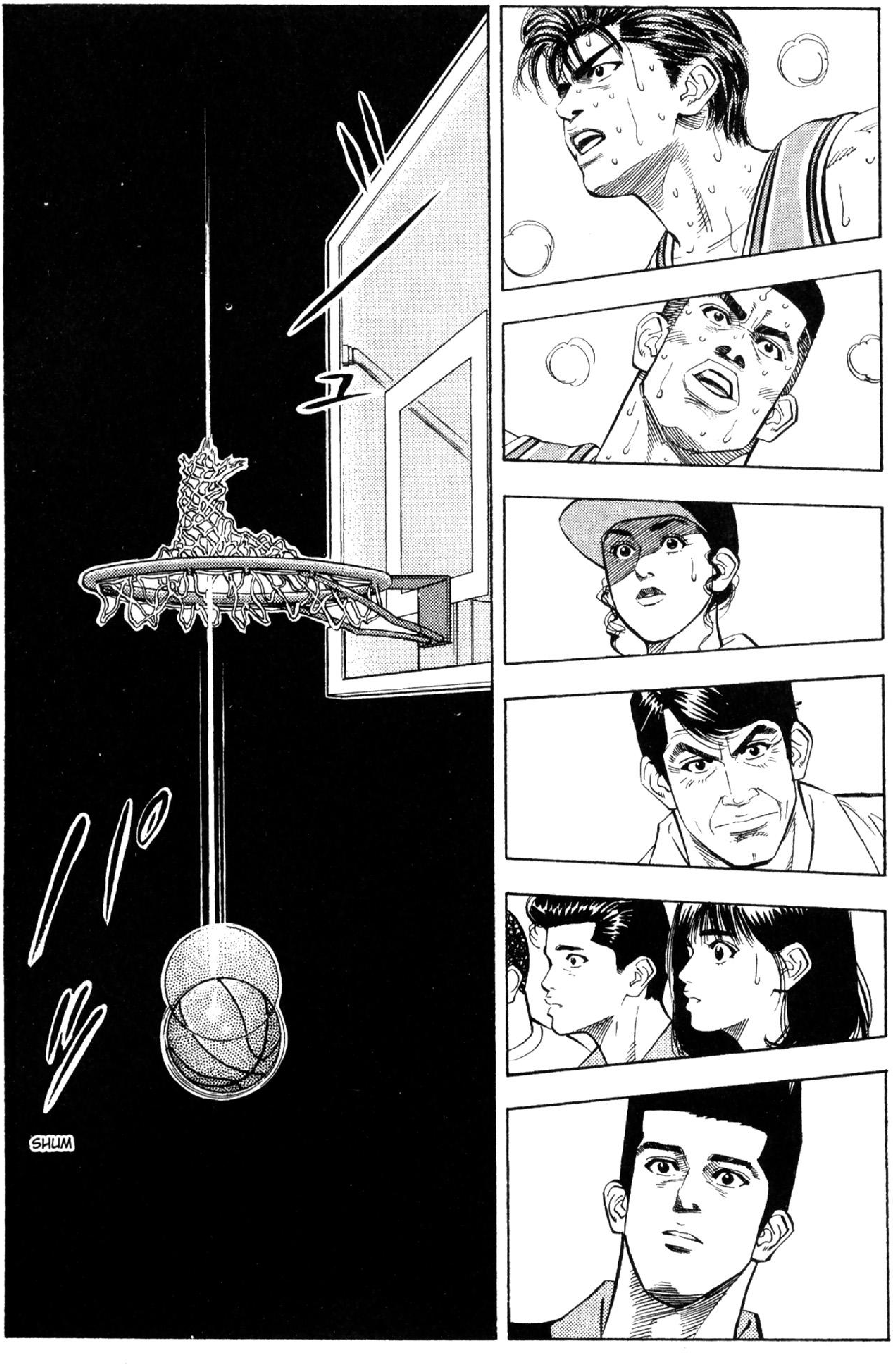
SLAM DUNK

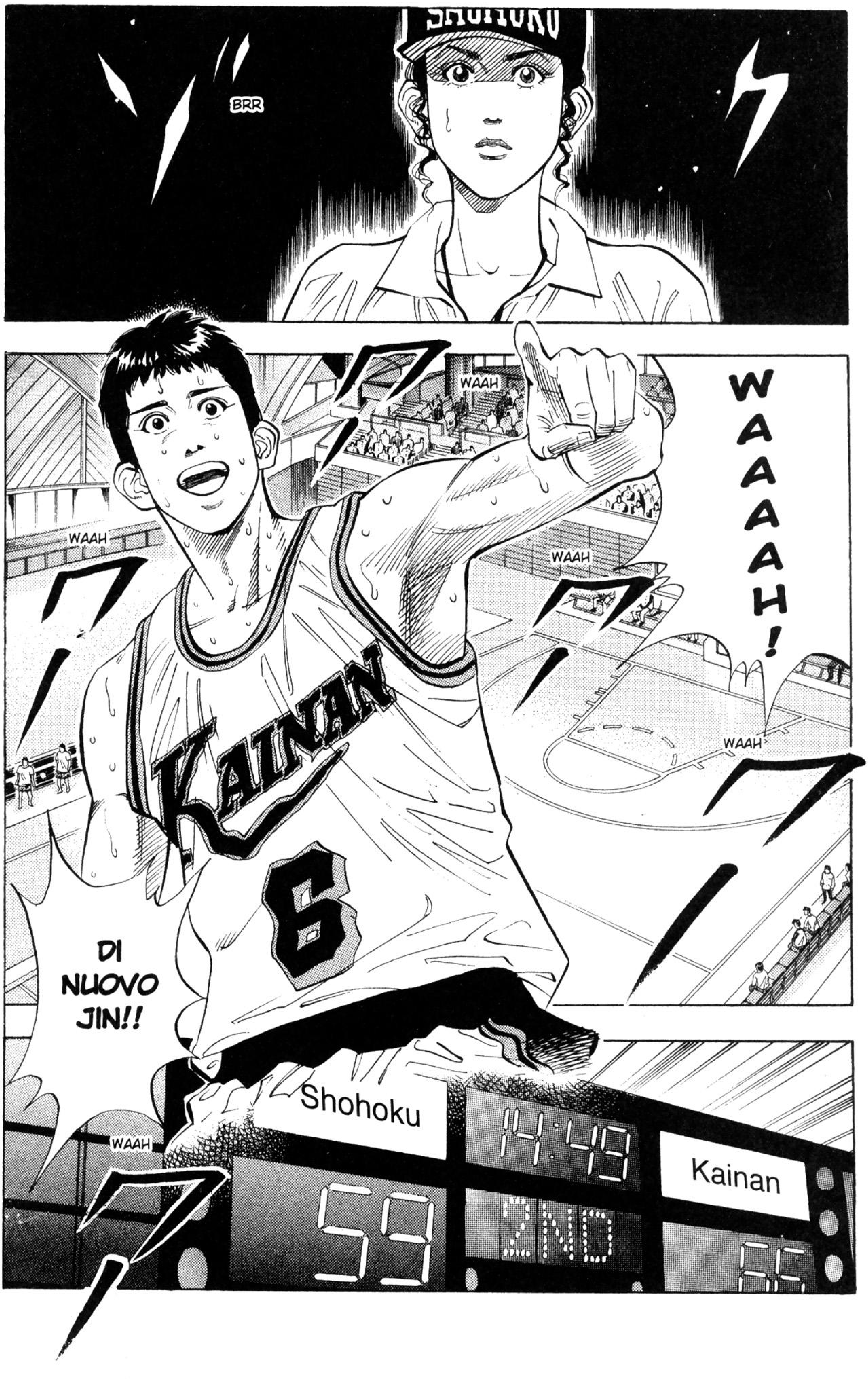
WAAAAAAH
TRE PUNTI !!
#120 SILK



KAINAN
6




SHUM


BRR
WAAAAAAH!
WAAH
WAAH
WAAH
WAAH
DI NUOVO JIN!!
WAAH
Shohoku
14:49
Kainan
59
2ND

PAM
EVVAI!
WAAH
PAT
WAAH
JIN, BRAVO!
PAT
PAT
PAT
IL PORTENTO DELLE TRIPLE!!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
...
CHE TIRO MORBIDO ED ELEGANTE...
NEL MEZZO DI QUESTO MATCH CONCITATO, IN QUELL'UNICO ISTANTE IL TEMPO È SEMBRATO FERMARSI...
MI È VENUTA LA PELLE D'OCA PER QUANTO ERA FLUIDO.

MITSUI!
WAAH
METTILA DENTRO!!
FIUN
IN QUANTO A TALENTO COME TIRATORE, ANCHE MITSUI NON È DA MENO!
TALENTO?
!!
SBAM
!!

AAAAH...
あああ
AAAH
WAAH
WAAH
ANF!
ANF!
ANF!
...!!
IL TALENTO, EH?
QUANDO È ENTRATO NEL CLUB, JIN ERA UN GIOCATORE SENZA ALCUNA DOTE PARTICOLARE.
O, ALMENO, COSÌ PENSAVO.
MI CHIAMO SOICHIRO JIN. SONO UN CENTRO.
PIACERE DI CONOSCERVI.
MI CHIEDO COME POSSA CAVARSELA UN RAGAZZINO COSÌ ESILE...

NON AVEVA GAMBE PARTICOLARMENTE VELOCI. ANCHE LA CAPACITÀ DI ELEVAZIONE ERA NELLA NORMA E LA SUA PRONTEZZA DI RIFLESSI NON ERA PARAGONABILE A QUELLA DI MAKI O DI ALTRE MATRICOLE COME KIYOTA.
COME PREVEDIBILE, DURANTE GLI ALLENAMENTI JIN VENIVA CONTINUAMENTE SURCLASSATO DA MAKI E TAKASAGO. PERCIÒ, UN GIORNO, GLI HO DETTO CHE PER LUI ERA IMPOSSIBILE FARE IL CENTRO. SONO PAROLE CHE AVREBBERO TRAUMATIZZATO QUALUNQUE RAGAZZO DELLA SUA ETÀ.
NON SI SENTE DEMORALIZZATO ?!
?
NEL SUO CASO, PERÒ, NON È STATO COSÌ.
DA QUEL GIORNO, LUI HA INIZIATO A TRATTENERSI PURE DOPO LA FINE DEGLI ALLENAMENTI, PER ESERCITARSI METODICAMENTE DA SOLO NEI TIRI DA TRE PUNTI...
...E COSÌ, OSSERVANDOLO, MI SONO ACCORTO CHE JIN NON ERA REALMENTE PRIVO DI TALENTO.
LUI NASCONDEVA DENTRO DI SÉ UN GRANDE SPIRITO COMBATTIVO...
...E AVEVA UN BELLISSIMO STILE DI TIRO.

CONTROPIEDE!
DASH
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
SARÀ MAKI?
O JIN?

SENZA DUBBIO AI TIRATORI È NECESSARIO IL TALENTO...
PROBABILMENTE MITSUI, NOMINATO MVP ALLE MEDIE, POSSIEDE QUESTO DONO NATURALE.
PERÒ, UN GRANDE TIRATORE SI FORGIA UNICAMENTE CON L'ESERCIZIO!
LA PERCENTUALE DI SUCCESSO DEI TIRI VIENE AUMENTATA SOLO RIPETENDO IN MODO CONTINUO E INSTANCABILE GLI STESSI ESERCIZI!
SBAM
UH!
GRAB
DA ALLORA, JIN NON HA MAI MANCATO DI ALLENARSI, FACENDO OGNI GIORNO ALMENO 500 TIRI!

SWISH!!
UOOOH! DA NON CREDER-CI!!
LA PALLA È ENTRATA DI NUO-VO!!
KAINAN
6

WAAAAAAH
SOTTO CANESTRO C'È MAKI ...
...E, AL DI LÀ DELLA LINEA DEI 3 PUNTI, C'È JIN!
COME POSSONO CONTRASTARE QUESTO DUO FORTISSIMO?!
Shohoku
10:11
Kainan
63
2ND
73
SONO RIUSCITI FACILMENTE AD ALLARGARE DI NUOVO IL DIVARIO DI PUNTI CHE RUKAWA AVEVA FATICATO TANTO A RESTRINGERE!
ANF!
ANF!
ANF!
DANNAZIONE...!!

OKITA
MEIJI
SENDOH
KOSHIN
SONO FORTI!
UCHID
UOZUMI
SONO VERAMENTE FORTI!
IL KAINAN SI ALLENA PIÙ DI QUALUNQUE ALTRA SQUADRA.
E I RAGAZZI CHE HANNO OTTENUTO IL RUOLO DI TITOLARI SONO PROPRIO COLORO CHE PIÙ DI TUTTI FINORA HANNO COMPIUTO GRANDI SFORZI SUDANDO SANGUE!
FORZA, GLI ULTIMI 10 MINUTI!
NON DISTRAETEVI!!

* INVINCIBILI - CLUB DI PALLACANESTRO - ISTITUTO SUPERIORE KAINAN

FIFIIIIH
TIME-OUT RICHIESTO DALLO SHOHOKU!
!!
!
ANF!
VISTA LA SITUAZIONE, IL PROFESSOR ANZAI ERA OBBLIGATO A CHIEDERE IL TIME-OUT.
COMUNQUE, È CHIARO CHE LO SHOHOKU ORMAI NON HA PIÙ ENERGIE FISICHE PER REGGERE UN RITMO COSÌ SERRATO.

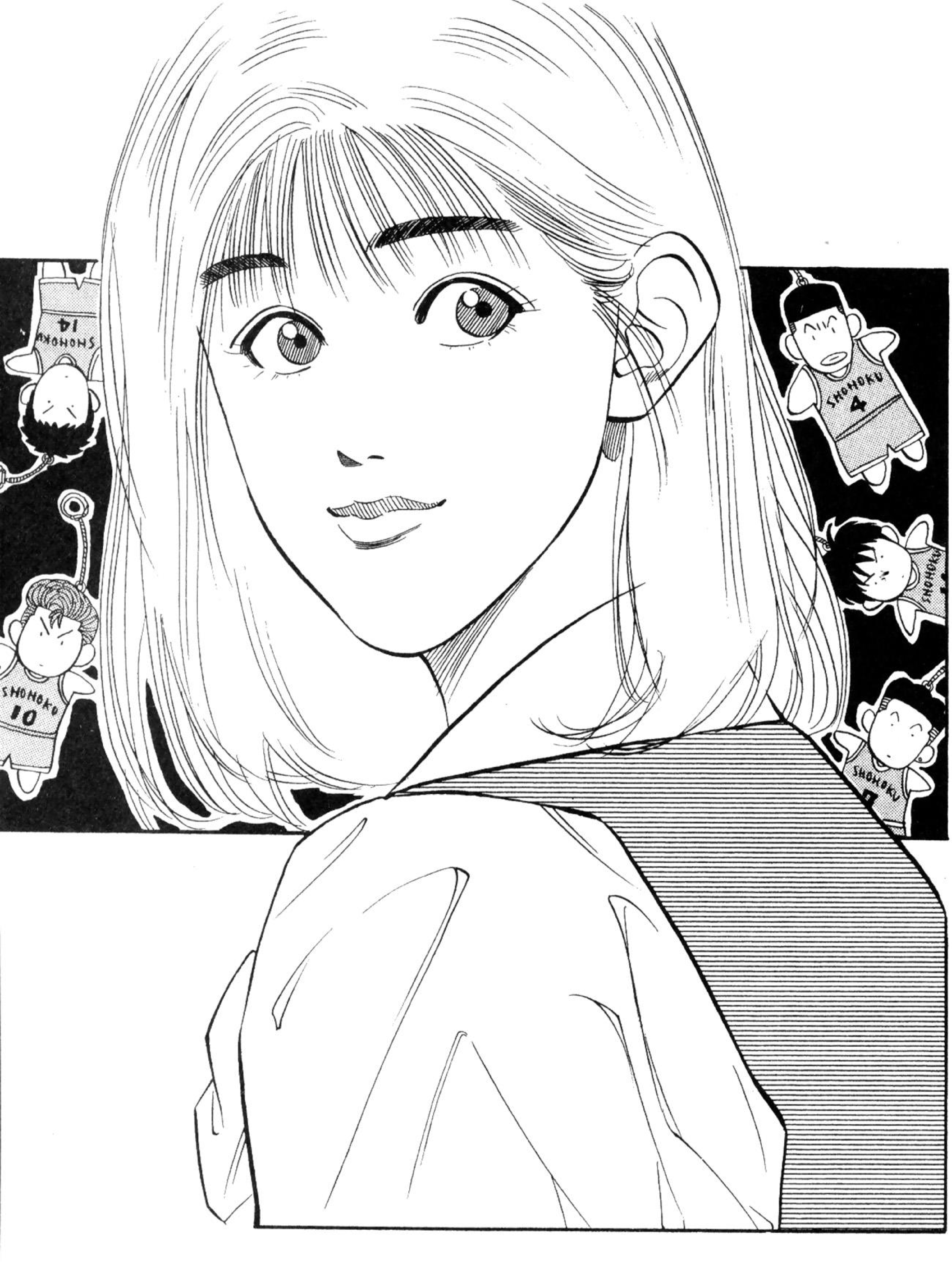
PECCATO, DOPO ESSERE ARRIVATI A QUESTO PUNTO...
PERÒ...
MH?
SECONDO ME, C'È UNA PERSONA CHE È ANCORA PIENA DI ENERGIA!
ANF
ANF
ANF
ANF
ANF
ANF
ANF
ANF
ANF
ANF
È UN PO' PRESTO, MA, ORMAI, NON C'È ALTERNATIVA.

RISCHIEREMO IL TUTTO PER TUTTO.
OH!
SHOHOKU
10

SLAM DUNK

#121

La tattica di Anzai



* INTRODURSI NELL'AREA SOTTO CANESTRO DRIBBLANDO O SFONDANDO LA DIFESA.

QUANDO MAKI EF- FETTUERÀ UNA PENE- TRAZIONE...
SWIP
...ANDRETE A PRESSAR- LO TUTTI E QUATTRO INSIEME!
GLI IM- PEDIRETE QUALUNQUE MOVIMENTO SOTTO CA- NESTRO.
TUTTI E QUATTRO INSIEME?!
ANF!
ANF!
MA, IN QUESTO MODO, L'AREA PIÙ ESTERNA RESTERÀ COM- PLETAMENTE SCOPERTA, PROFESSORE!
GIÀ...
È VERO.
"GIÀ" ...?!
...
ANF!
...

* INVINCIBILI - CLUB DI PALLACANESTRO - ISTITUTO SUPERIORE KAINAN

SCHIAC-
CEREMO
MAKI!
ANF!
ANF!
PERÒ,
SE FOSSE-
RO LORO A
PRENDERE I
RIMBALZI, SA-
REBBE TUTTO
INUTILE.
ANF!
ANF!
HO
CAPITO!
ANF!
ANF!
E POI,
SAKURA-
GI...
UH?
È FONDA-
MENTALE
FARE BENE
IL TAGLIA-
FUORI!
ANF!
ANF!
OKAY!

SENZA DI TE, QUESTA TATTICA SAREBBE INCOMPLETA.
LORO SONO ESAUSTI.
ORMAI LO SHOHOKU NON HA PIÙ ENERGIE DA USARE IN SCHEMI COMPLICATI.
WAAH
WAAH
WAAH

RE-STANO ALTRI 10 MINUTI.
ohoku
10:09
Kainan
63
2ND
73
DATE LORO IL COLPO DI GRAZIA!
SÌ!!
AH AH AH AH AH!
MH?
SEN

AH
AH
AH
E BRAVO VECCHIO! ORA SÌ CHE FINALMENTE TI COMPORTI ANCHE TU DA VERO COACH!!
TA-DAAAN
OOOH ?!
CHE SUCCEDE?! DI COLPO SAKURAGI PARE ESALTATO!
QUEL TIPO È SEMPRE ESALTATO.
AIDA
VERO, VECCHIO ?!
AH AH AH!
PAF PAF PAF PAF
HO HO!
SE LO DICI TU...
SMETTILA, IDIOTA!!
FIIIH
SI RICOMINCIA!

BENE, ANDIAMO!!
WAAAAAAAH
NON MOLLATE FINO AL-L'ULTIMO!
È NATURALE!!

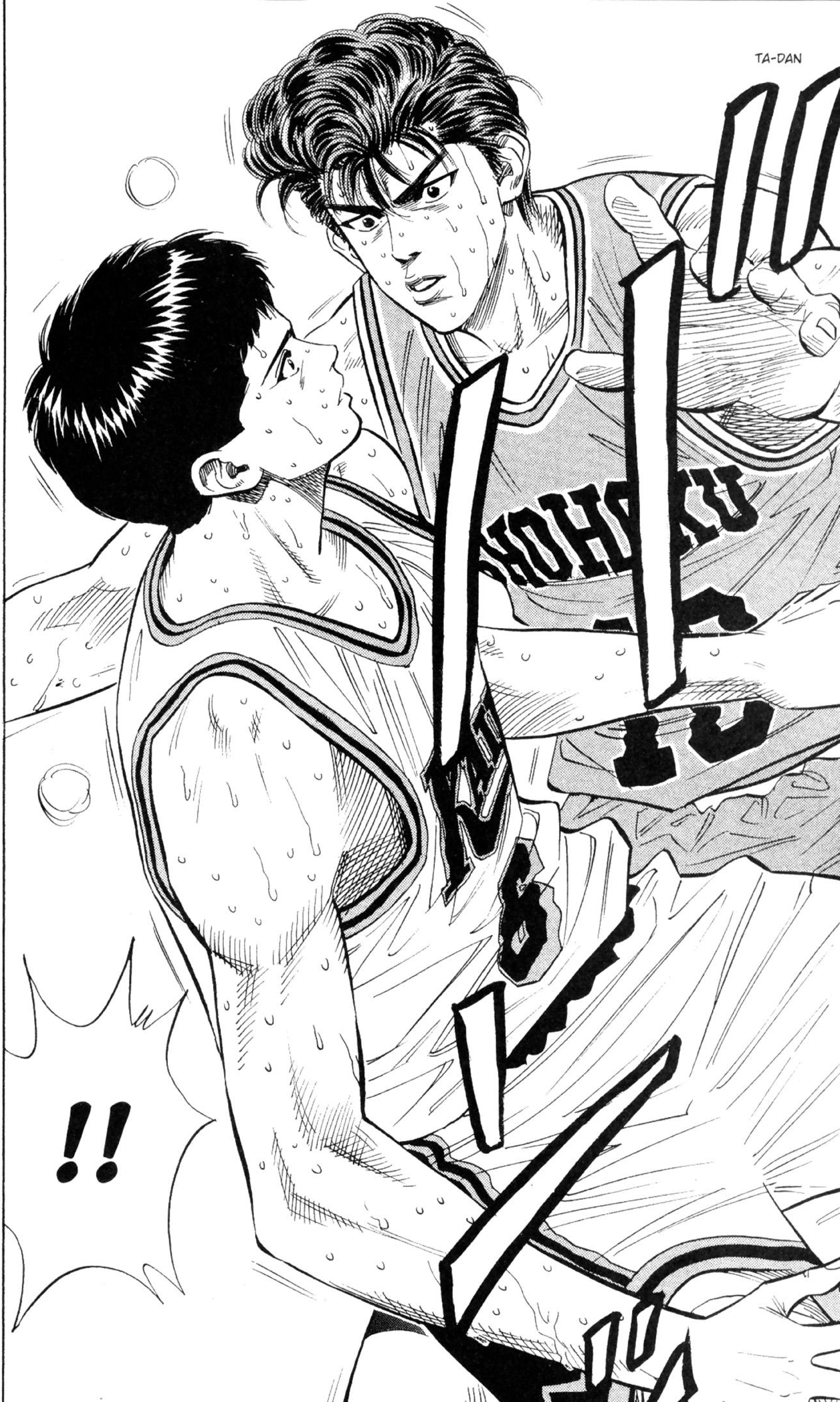
ANDATE, RAGAZZI!
MOSTRATE LORO QUAL È IL BASKET DEL KAINAN!
SÌ!!

DAN
!!

COSA ?!
IN QUATTRO ?!
IN QUESTO MODO, L'AREA PIÙ LONTANA DAL CANESTRO È LIBERA! NON HANNO ANCORA COMPRESO LA POTENZA DELLE TRIPLE DI JIN?!

SHOHOKU
DAN
!!

COSA ?!
IN QUATTRO ?!
IN QUESTO MODO, L'AREA PIÙ LONTANA DAL CANESTRO È LIBERA! NON HANNO ANCORA COMPRESO LA POTENZA DELLE TRIPLE DI JIN?!


TA-DAN
!!

SAKU-
RAGI?!
ORA
CAPI-
SCO!
SWUSH
GRAB
STOP
UGH!

* TERMINE DEL BASKET GIAPPONESE CHE INDICA LO STARE APPICCICATI A UN AVVERSARIO PER EVITARE CHE PRENDA LA PALLA O TIRI.

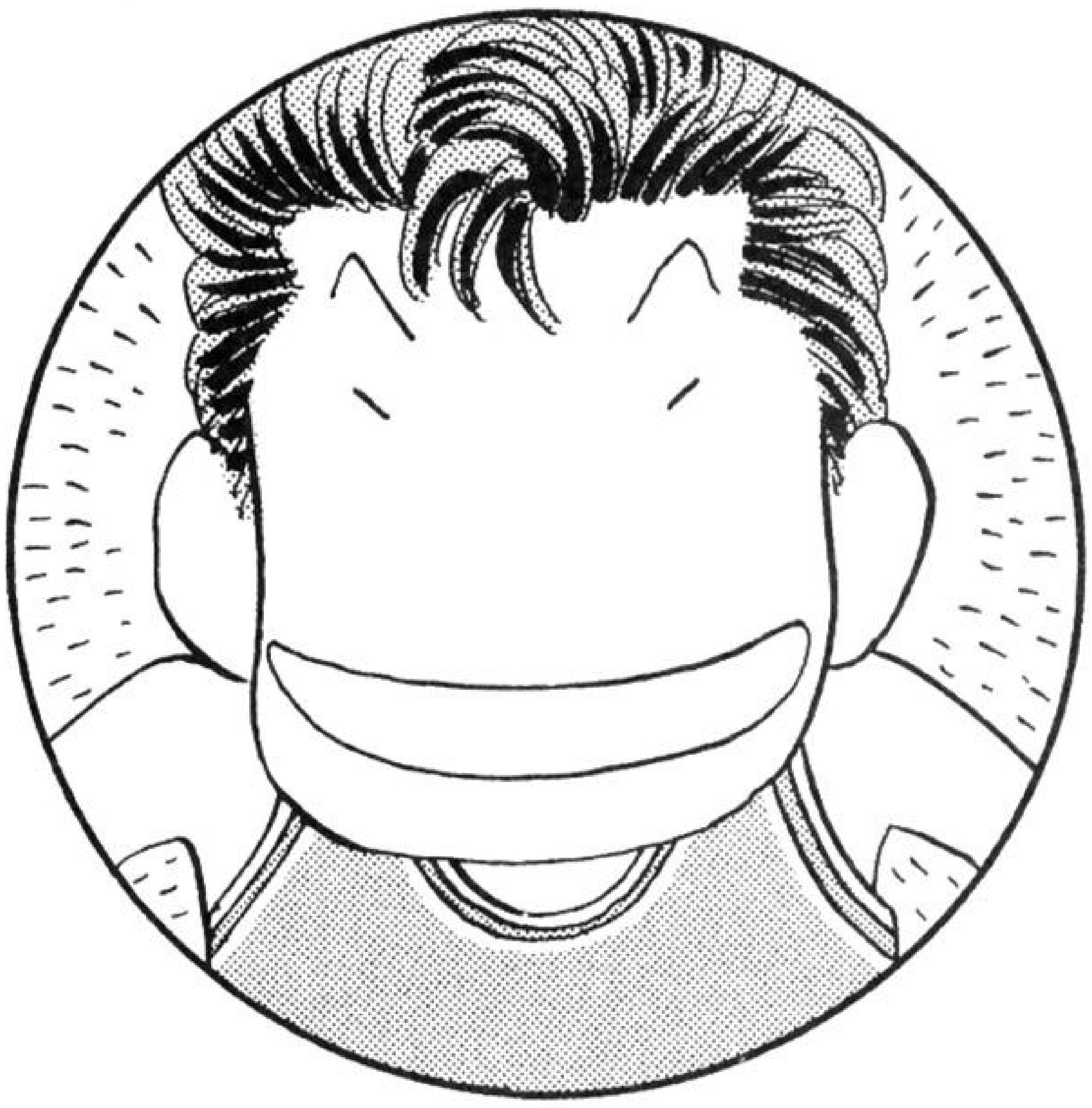
WAAH
ANCHE SE ORMAI SONO PASSATI I TRE QUARTI DELLA PARTITA, SI MUOVE PROPRIO COME SE AVESSE COMINCIATO APPENA ORA.
WAAH
QUELL'ENERGIA INESAURIBILE È UNA VERA MINACCIA PER GLI AVVERSARI!
SENDOH
WAAH
SCRII
È UN TALENTO NATURALE!
GNICK
SKREK
...
DANNAZIONE! COM'È OSTINATO!
TAP
BRAVO, SAKURAGI!
WAAH WAAH
ATTENTO A NON FARE FALLO!!
COME IMMAGINAVO...
GNICK

LO SAPEVO, ALLA FINE RESTO SOLO IO...
L'ULTIMA SPERANZA È IL SOTTOSCRITTO, IL FENOMENALE SAKURAGI...
SHOHOKU
HANAMICHI SAKURAGI, L'UOMO CHE SARÀ IL PROSSIMO NUMBER ONE DI KANAGAWA!!
DAAN
SCRII

BAM
SI È SMAR-CATO!!
AH!
OOOOH
L'ABILITÀ DI JIN È SUPERIO-RE!
È OVVIO !!
KAINAN

!!
IN QUANTO A DINAMI-SMO, PERÒ, È SUPERIO-RE SAKU-RAGI!!

SCHIACCIA-
MOSCHE!!
SDUM
!!



SLAM DUNK

#122
Un ragazzo pieno di energia

OOH! SAKURAGI!!
OOOOOOH
OOOOOH!
UOOOH
SI VEDE CHE È IL FRATELLO MINORE DI KING KONG!!
DOV'È LA PALLA?!
!!
GRAB

RUSH
!!

CON-
TROPIEDE
DI SAKU-
RAGI!
TAP
TAP
TAP
TAP
JIN!!
...

GRAB
CHE VELOCI-TÀ!!
PRE-PARATI, KAINAN!
ORA IL GENIO TI INFLIGGERÀ IL COLPO CHE DARÀ UNA SVOLTA ALLA PARTITA!
NON STRA-FARE!
STA' CAL-MO!!
TIRO DELLA PLE-BEEE !!
WAAAMP

ガゴン
STOOONK
ド
AH ?!
あああ
AAAH!
CHE IDIOTA !!
DI NUOVO UN ER-RORE DA PRINCI-PIANTE!
BENE!
OH, NO!!
!!

GRASP
COSA ?!
STUMP
...
GORI!!

GUOOOH!!
SBRAAM
GORILLA DUUUUNK !!
AKA-GI!!
WOOOOOOOH
!!
!!

GUOOOH!!
SBRAAM

GORILLA DUUUUNK !!
AKA-GI!!
WOOOOOOOH
!!
!!

WAAH
WAAH
EPPURE DOVREBBE FARGLI MALE IL PIEDE...
WAAH
LUI... È RIUSCITO A CORRERE FIN LÌ NO-NOSTANTE L'INFORTUNIO ALLA CAVI-GLIA...!
CHE TIPO STRAORDI-NARIO!
WAAH
WAAH
DIFEN-DIAMO, RAGAZ-ZI!
IMPE-GNIAMOCI NELLA DIFESA!
WAAH
WAAH
Shohoku
9:14
Kainan
65
2ND
73

UOOOH!
!!
FHUN! FHUN!
SWIP
SWIP
FHUN! FHUN!
SWIP
SWIP
OOOH! CHE DIFESA IMPENE-TRABILE!!
JIN!

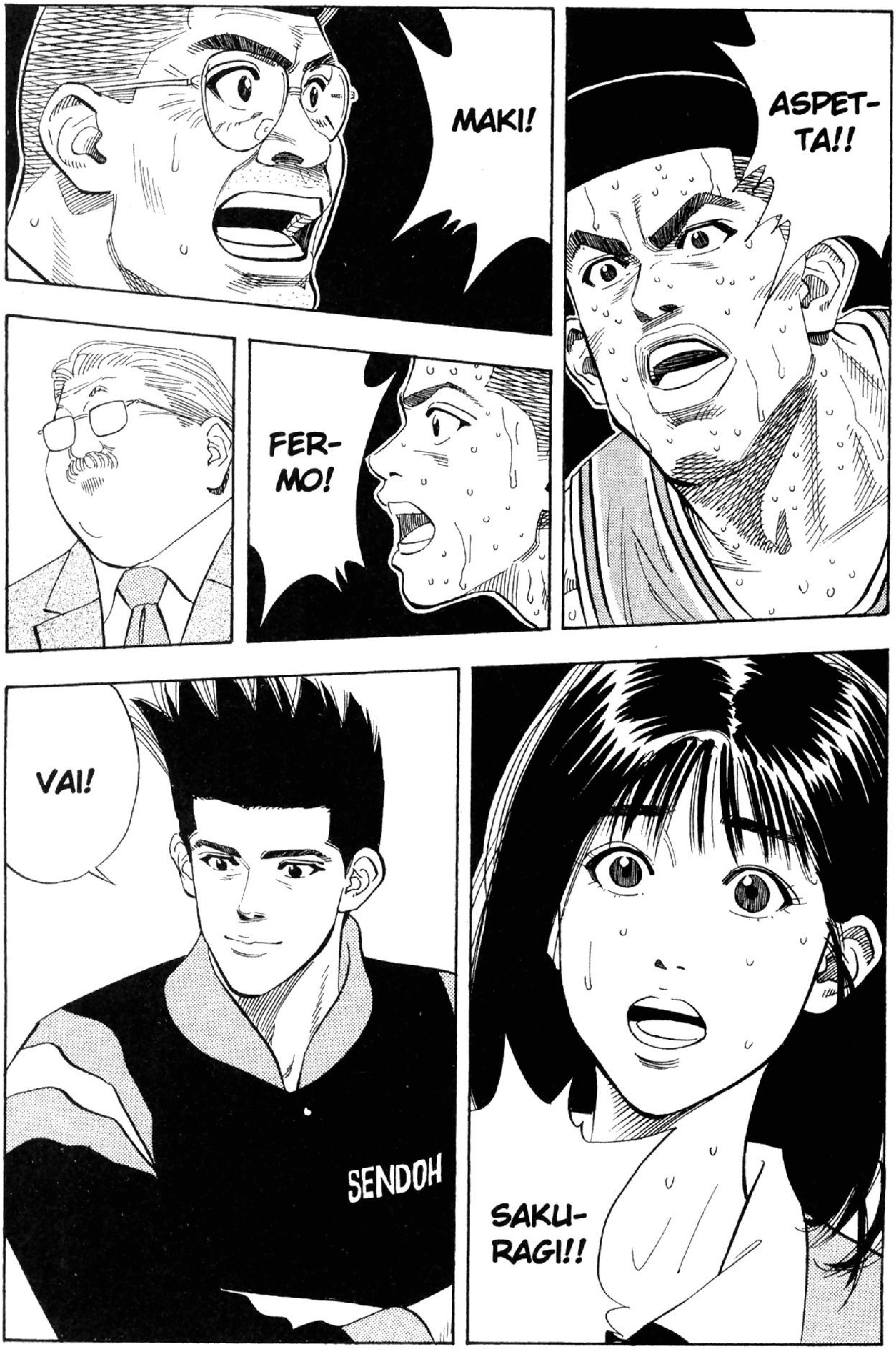
BISH
È SMARCATO!!
!!
NON RESTA CHE PREGARE CHE SBAGLI.
SBAGLIA, SBAGLIA...
NON ENTRAREEE!!
SBAM
HA FUNZIONATO!
!!
GRAZIE, DIO!!
...!!

CORRI, SAKU-RAGI!
GRAB
!!
DASH
STO GIÀ COR-RENDO!!

SWUSH
LO SHOHOKU CONTRAT-TACCA!
!!
DAN
UH!

WOOOOOOH
GRAB
OOOH!
MAKI È VELOCISSI-MOOO!!
GLI SI È GIÀ PARATO DAVANTI!
NON-NETTO!
FATTI SOTTO!
TI SU-PE-RE-RÒ!

SKREK
SUPERERÒ IL NUMBER ONE DI KA-NAGAWA!

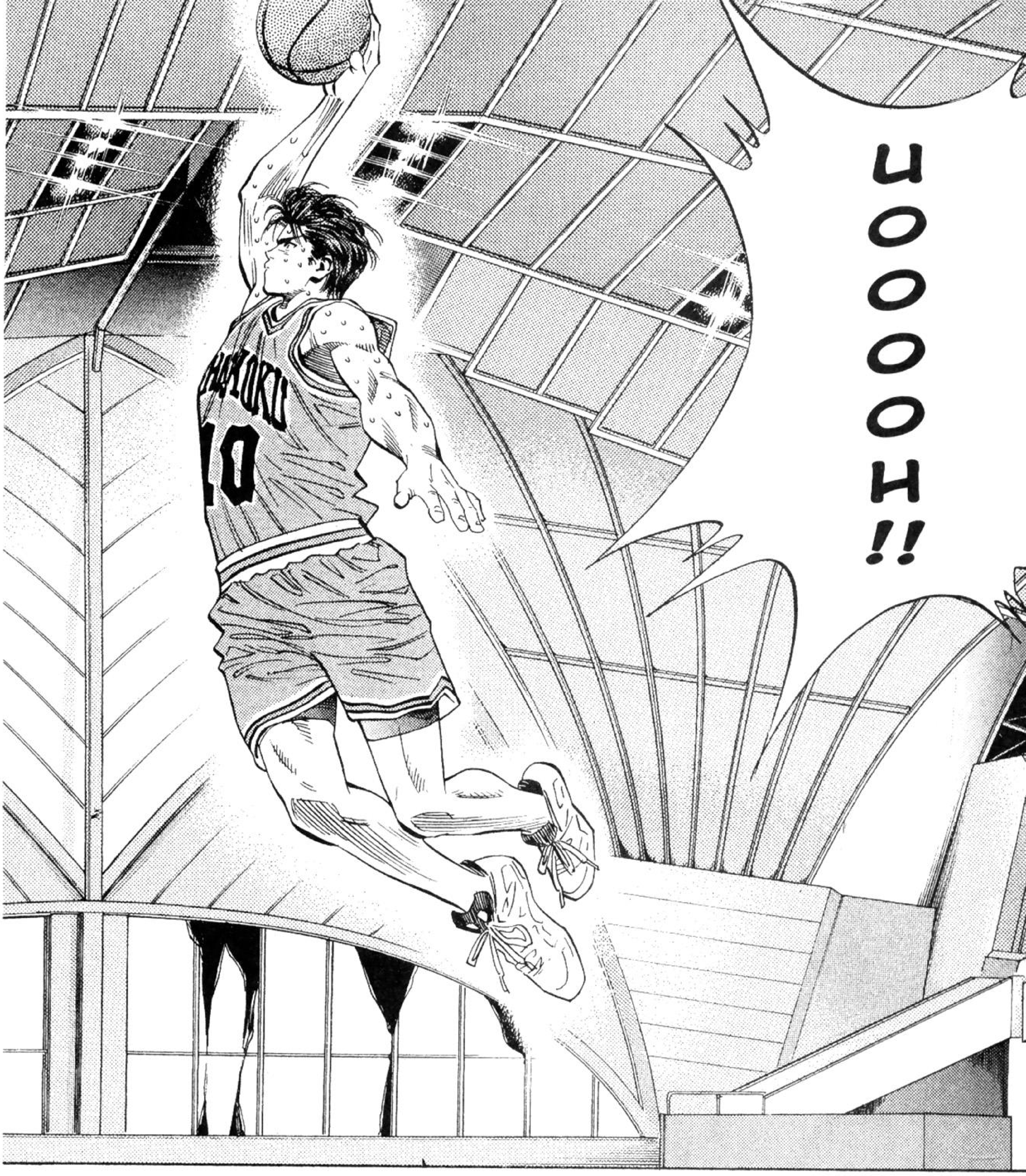
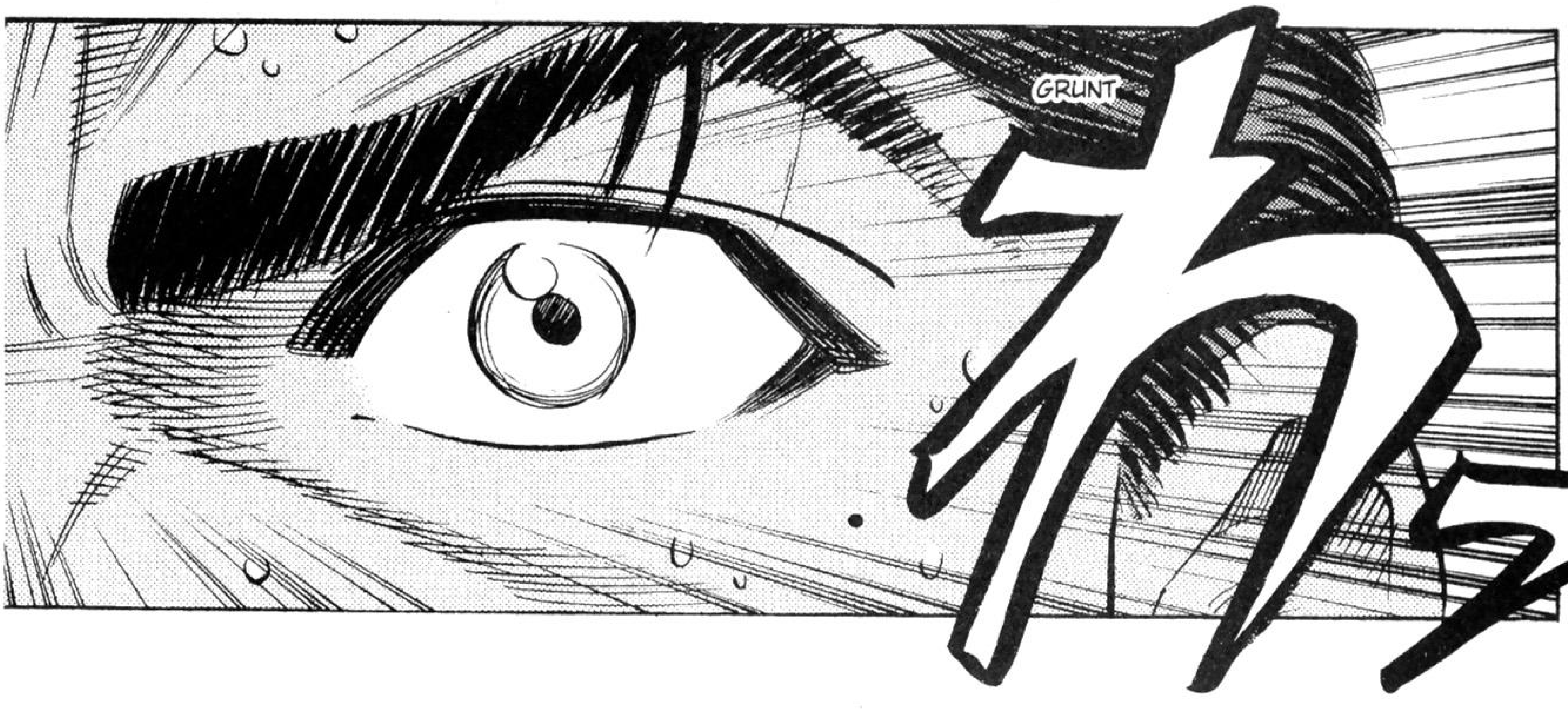

ASPET-
TA!!
MAKI!
FER-
MO!
SAKU-
RAGI!!
VAI!
SENDOH

JUMP
!!
UOOOOOH!!

JUMP

!!
UOOOOOH!!

#123 Umiliazione


UOOOOOH!!

GRUNT

SEGUITECI SU @WICKED_MANGA

#123 Umiliazione

SWUSH
KAINAN
4

!!
PIVELLO, DOVRANNO PASSARE AL-MENO 10 ANNI PRIMA CHE TU POSSA BAT-TERMI!!

STUMP
GWOOOH!
AAAAH!!
!!
SAKU-RAGI!
!!
HANA-MICHI!!

STUMP

GWOOOH!
AAAAH!!
!!
SAKU-RAGI!
!!
HANA-MICHI!!

FIIIIH
SBATAAAM
!!
SAKU-
RAGI!
...!!
SENDOH

FALLO INTENZIONALE DEL #4 BIANCO!
!!
...
EHI, TU, L'HAI FATTO APPOSTA!
SMETTILA, MITSUI!
HA PRESO IL FALLO INTENZIONALE, NON VI BASTA?!
COSA ?!
OPLÀ!
JUMP
!!

TUMP
SAKU-RAGI!
STAI BENE?
...
EHI, TU! NONNETTO BASTAR-DO!
TRUM
TRUM
TRUM
TI AM-MAZ-ZO!!
EHI, FER-MO!!
CALMATI!!
COME HAI OSATO INTRALCIA-RE LA MIA SCHIAC-CIATA?!
OR-MAI ERA QUASI FATTA!!
GRR
GRR
GRR
WOOOOH
OOOH! DIVENTA SEMPRE PIÙ ENER-GICO!
WAAH
DUE TIRI LIBERI!
WAAH
WAAH

WAAH
WAAH
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
SAKURAGI, TOCCA A TE!
SÌ, LO SO!
BAM
BAM
30
WAAH
WAAH
QUESTO FALLO INTENZIONALE È L'OCCASIONE PER ACCORCIARE LE DISTANZE!
DOBBIAMO ASSOLUTAMENTE SFRUTTARLA!
WAAH
WAAH
WAAH
POVERO IDIOTA! MAKI HA FATTO FALLO APPOSTA!
È DIMOSTRATO CHE I TIRI LIBERI DI SAKURAGI NON VANNO A SEGNO!
BEL FALLO, MAKI!
Kainan
5:24
Shohoku
2ND
78
70

BLA
BLA
BLA
E IO CHE CREDEVO CHE NESSUNO A PARTE GORI POTESSE BUTTARE PER TERRA HANAMICHI...
VENIRE ATTERRATO DA UNO PIÙ BASSO È UNA GRANDE UMILIAZIONE...
BLA
IL BASKET È UNO SPORT CHE INSEGNA LEZIONI PROFONDE.
MAH, COMUNQUE...
...SONO CURIOSO DI VEDERE COSA COMBINERÀ HANAMICHI ADESSO.
STA' A VEDERE, NONNETTO!
!
KAINAN
4

!!
SHOHOKU
10
SHOHOKU
4

AH
AH
AH
AH
AH
AH
BWAH AH AH! MA CHE POSIZIONE È MAI QUELLA ?!
SAKURAGI STA DI NUOVO PER COMBINARE UNA DELLE SUE STRAMBERIE!
POSSIBILE...?
OH!
?!
CHE INTENZIONI HA ...?!
ANCHE SE PROVASSI A IMITARE IL MODO DI TIRARE LA PALLA DEGLI ALTRI, NON CREDO PROPRIO CHE FAREI CANESTRO.
NEL MIO CASO, SENTO CHE AVRÒ PIÙ PROBABILITÀ DI METTERLA DENTRO SE PRENDO BENE LA MIRA E USO QUESTA POSIZIONE DI LANCIO PIÙ SEMPLICE!

WAAH
WAAH
NON È UNA COSA COSÌ FOLLE.
WAAH
?!
WAAH
TSK! CHE DILETTANTE!
IO L'HO AVVISATO...
CHE RAZZA DI TIRO LIBERO È QUELLO?! FALLO SERIAMENTE, MACACO!!
CHIUDI IL BECCO, SCIMMIACCIA! MI DISTRAI!!
WAAH
SHOHOKU
10
IN PASSATO C'ERA UN GIOCATORE DELL'NBA CHE LANCIAVA I TIRI LIBERI DA QUELLA POSIZIONE!
FORSE LUI NE È A CONOSCENZA?!

SBAM
BAM
DUM
FLAP
!!
...

LEZIONI DI STORIA DELL'NBA
A CURA (E A USO) DEL DR. T

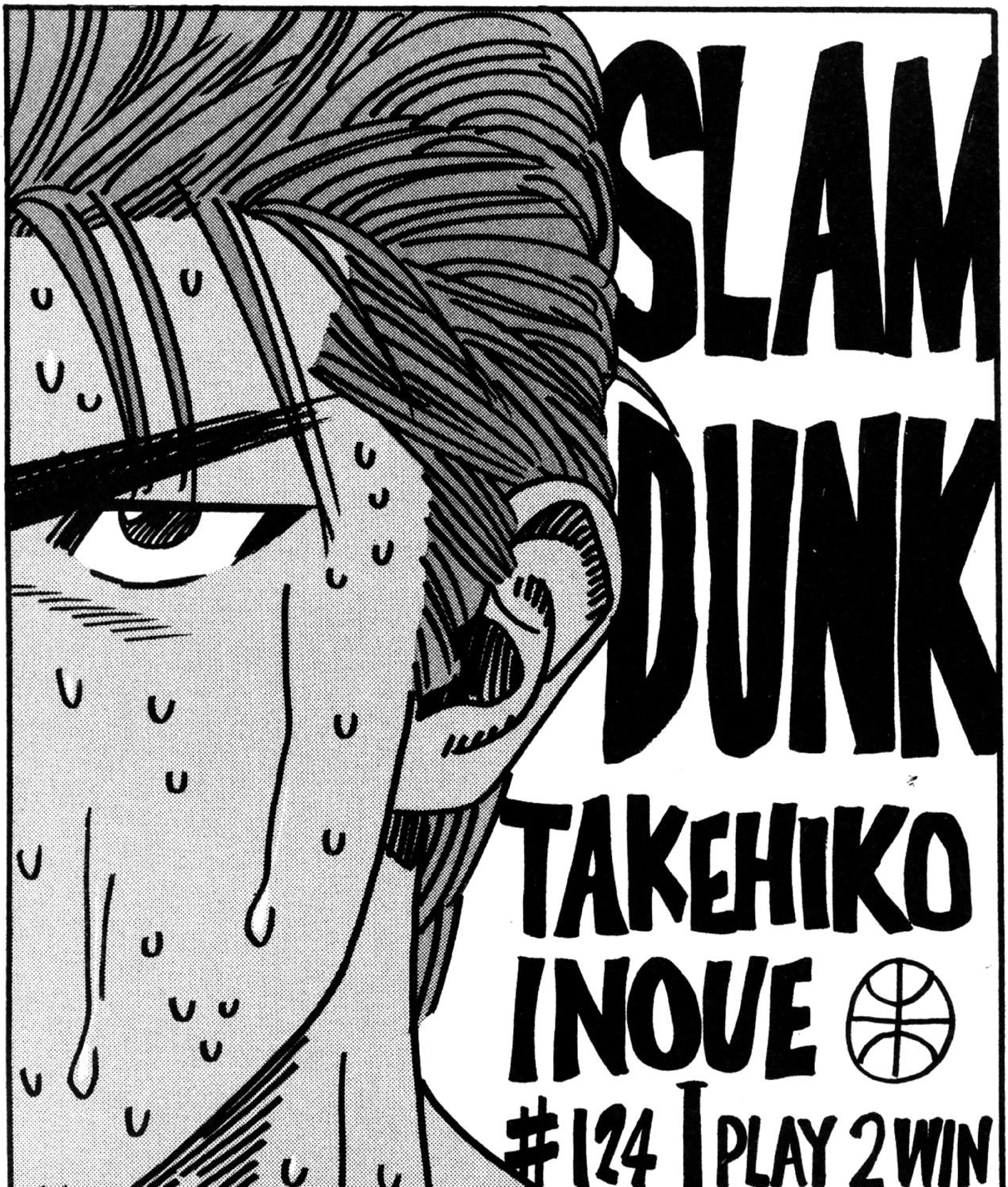
NEGLI ANNALI DELLA STORIA DELL'NBA FIGURA IL FAMOSO TIRATORE RICK BARRY. I FAN DELL'NBA PIÙ ATTEMPATI SICURAMENTE CONOSCONO QUESTO NOME.

NELLA STAGIONE DEL '78-'79 SEGNÒ IL FORMIDABILE RECORD DEL 94,7% DI TIRI LIBERI MESSI A SEGNO, USANDO LA TECNICA DI LANCIARE LA PALLA DAL BASSO USANDO ENTRAMBE LE MANI.

NON PUÒ ESSERE CHE LUI LO SAPESSE...
CI SARÀ ARRIVATO DA SOLO.
WAAH
WAAH
SI RENDE CONTO DI ESSERE L'UNICO PRINCIPIANTE IN CAMPO, PER CUI CERCA DI COMPENSARE LE SUE CARENZE.
SI SPREME AL MASSIMO LE MENINGI E, A MODO SUO, TROVA SEMPRE UNA SOLUZIONE!
WAAH
WAAH
MIGLIORA A VISTA D'OCCHIO!
DEVO PRENDERE BENE LA MIRA...

WAAAAAAAH
WLAMM
UOOOH! È ENTRA-TAAA!!
COLPO DI FORTUNA O MENO, QUESTI DUE CANESTRI SONO MOLTO IMPORTANTI!
AH
È FRUTTO DELLA MIA ABILITÀ!!
AH
AH
MACCHÉ COLPO DI FORTUNA, IDIOTI! QUESTO È TALENTO!!
TA-DAAN
Kainan
5:24
hohoku
2ND
72
PER GIUNTA LA PALLA VA ALLO SHOHOKU!!
PERCHÉ ERA UN FALLO INTENZIONALE
POSSIAMO FARCELA!!

POSSONO FARCELA!!
HANNO PURE POTUTO RIPOSARSI UN PO'!
SAKU-RAGI!
NONNETTO, TE LA FARÒ PAGARE 10 VOLTE TANTO PER QUELL'U-MILIAZIONE!


SLAM
DUNK
TAKEHIKO
INOUE
#124 I PLAY 2 WIN
#124
I PLAY TO WIN

GLI ULTIMI 5 MINUTI!!
Shohoku
Kainan
2ND
72
78
WAAH
WAAH
WAAH
WAAH
WAAH
POS- SIAMO FARCE- LA!
WAAAAAH
NON È ANCORA FINITA!!
SHOHOKU
SHO- HOKU!
WAAH
SHO- HOKU!
DOVETE URLARE PIÙ FOR- TE!
EH?!
TA-DAN
!!
NORI- CHAN!
METTETECI PIÙ GRINTA, RAGAZZI!!
TAP
TAP
UAAH! CHI SO- NO?!
OH, IL BOSS!
SEI PA- RECCHIO GASATO, EH?
ASCOL- TATE!
INSPIR

WAAH
Kainan
WAAH
WAAH
POS-SIAMO FARCE-LA!
WAAAAAH
NON È ANCORA FINITA!!
SHO-HOKU!
WAAH
DOVETE URLARE PIÙ FOR-TE!
SHO-HOKU!
EH?!

GLI ULTIMI 5 MINUTI!!
Shohoku
WAAH
WAAH
TA-DAN
!!
NORI-CHAN!
METTETECI PIÙ GRINTA, RAGAZZI!!
TAP
TAP
UAAH! CHI SO-NO?!
OH, IL BOSS!
SEI PA-RECCHIO GASATO, EH?
ASCOL-TATE!
INSPIR

* INVINCIBILI - CLUB DI PALLACANESTRO - ISTITUTO SUPERIORE KAINAN

!!
BAM
COSA ?!
FIUN
MICCHI!
MICCHAN!!
VAI!

STONK
TSK!
RIM-
BALZO!
JUMP
UOOH
!!

UH!
PAM
GWOOH!
!!
TUMP
UOOOOH!!

GRAB
!!!
!!
HANA-MICHI, ALLE TUE SPALLE!!
GRAB

EN-
TRA!!
Senoh
WLAMM
!!
CE L'HA
FATTAAA!!
WAAH
Shohoku
4:46
Kainan
74
2ND
78

EVVAIIII!!
GRAB
ピピーッ
FIFIIIH
CAM-
BIO!
UH?
!!
PAT
FORZA! VA', MIYA-
MASU!
SÌ!

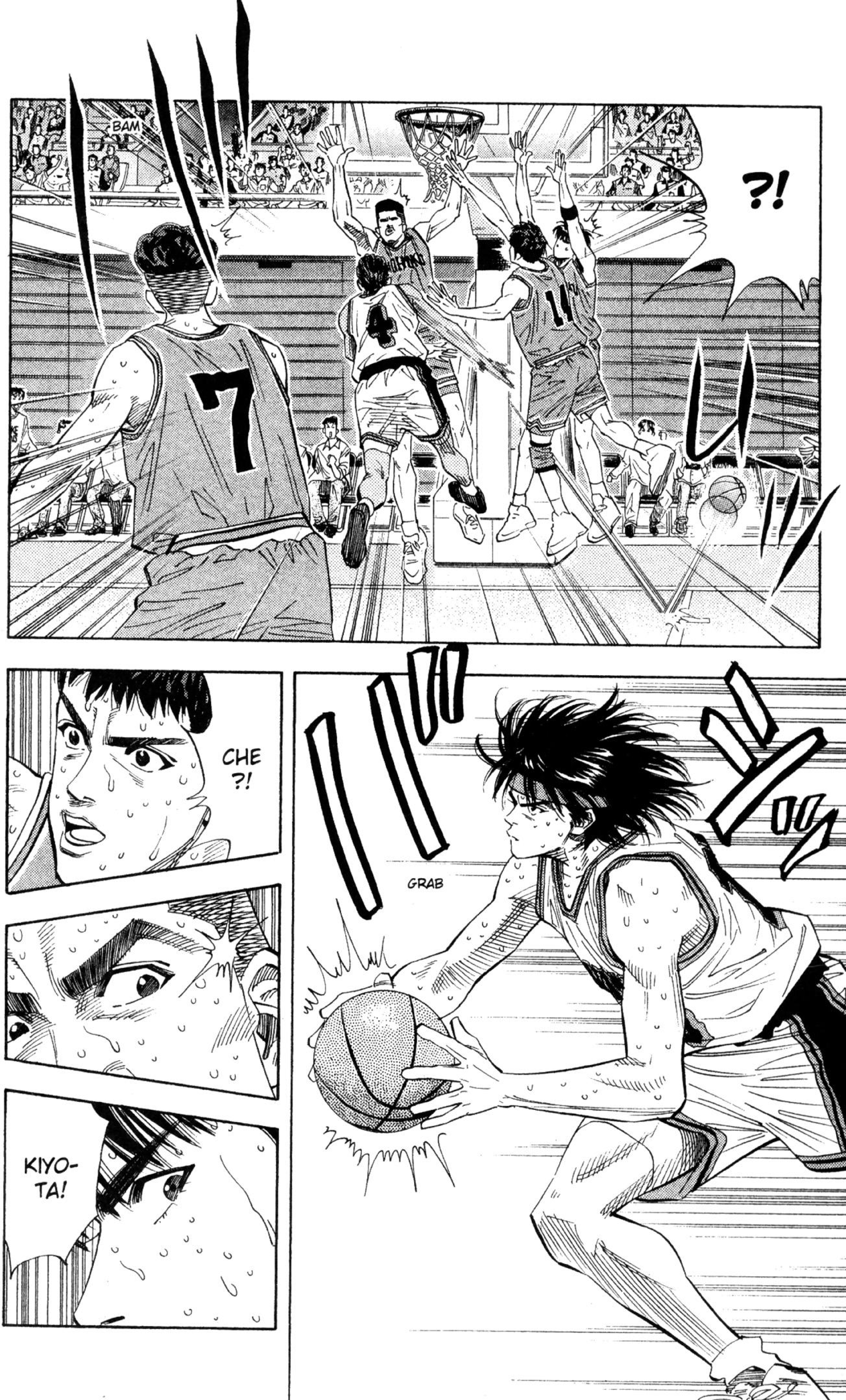
WAAH
È ENTRATO MIYAMASU!
WAAH
L'ALIENO!
WAAH
WAAH
MIYA!
WAAH
È L'ALTRO TIRATORE, MIYAMASU!
IN QUESTO MODO, NON POTRANNO PIÙ CONTINUARE COI LORO TRUCCHETTI!
ORA DEVO SOLO CONFIDARE NEI MIEI GIOCATORI!
COSÌ AVRÀ DUE TIRATORI ALL'ESTERNO DELLA LINEA DEI 3 PUNTI!
WAAH
MIYAGI!
WAAH
WAAH
!!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!

MH?!
TAP
COSA ?!
I RESTANTI TRE SI SONO DISPOSTI A TRIANGOLO!
SKREK
GNICK
SU JIN C'È SAKURAGI...
WAAAAAAH
TAP
SCRII
...MENTRE SU MIYAMASU C'È MIYAGI! CON QUESTO SCHEMA NON LASCIANO SMARCATI I DUE TIRATORI!
PROFESSOR ANZAI...
È DAVVERO INTENZIONATO A BATTERCI, EH?
UHM...

WAAH
...
ANF!
ANF!
ANF!
WAAH
WAAH
Shohoku
4:30
Kainan
74
2ND
78
WAAH
ANF!
RESTANO ALTRI 4 MINUTI E MEZZO!
VINCE-REMO A QUA-LUNQUE COSTO!!
ANF!
ANF!
ANF!
CER-TO!!
ANF!
ANF!
SÌ!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
È NA-TURA-LE.

DIFE-
SA!
DIFE...
...SAAAA!!
DIFE-
SA!
DIFESA!
DASH

MAKI!
ORA CHE SOTTO CANESTRO SIETE IN TRE, È DIVENTATO UN PO' PIÙ FACILE!!
SWUSH
NON TI LASCEREMO TIRARE!!
JUMP


BAM
?!
CHE ?!
GRAB
KIYO-TA!

JUMP
VI DARÒ IL COLPO DI GRAZIA!!
AAAAH!

DO-
VRANNO
PASSARE
ALMENO
ALTRI 100
ANNI!!
SDUM
UOH!
WOOOOOOH
OOOOH!!
FIIIH
GORIL-
LAAA!!
DAN-
NAZIO-
NE!
ANF
ANF
ANF
ANF
MA
NON ERA
INFORTU-
NATO QUEL
BESTIONE?!
FRA-
TELLO-
NE!
PANT!
VINCE-
REMO!
PANT!
PANT!

DO-VRANNO PASSARE ALMENO ALTRI 100 ANNI!!
SDUM
UOH!

WOOOOOOH
FIIIH
OOOOH!!
GORIL-LAAA!!
DAN-NAZIO-NE!
ANF
ANF
ANF
ANF
MA NON ERA INFORTU-NATO QUEL BESTIONE?!
FRA-TELLO-NE!
PANT!
VINCE-REMO!
PANT!
PANT!

DOVRANNO PASSARE ALMENO ALTRI 10.000.000 DI ANNI!
ゴオッ
GWOOOH
UH! SCOT-TA!!
SHOHOKU 4

SLAM DUNK

#125

Tipi ostinati

ANF!
ANF!
BAM
BAM
BAM
Kainan
Shohoku
4:13
74
78
RESTANO POCO PIÙ DI 4 MINUTI E CI SONO 4 PUNTI DI DIFFERENZA.
QUESTI TIRI LIBERI SONO DECISIVI!
SEGNA!
WHUP

SILENZIO
STONK
!!
WAAAAAH
OH, NO ...!!
HA SBAGLIA-TOOO!!

SE-
CONDO
TIRO!
BLA
ザワ
BLA
ザワ
BLA
ザワ
BLA
ザワ
BLA
ザワ
BLA
ザワ
F
U
U
H
...
SILENZIO
BRILL
キラッ
SBA-
GLIA,
SCIM-
MIAC-
CIA!
SBA-
GLIA.
SBA-
GLIA!!
SBAGLIA,
TI PREGO
!
C'È
TROPPO
SILEN-
ZIO!

FIUN
STONK

GRAB
PRESAAAA!
AAAAH!!
BENE! IL DISTACCO È RIMASTO DI 4 PUNTI!
WAAH
Shohoku
4:12
Kainan
74
2ND
78
SWUSH
CON-TROPIE-DE!!

!!
PAM
IDIOTA DI UN SAKURAGI!!
AAAH!
AAAAH!
WHUP
NON TI LASCIO TIRARE!

BAM
?!
COSA
?!
BRA-
VO!

GRAB
MAKI!
SWISH

SWUSH
?!
CHE VELOCITÀ!
FIUN

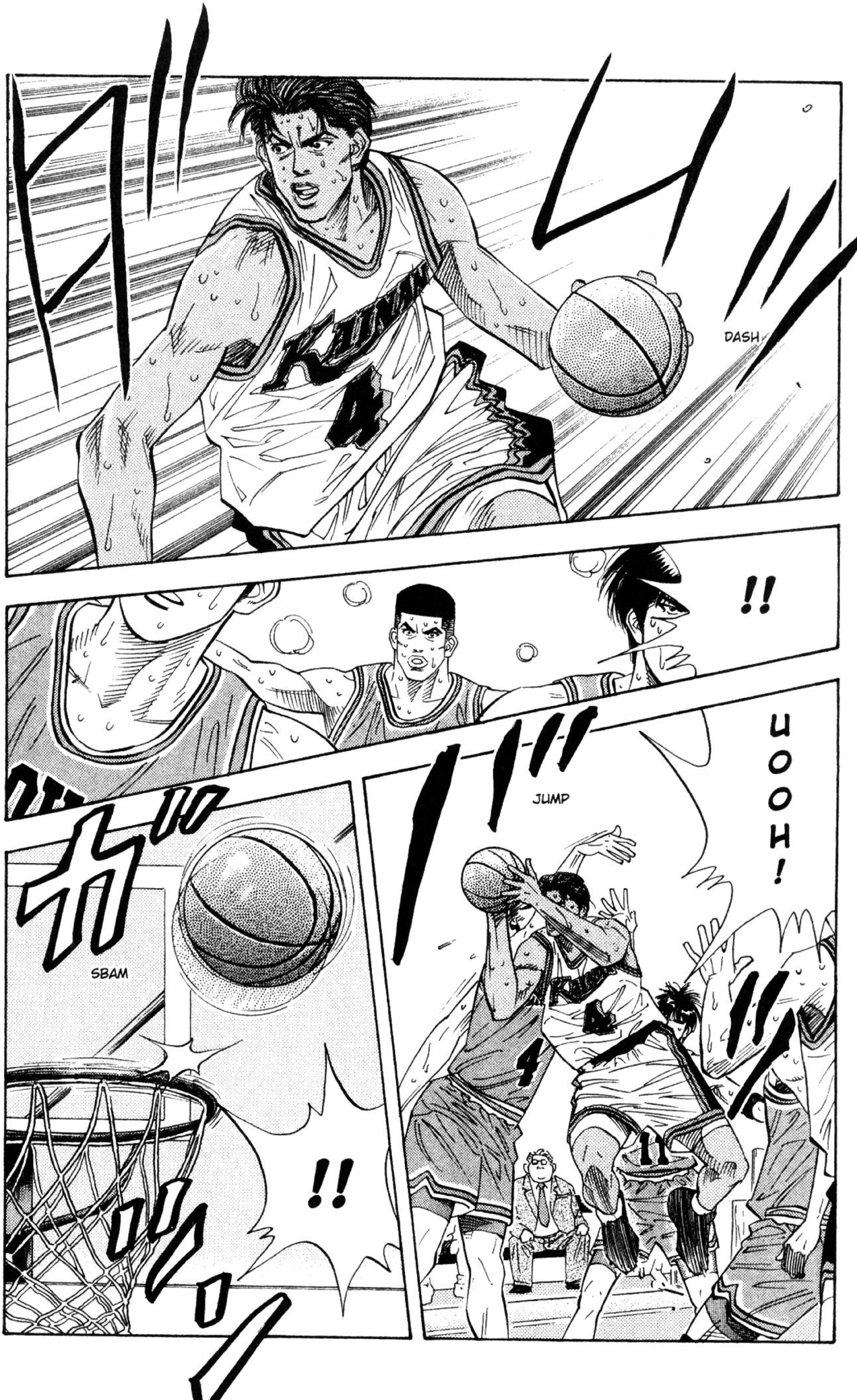
WLAMM
WAAAAAAH
EVVAIIII!!
WAAH
Kainan
6 PUNTI DI DISTACCO!
WAAH
WAAH
AAAAH!
WAAH
SI È FATTA DURA...
...PER LO SHOHOKU!

!!
SKREK
SKREK
GNICK
TAP
OOOH! STANNO PRESSANDO CON LA DIFESA A TUTTO CAMPO!
WOOOOOOH
CI SONO ANCORA ALTRI 4 MINUTI!
NOI ABBIAMO LA FORZA FISICA PER PRESSARE A TUTTO CAMPO FINO ALLA FINE!
È IL RISULTATO DELL'ESERCI ALLENATI TANTO!

FORZA, SCHIACCIATE LO SHOHOKU UNA VOLTA PER TUTTE!
PANT
URLI TROPPO ...
...MATUSA.
PANT
PANT
DUM
SHOHOKU
11

* RUKAWA È VITA - GROUPIE DI KAEDE RUKAWA - KANAGAWA FAN CLUB

BISH
!!
!!
FLAP
WAAAAAH
MITSUI!!
AAAAH!
MIC-CHAN!!
MICCHI!


DASH
!!
UOOOH!
JUMP
SBAM
!!

EVVI-
VAAA!!
DAAN
!!
PAM
OGNI VOLTA CHE IL KAINAN ALLARGAVA LO SCARTO DI PUNTI A 6, LO SHOHOKU RIMONTAVA E LO RIPORTAVA SUBITO A 4.
NON APPENA LO SHOHOKU RIDUCEVA IL DISTACCO A 4 PUNTI, ANCHE IL KAINAN LO RIPORTAVA BEN PRESTO A 6.

Shohoku
2:06
84
Kainan
88
MENTRE NESSUNA DELLE DUE SQUADRE ACCENNAVA A MOLLARE E IL DIVARIO OSCILLAVA CONTINUAMENTE TRA I 4 E I 6 PUNTI...
...IL TEMPO RIMANENTE DIMINUIVA IN MODO INESORABILE.
DANNAZIONE, LE DISTANZE NON SI ACCORCIANO!
QUEI 4 PUNTI DI DIFFERENZA SEMBRANO INSORMONTABILI!
ANF
ANF
ANF
ANF
ANF
ANF
ANF
ANF
ANF
ANF
ANF
ANF
ANF
...

ANF
CHE TIPI OSTINATI!
PER QUANTE VOLTE LI DISTACCHIAMO, LORO POI RIMONTANO SEMPRE!
ANF
ANF
ANF
ANF
RESTAVANO ORMAI SOLO 2 MINUTI...
...E MAN MANO CHE SI AVVICINAVA LA SIRENA DI FINE PARTITA...
...L'INTERNO DEL PALAZZETTO PIOMBAVA IN UN SILENZIO SEMPRE PIÙ INQUIETANTE.
常勝

SLAM DUNK

#126
Al limite delle forze

AH!
BAM
OH!
!!
BISH
WLAMM

WUAAAAAAAH
OOOOOOH!!
UAAAH!
90 A 84!!
あああ
AAAAAAAH
QUESTO FA MALE!!
Shohoku
1:41
2ND
Kainan
ああ

IN UNA PARTITA COSÌ COMBATTUTA, IL MOMENTO DECISIVO È LA PARTE FINALE, QUANDO SONO TUTTI ESAUSTI.
IN UN FRANGENTE DEL GENERE, SHINICHI MAKI È CAPACE DI GIOCARE ANCORA IN QUEL MODO... È EVIDENTE CHE SI È ALLENATO PARECCHIO DURAMENTE.
È IMPRESSIONANTE!
PERSINO RUKAWA, CHE NEL PRIMO TEMPO HA FATTO UNA GRANDE PRESTAZIONE, PASSA IN OMBRA DAVANTI A UNO COME MAKI!
QUEL RAGAZZO È NOTEVOLE, PER ESSERE ANCORA AL PRIMO ANNO.
SOLO CHE...
...ORMAI PURE LUI È ARRIVATO AL LIMITE DELLE FORZE.
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
...
SIAMO NEI GUAI...
NON C'È PIÙ TEMPO!
BIP
BIP
SEIKO
SOLAR BATTERY
18'21"31
SHOHOKU

STING
MERDA! NON ACCETTO DI PERDERE!
ANF!
ANF!
STING
ANF!
NON LO ACCETTO!!
STING
...
VORREI TANTO FARVI VINCERE...
LO VORREI TANTO...
FIGHT!
L'ULTIMO MINUTO E MEZZO!
FORZA!!
TU-TUM
TENETE DURO!!
TU-TUM
TU-TUM
SKREK
TAP

SKREK
...
SKREK
GNICK
...
TAP
TAP
TAP
SCRII
BAM
GNICK
SKREK
COME FAC-CIA-MO?
ANF!
ANF!
ANF!
ORA DEVI TRATTENERTI, MIYAGI. RINUNCIA ALL'IDEA DI RIMONTARE FACILMENTE CON UN TIRO DA 3 PUNTI.
C'È ANCORA UN MINUTO E MEZZO. RIMONTATE CON CALMA, DUE PUNTI ALLA VOLTA.

ANCHE IL KAINAN È SOTTO PRESSIONE!
SKREK
TAP
GNICK
TAP
TAP
FIUN
!!
SE SEGNASSI, PASSEREMMO DI COLPO A SOLI 3 PUNTI DI SVANTAGGIO!
WHUP
GRAB
ASPETTA! È ANCORA PRESTO!!

VAI!
VA', FORZA!
ENTRA, TI PREGO!!

IL TIRO È CORTO...
NON È RIUSCITO A PAZIEN-TARE!
SBAM
ガツン
AAAAAH
おおおお!!
Shohoku 1:33 Kainan
84 2ND 90
BENE!

KAINAN
5
4
!
!!

!!
!!
10

SPOSTATEVIIII!
Shohoku

UAAAH!
PAM
SAKU-RAGI!
EH?!
SAKU-RAGI!!
PLIC
PLIC
SBATAAM

OOOOH!
むくっ
FRUMP
!!
GRASP

RUKAWA, VA BENE ANCHE CON UN COLPO DI FORTUNA O IN QUALUNQUE ALTRO MODO, MA METTILA DENTRO!!
DASH
NON SONO MICA TE.
NEL MIO CASO NON SERVE LA FORTUNA, CRETINO.

SEGUITECI SU WICKED MANGA

CHE COLPO DI FORTUNA!
UAAAAAAAH!!
WAAAAH
RUKAWA!!
Shohoku
Kainan
1:24
2ND
86
90
DANNATO CRETINO ...
SI TRATTA DI ABILITÀ.
WAAAH

SLAM DUNK

* INVOCAZIONE RELIGIOSA DELLA TRADIZIONE BUDDHISTA GIAPPONESE BASATA SUL SUTRA DEL LOTO. N.D.T.

WAAAAAH
Sconfiggi Maki!
PANT!
PANT!
PANT!
PANT!

#127
Sconfiggi Maki!

KAINAN
10
SHOHOKU
14
KAINAN
4

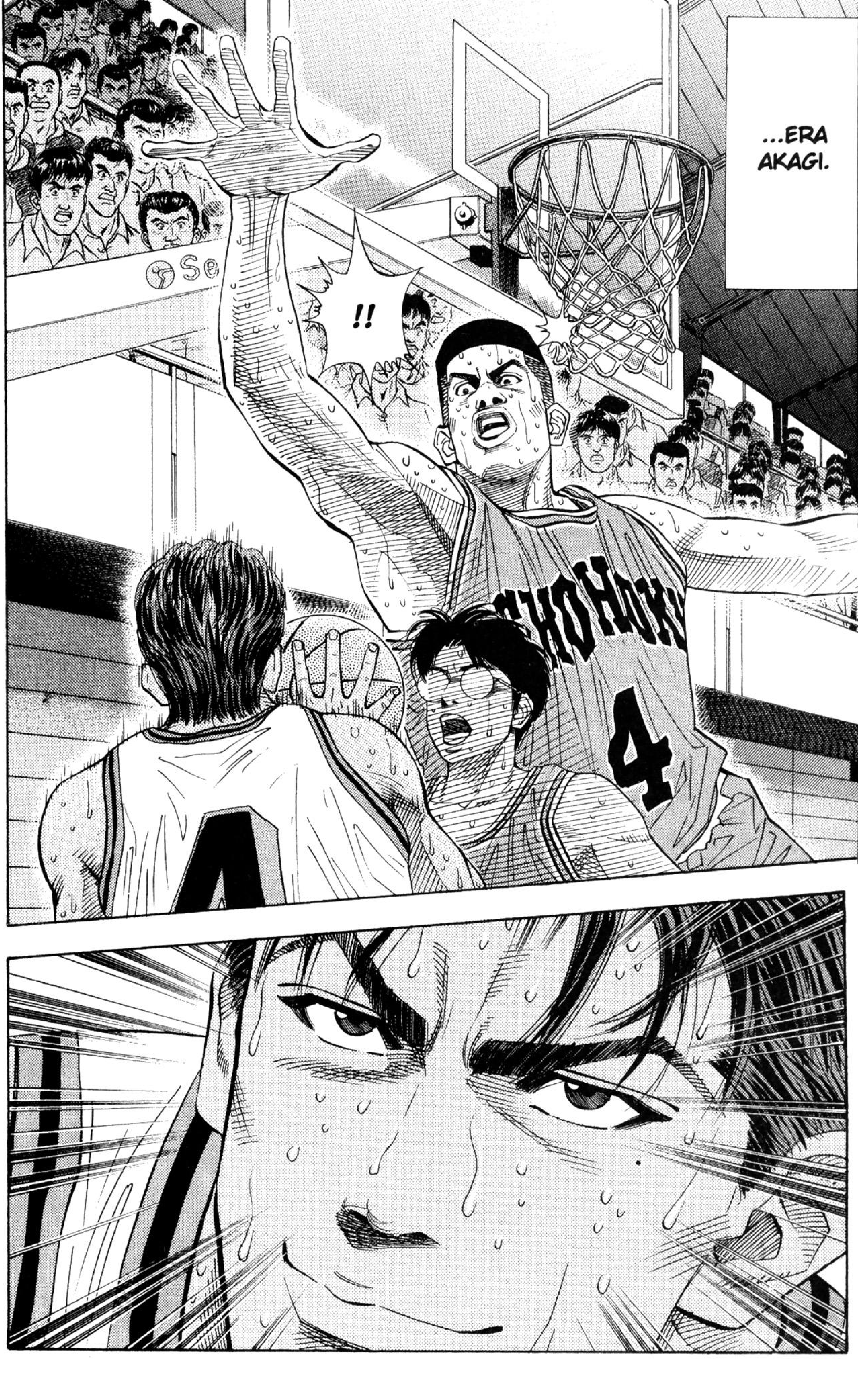
#127
Sconfiggi Maki!

TAP
SCRII
GNICK
SKREK
GNICK
BAM
TAP
COME PENSAVO, RUKAWA ERA ARRIVATO PROPRIO AL LIMITE.
PERÒ, SENZA DI LUI, NON AVREBBERO POTUTO COMPETERE FINORA.
ANF
ANF
ANF
PANT
PANT
ANF
BRAVO, HAI FATTO DEL TUO MEGLIO...
ANF
ANF
ANF
È STATA UNA BELLA GIOCATA!
PANT

AFFIDA IL RESTO AI TUOI COMPAGNI!
ANF
ANF
ANF
ANF
GRIP
RUKAWA...
ANF
ANF
ANF
ANF
ANF
MALEDIZIONE...!
FIGHT, SHOHOKU!
DIFENDETE QUESTA PALLA!!

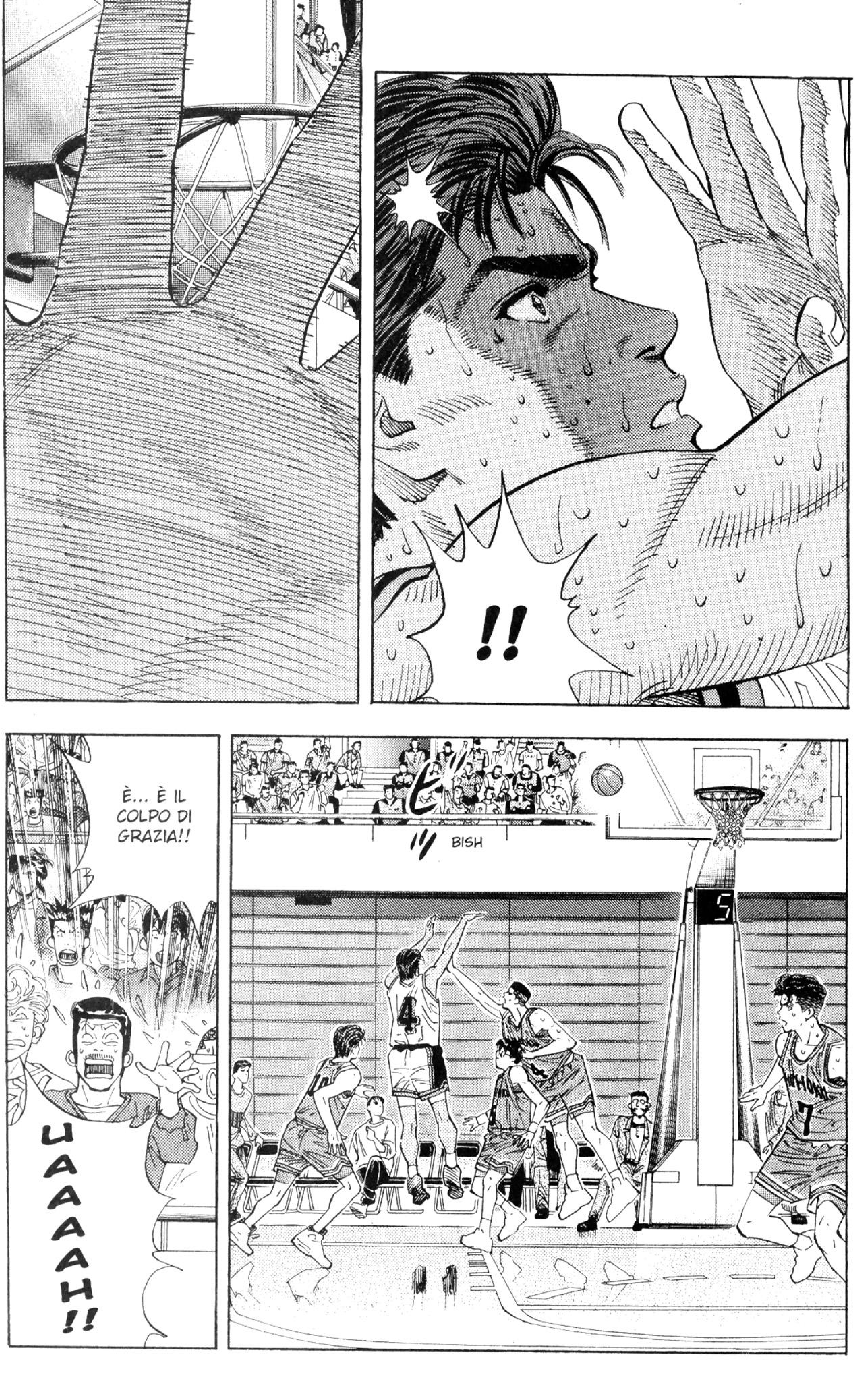
!!
GRAB
...!!

KOGURE NON ERA STATO SPINTO DAL CORPO DI MAKI...
...EPPURE RIUSCÌ A MALAPENA A EVITARE DI CADERE ALL'INDIETRO COL SEDERE A TERRA.
LA PRESSIONE DI MAKI ERA VERAMENTE SCHIACCIANTE.
KOGURE IN QUEL MOMENTO NON RIUSCIVA A REAGIRE.
CIONONOSTANTE, MAKI FECE UNA FINTA.
PERCHÉ, SE CHI AVEVA DAVANTI ERA INERME?
PERCHÉ IL SUO VERO AVVERSARIO NON ERA KOGURE...


...ERA
AKAGI.
!!

MAKI, VAI!!
JUMP
DUM

CRICK
RUSH
GORIIII
!!
GRUNT
JUMP
UOOOOH!


!!
BISH
È... È IL COLPO DI GRAZIA!!
UAAAAAH!!

RIM-
BALZO!
WHIRL
WAAH
L'HA
MANCA-
TOOO!!
SONO
SOPRAV-
VISSUTI!
PHEEEW!

DAN

UOOOOH!!
WAAH
AKAGI!!
NON SONO DA MENO!
ANF
ANF
ANF
NON SONO INFERIORE NEPPURE A MAKI!!
WAAAAAAH
AKAGIIII!
ANF
ANF
...
SENPAI ...!!

NON MI SBAGLIAVO!
ANF
ANF
ANF
...
DIFESA!
NON LASCIATE CHE PORTINO LA PALLA NELLA NOSTRA METÀ CAMPO!

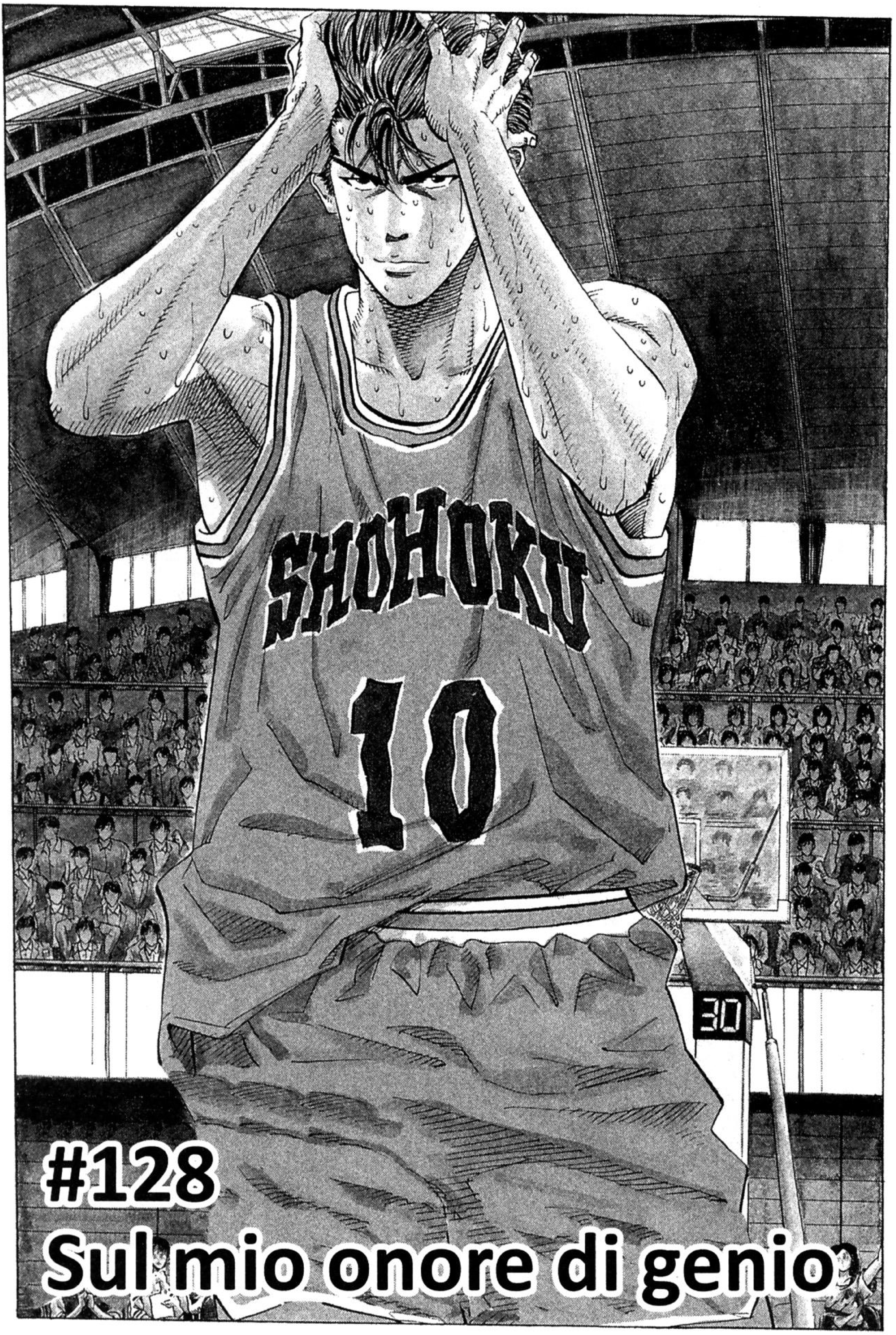
FRUMP
UOZUMI
...
BATTILO, AKAGI!
!!
CHE SUC-CEDE ?

FRUMP
FRUMP
BATTILO, AKAGI!
SCON-FIGGI MAKI!!

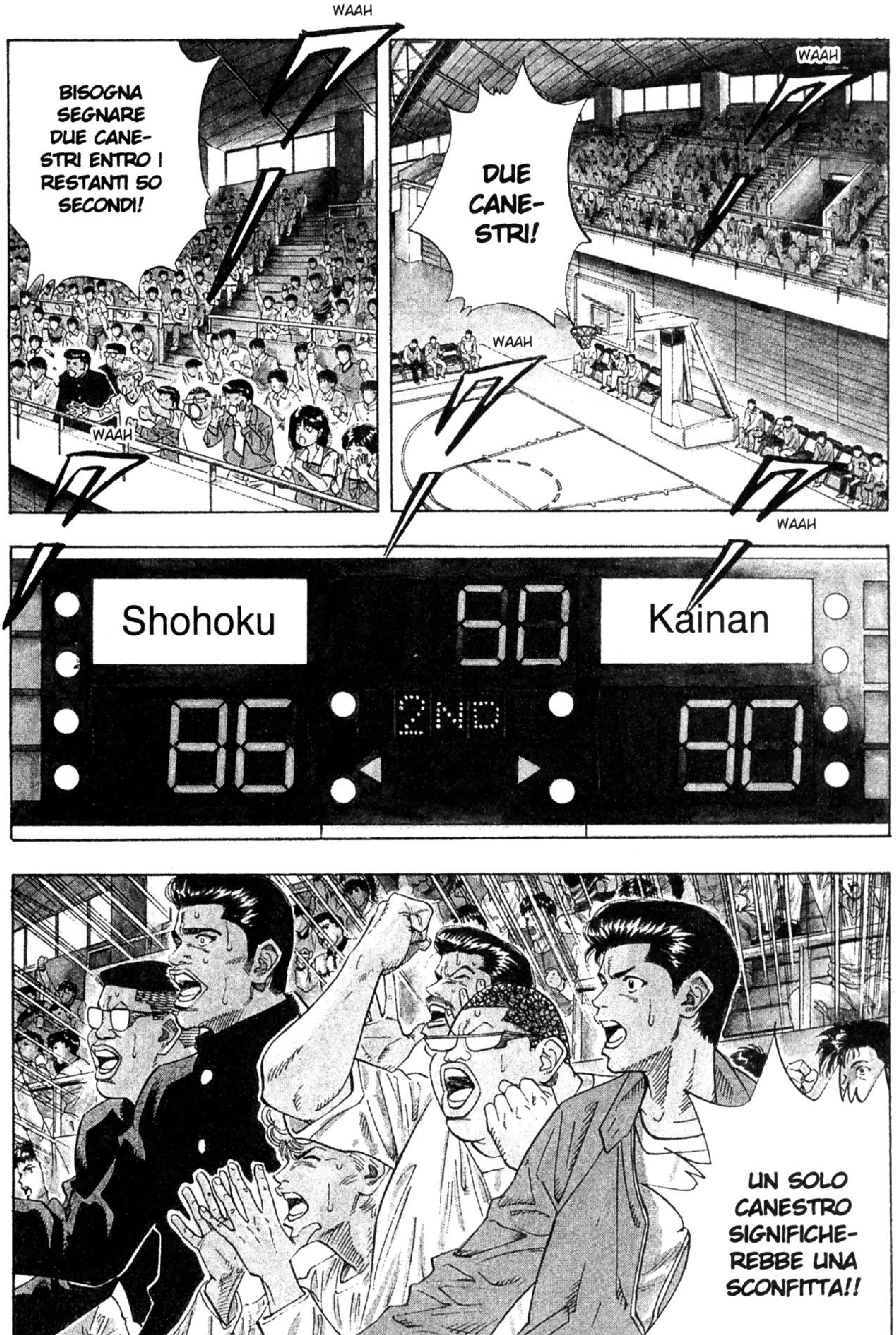
CI SONO QUELLI DEL RYONAN!
BLA
BLA
BLA
BLA
BLA
È UOZUMI DEL RYONAN!!
BLA
UOZUMI...
TAKASAGO, STA' ATTACCATO A SAKURAGI!
IO MARCHERÒ AKAGI!
NON LASCIAMOLI ENTRARE NELL'AREA SOTTO CANESTRO!
!!

SHOHOKU
NON C'È TEMPO!
Kainan
56
2ND
RESTA MENO DI UN MINUTO!!
GULP!
FA' QUALCOSA, HANAMICHI!!
OH, BENE!
TAP
CON QUESTO QUI SARÀ PIÙ FACILE CHE COL NON-NETTO!
ANF
ANF

SLAM DUNK



#128
Sul mio onore di genio


WAAH
BISOGNA SEGNARE DUE CANESTRI ENTRO I RESTANTI 50 SECONDI!
WAAH
WAAH
DUE CANESTRI!
WAAH
WAAH
Shohoku
50
Kainan
86
2ND
90
UN SOLO CANESTRO SIGNIFICHEREBBE UNA SCONFITTA!!

EEH?!
UGH!
TAP
SKREK
GRAB
!!
?!
MITSUI !!
TSK!
CHE DIFESA INCRE-DIBILE! NON C'È IL MINIMO SPIRA-GLIO!

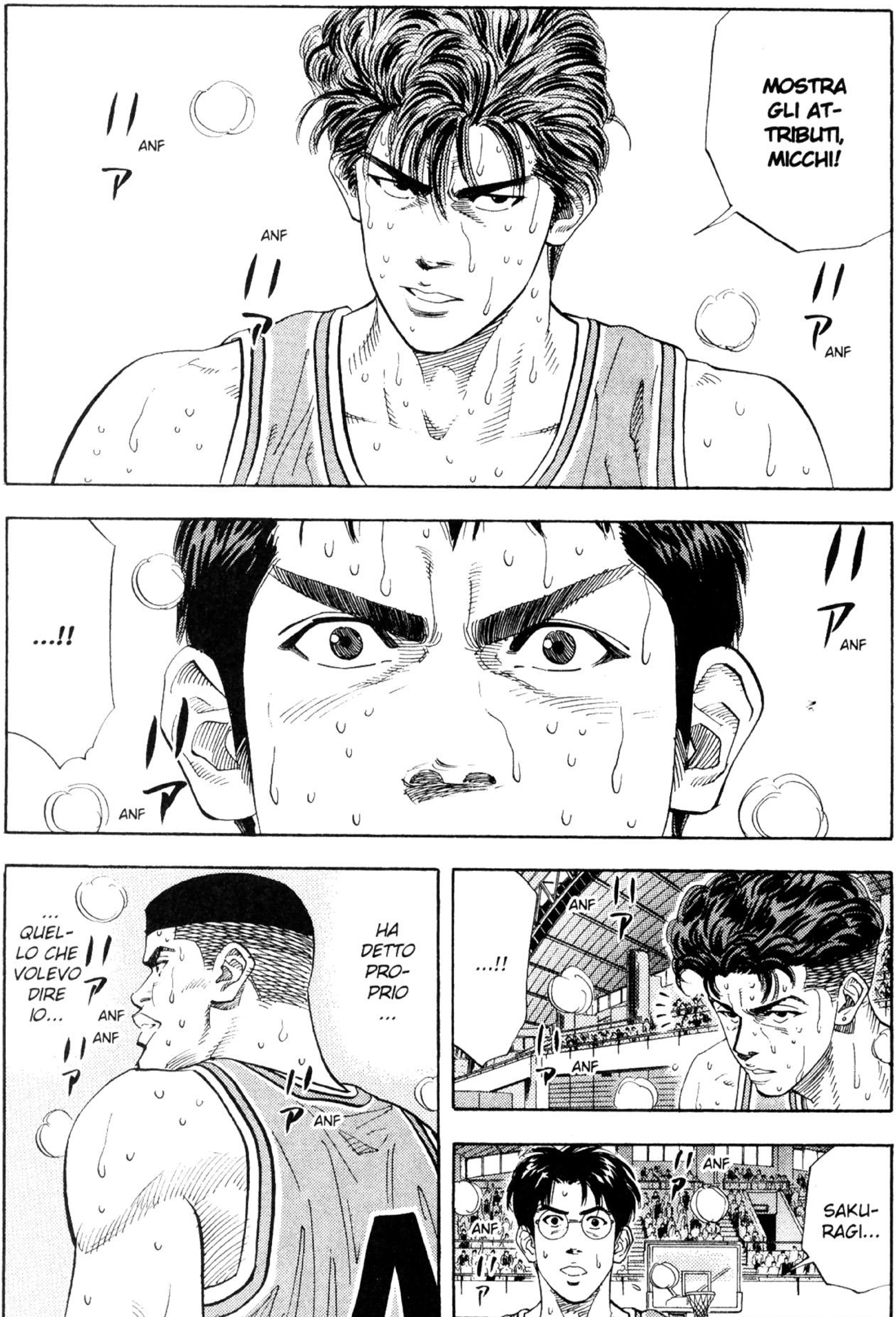
MITSUI!
AH!
PANT!
PANT!
PANT!
AAAAH!
PAM
!!
NON MI ARREN-DO!!
UGH!

BISH
SBAM
AAAAH!!
!!
CLICK
FIIIH

PAL-
LA AI
ROSSI!
ANF
ANF
UGH!
OOOOH
SONO
SALVI!
MOSSA
INTEL-
LIGEN-
TE!
NON
PORTA GLI
OCCHIALI
SOLO PER
BELLEZZA!
SCUSA!
PANT
ANF
PANT
ANF
DON'T
MIND!
FORZA,
MITSUI!
SEIKO
SOLAR BATTERY
19' 15" 11
ALTRI
45 SE-
CONDI!
ANCHE
MITSUI
ORMAI È
AL LIMI-
TE...
...
PANT
ANF
PANT
ANF
ANF

CHIARIAMO ALCUNI PUNTI, PER SICUREZZA!
ANCHE SE MITSUI È ESAUSTO, FA' COMUNQUE ATTENZIONE ALLE SUE TRIPLE, JIN!
SÌ!
KIYOTA, FORSE PURE IL #5 TIRA DELLE TRIPLE. STA' ATTENTO!
NON SUCCEDERÀ, ALMENO FINTANTOCHÉ LO MARCHERÒ IO!
MIYAGI NON TIRA DA LONTANO. BADA SOLO CHE NON SI SMARCHI, MIYA!
OKAY!
E POI C'È SAKURAGI.
TAKASAGO!
SÌ, HO CAPITO.

NON LO CONSIDERERÒ UN PRINCIPIANTE.
LO AFFRONTERÒ COME SE FOSSE UN GIOCATORE AL LIVELLO DI AKAGI!
SPEMM
?!
CHE?!
EHI?! COSA FAI?!
!
OH, MA ALLORA HAI ANCORA ENERGIA!


ANF
ANF
MOSTRA GLI AT-TRIBUTI, MICCHI!
ANF
...!!
ANF
ANF
...!!
ANF
ANF
ANF
SAKU-RAGI...
ANF
HA DETTO PRO-PRIO ...
... QUEL-LO CHE VOLEVO DIRE IO...
ANF
ANF
ANF

SPATT
GUOH!
PANT PANT
PER CHI MI HAI PRESO, IDIOTA?!
NON SOTTO-VALUTARMI!!
UNF!
IO SONO MITSUI, "IL RAGAZZO CHE NON MOLLA MAI FINO ALLA FINE"!
MA SE AVEVI LA FACCIA DA MORIBONDO!
CHE SBRUFFONE!
ANF
ANF
SAKURAGI!
ASCOLTA, LA SFIDA SI GIOCHERÀ TUTTA SUI RIMBALZI.

AKAGI LASCIATELO A ME!
NON GLI LASCERÒ TOCCARE PALLA SOTTO CANESTRO!
ANF!
ANF!
BENE!
SE RIESCI A PRENDERE UN RIMBALZO OFFENSIVO, VA' A SCHIACCIARE SENZA ESITAZIONE!
TI DO IO IL PERMESSO!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!

QUANDO SARAI LONTANO DAL CANESTRO E NON POTRAI ANDARE A SCHIACCIARE, IO TI SARÒ SICURAMENTE VICINO, PER CUI PASSALA A ME!
È MEGLIO NON SOTTO-VALUTARE AKAGI PER IL FATTO CHE È INFORTUNATO ALLA CAVI-GLIA.
MA QUALE INFOR-TUNIO?
LUI È IN OTTIME CONDI-ZIONI.
È CON QUESTA CONVINZIO-NE CHE LO AFFRONTO.

SARÒ IO A SEGNARE.
BENE COSÌ, MAKI.
PALLA ALLO SHOHOKU!
FIFIIH
Shohoku
45
Kainan
2ND
86
90

IN QUESTO MODO LO SHOHOKU NON POTRÀ FARE NIENTE...
...NIENT'ALTRO A PARTE GUARDARE INERME LO SCADERE DEL TEMPO!
FORZA, TENTATE IL TUTTO PER TUTTO!
BENE, ANDIAMO!
NON ARRENDETEVI FINO ALLA FINE!
SÌ!
SHOHOKU
14
PRENDERÒ IO I RIMBALZI, LO GIURO SUL MIO ONORE DI GENIO!

...
FORZA, NON LA-SCIATE FARE LORO NEPPURE UN TIRO!
PRES-SATE!!
CLICK
SKREK
OOOOH!
UGH!
TAP

NON FARE FALLI, KIYOTA!
GRAB
MIYAGI!
SFONDERÒ LA LORO DIFESA!
ANF
ANF
BA-BAM
...
MH!
SKREK

AAH!
DANNAZIONE! NON RIESCE A SMARCARSI!!
BRAVO! BELLA DIFESA, MIYAMASU!
WAAH
NON LASCIARTI SUPERARE!
...
NON C'È TEMPO!
TIRA!!
NON LASCIARLO TIRARE!
31
AAAH! GLI ULTIMI 30 SECONDI!!
EHI! DOVETE SEGNARE ANCORA 2 CANESTRI!
AAAAH
PRESTO, FATE UN TIRO!!

CHE STAI COMBINANDO?! RIDAMMELA!!
PANT!
ゼェ
PANT!
ゼェ
DASH
MITSUI!
SWUP
!!
BAM
SI STA FACENDO STRADA CON LA FORZA!
JUMP
VADO!!

海南大附属高等
FIUN
AKAGI, SAKURAGI, PENSATECI VOI!!
RIMBALZO!!

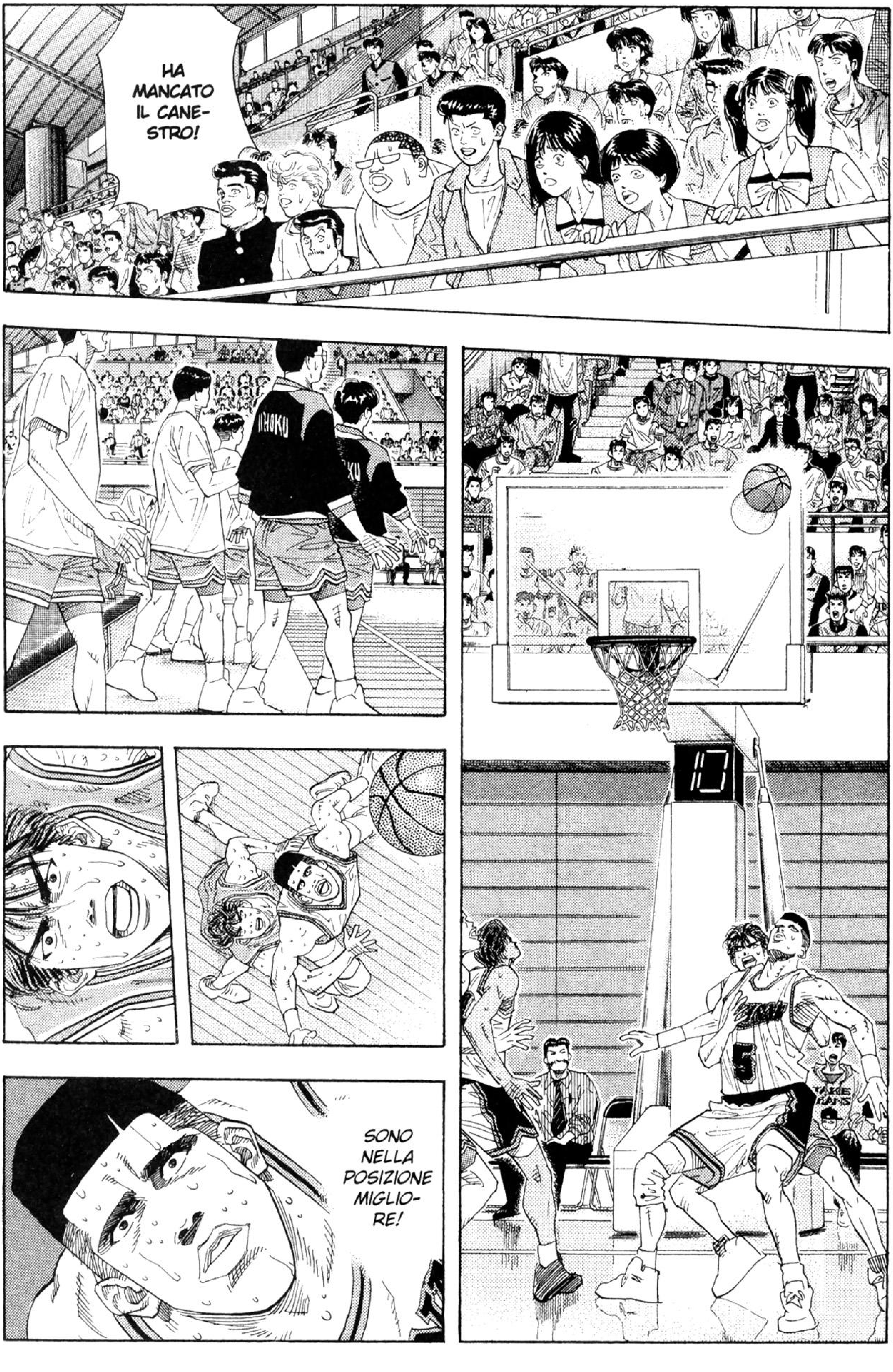
SLAM DUNK

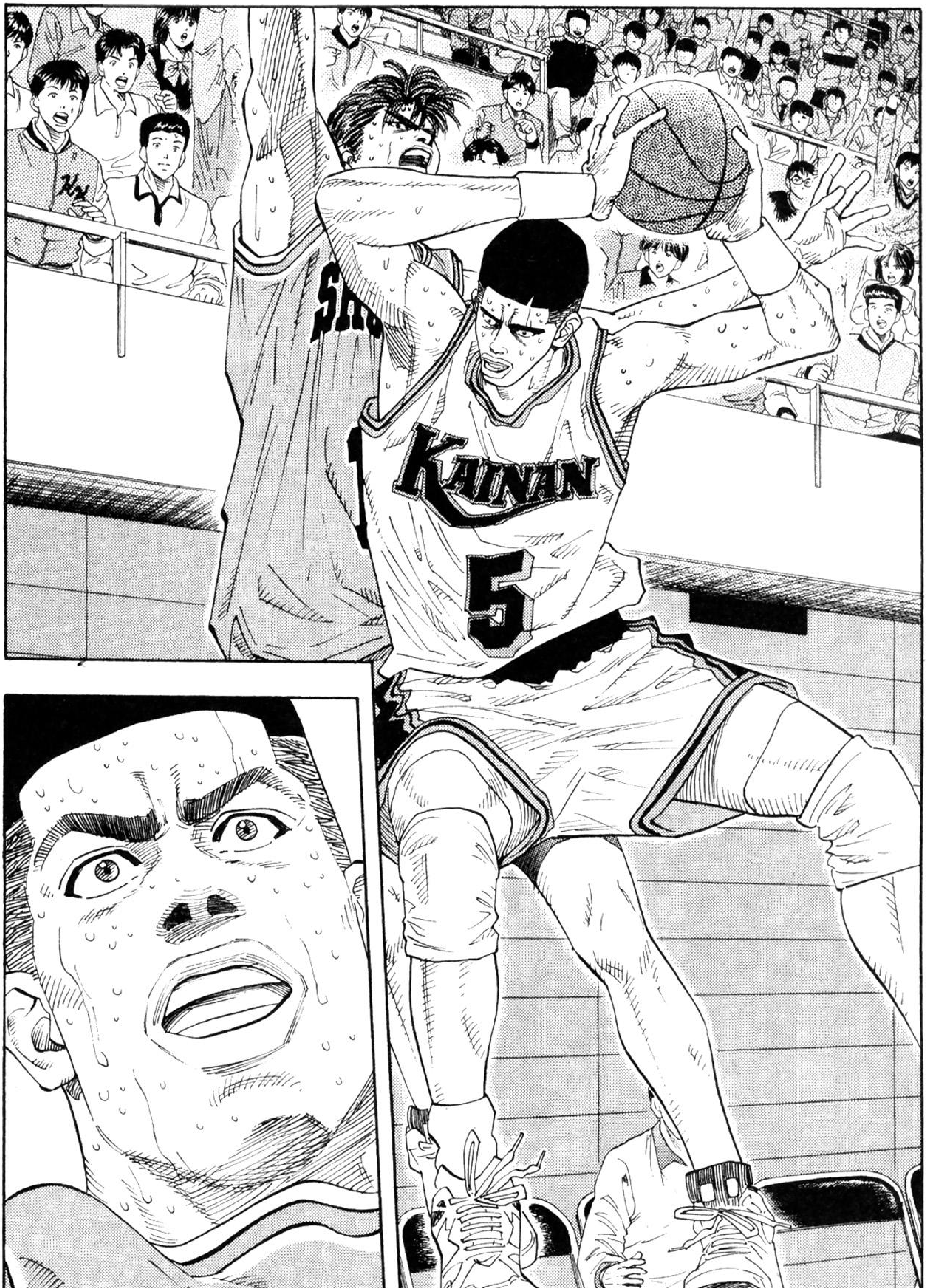
#129
Sul mio onore di genio [2]

LASCIA FARE A ME, MICCHI!!
STUMP
UGH!

ANCHE SE SI TRATTA DI UN PRINCIPIANTE...
...LO AFFRONTO COME SE FOSSE UN GIOCATORE DEL LIVELLO DI AKAGI!
UGH! DEVO ASSICURARMI UNA BUONA POSIZIONE!
SKREK
A SINISTRA?!
GNICK
TUMP

OOH!
UNA FINTA?!
UH!
DUM
È INUTILE! NON RIESCE A PRENDERE POSIZIONE...!
!!
RUSH
BOM


HA MANCATO IL CANE-STRO!
SONO NELLA POSIZIONE MIGLIO-RE!


KAINAN
5

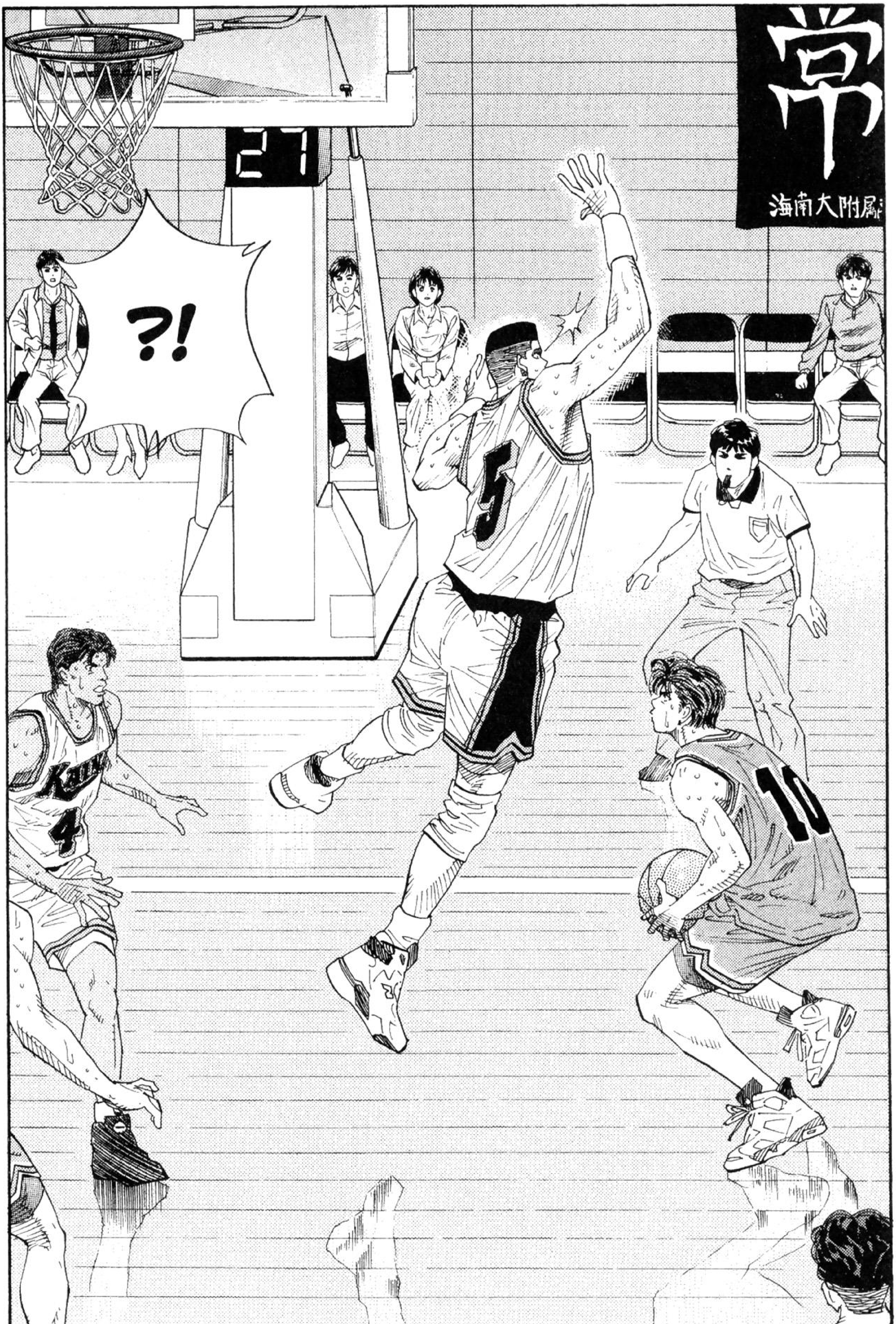
EVVAI! ORMAI LA VITTORIA È NOSTRA!!
È FINITA...

ATTENTO, SOTTO DI TE!!
!!
DUM

BAM
海
AH!
COSA ?!
!!
SMILE
PANT!
PANT!

GRAB
BELLA MOSSA, RYOCHIN !!
SAKURAGI!

TUMP
ALTRI 20 SECONDI!
VAIIII!!
OH!



?!
常
海南大附属
27
Kainan

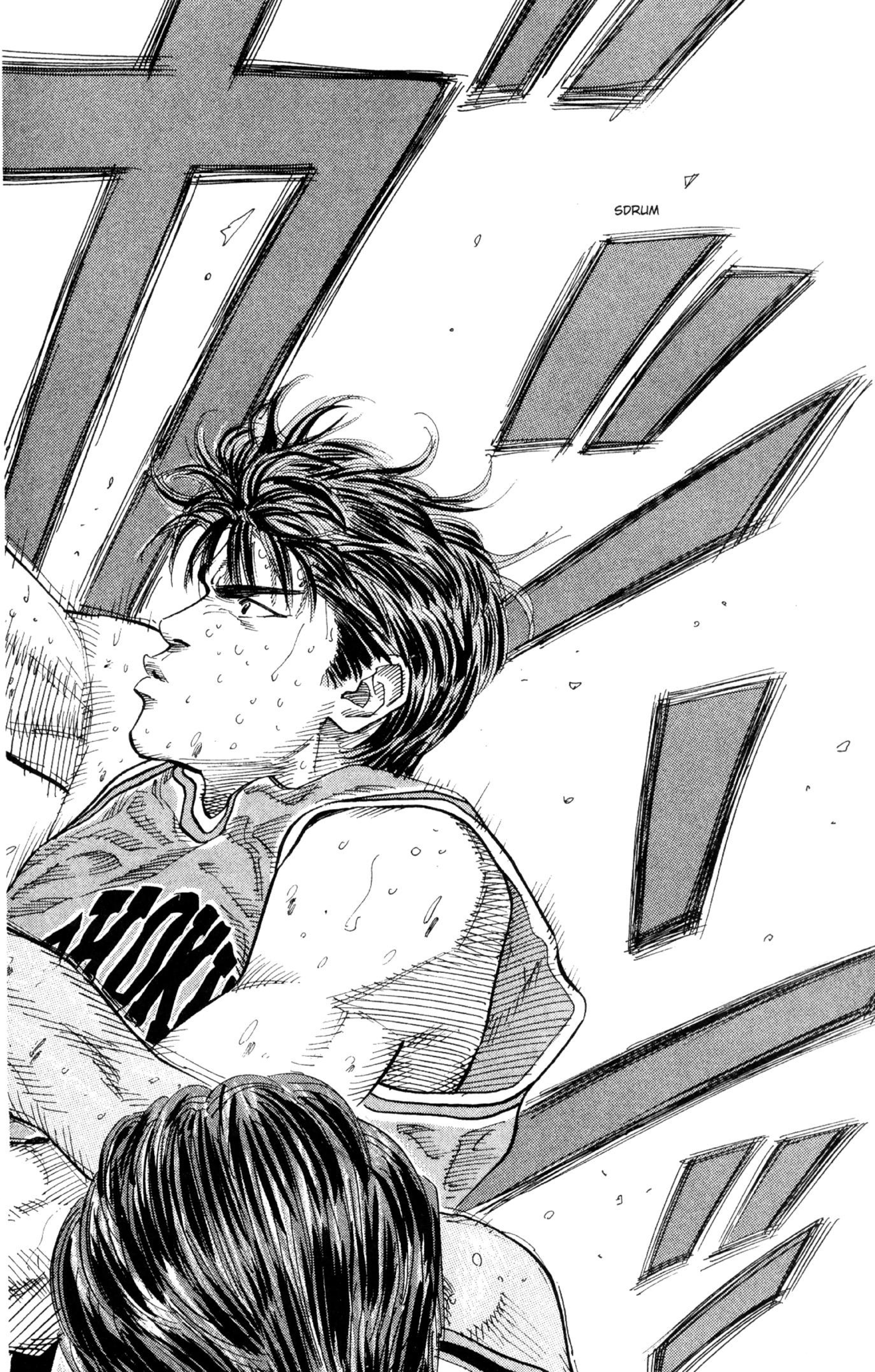
COSA?!
BAM
CHE BRAVO!
SENDOH
NON PUÒ ESSERE!!
È LA TECNICA DELLE FINTE CHE GLI HA INSEGNATO RYOTA!!

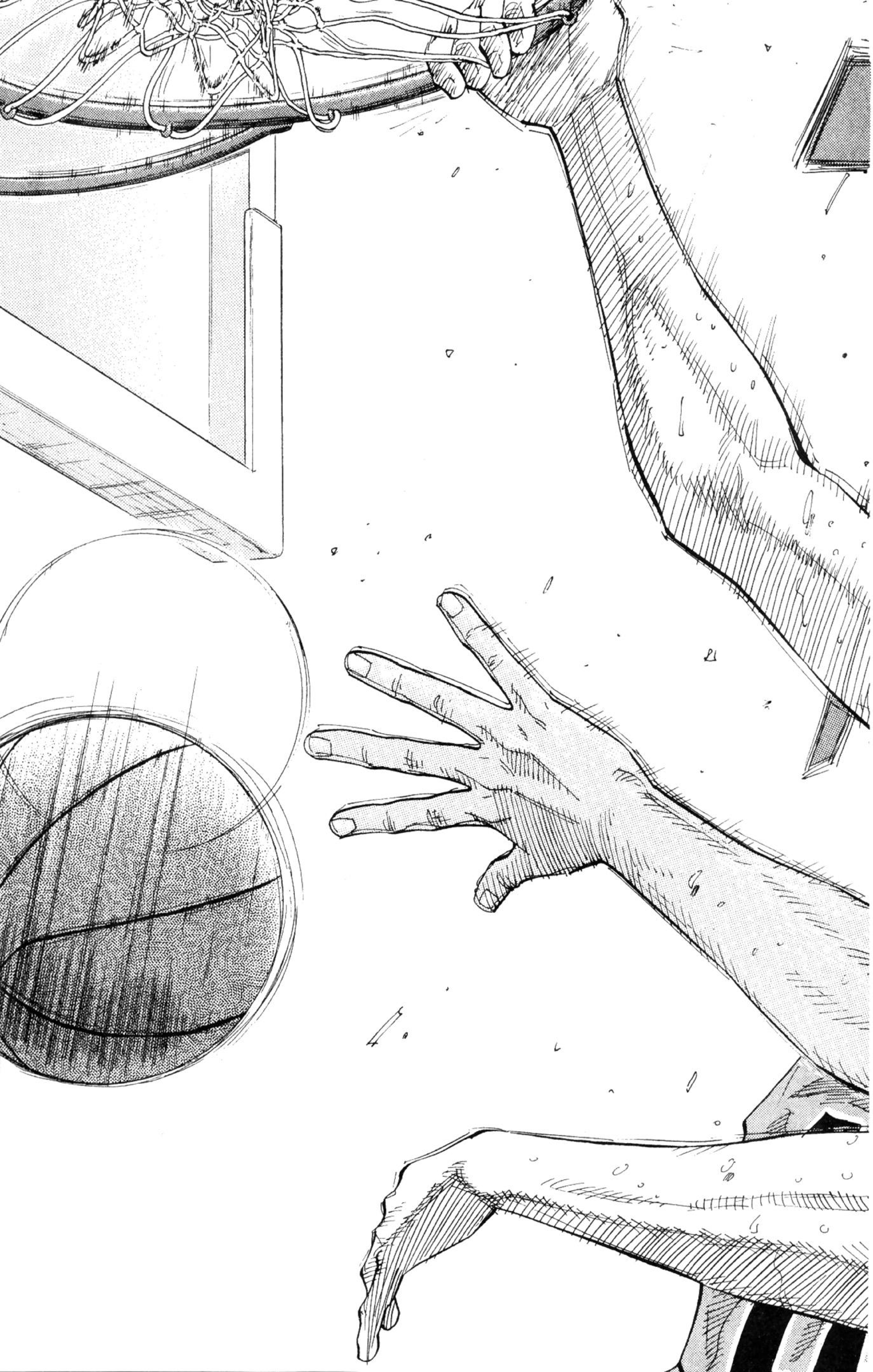
VIN-
CEREMO
A TUTTI I
COSTI!!
JUMP
OOOOOOH!
WHUP
SAKU-
RAGIIII
!!
FRUP
BUT-
TALA
DEN-
TRO!

VIN-
CEREMO
A TUTTI I
COSTI!!
OOOOOH!
JUMP
SHOHOKU
10

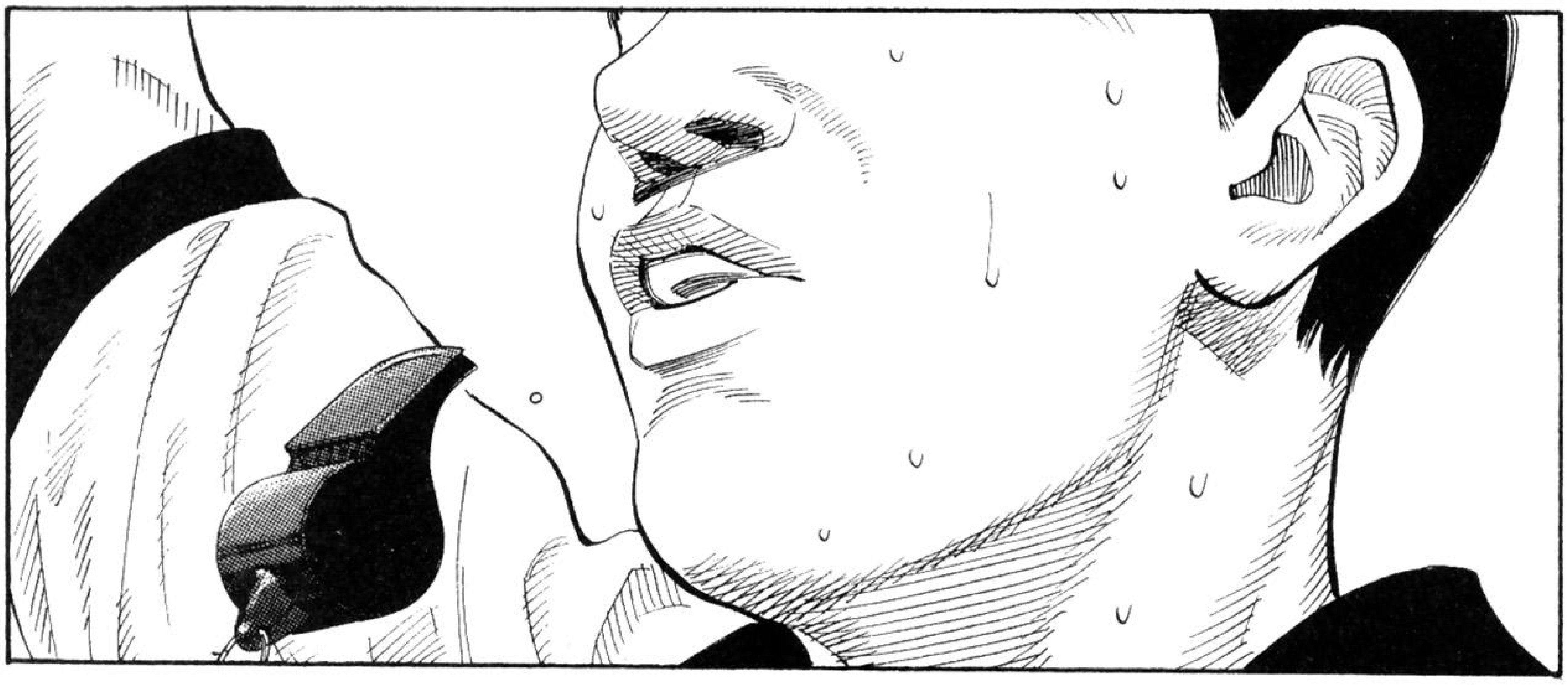
WHUP
SAKU-RAGIIII !!
FRUP
BUT-TALA DEN-TRO!

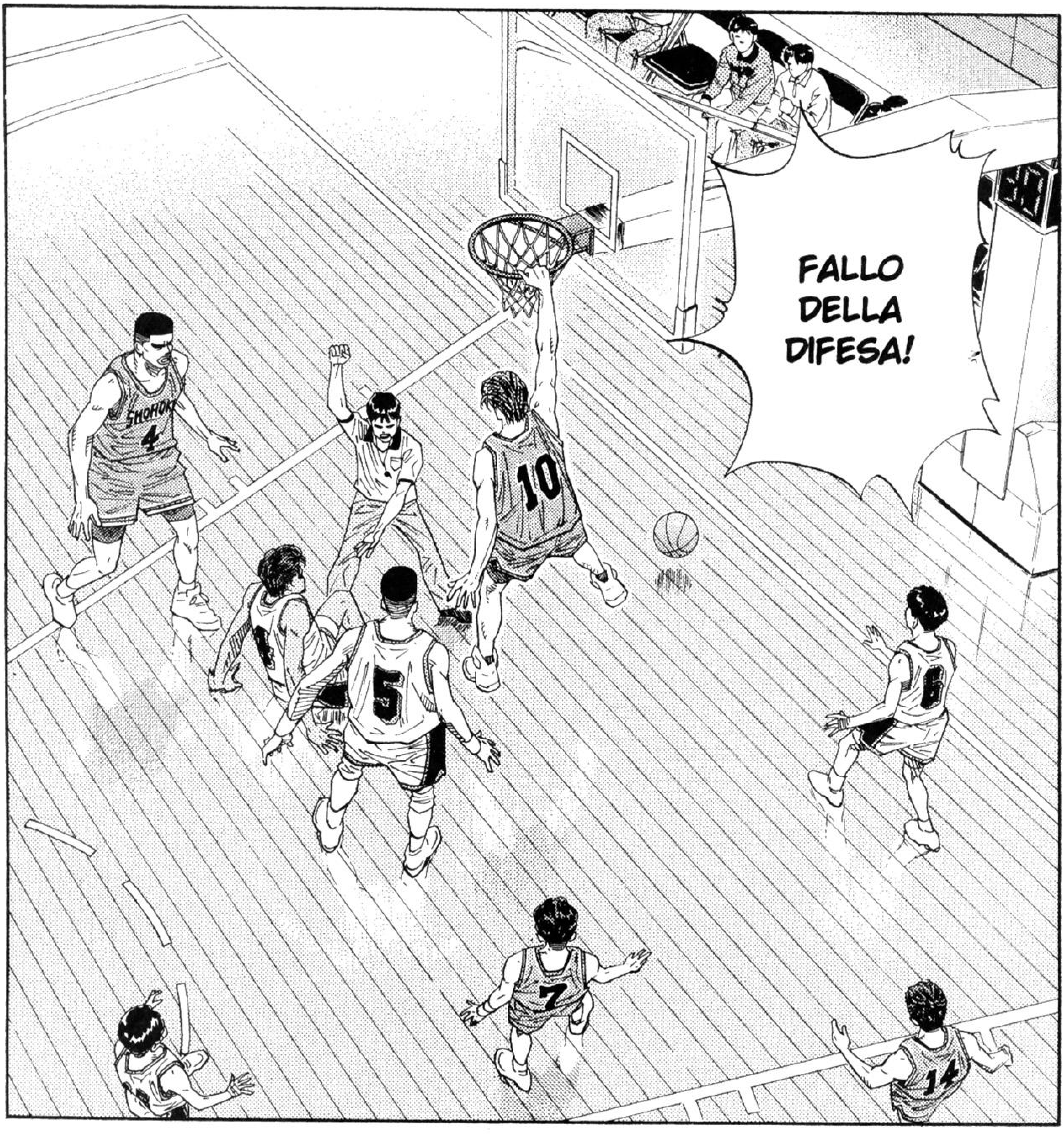
SDRUM


SDRUM



...!!
ドスッ
THUMPF
...!!
FALLO!
ピーーッ
FIIIH




FALLO
DELLA
DIFESA!

SLAM DUNK

TUMP
Paradiso e Inferno

* CANESTRO VALIDO: NEL CASO IN CUI, PUR AVENDO SUBITO FALLO, LA PALLA ENTRI NEL CANESTRO, QUEI PUNTI VENGONO RICONOSCIUTI E, INOLTRE, VIENE ASSEGNATO UN TIRO LIBERO.

WUAAAAAAAAH
EVVAIIII!!
#130
Paradiso e Inferno

CI È RIUSCI-TOOOO!!
COSÌ C'È SOLO UN CANESTRO DI DIFFE-RENZA!!
UOOOOOOOH!
WAAAAAAAH
HA BUTTATO GIÙ...
...IL NUMERO 1 DI KANA-GAWA!!
KYAAH! KYAAH! KYAAH!
EVVI-VAAAA!!
SAKU-RAGI...

WUAAAH
...
CE L'HA FATTA, EH?
MI PARE IL MINIMO.
FLIP
TSK ...!
ANF!
ANF!
WAAAAAH
È STATO DI CERTO SOLO UN COLPO DI FORTUNA!
PAT
PAT
NIENTE MALE, SAKURAGI!
NEPPURE IO AVEVO PREVISTO CHE, A QUEL PUNTO, AVRESTI FATTO UNA FINTA, HANAMICHI!
WAAAAAH
QUANDO MI HAI DETTO DI LASCIARE A TE IL RIMBALZO MA POI NON SEI RIUSCITO NEPPURE A SFIORARE LA PALLA, PER UN ATTIMO, HO AVUTO UNA GRAN VOGLIA DI PRENDERTI A PUGNI!

AH AH AH!
IL GENIO È ESPLOSO!
NON C'È DUBBIO...
QUEL RAGAZZO, NEL PROSSIMO FUTURO, DIVENTERÀ IL PERNO DI QUESTO TEAM!
È BASTATA UNA SUA GIOCATA PER CAMBIARE IN UN ISTANTE L'UMORE DELLA SQUADRA.
ANZI, OSEREI DIRE...
...L'UMORE DI TUTTO IL PALAZZETTO!
WAAAAH
SHOHOKU, PUOI FARCELA!
RIMONTA!!

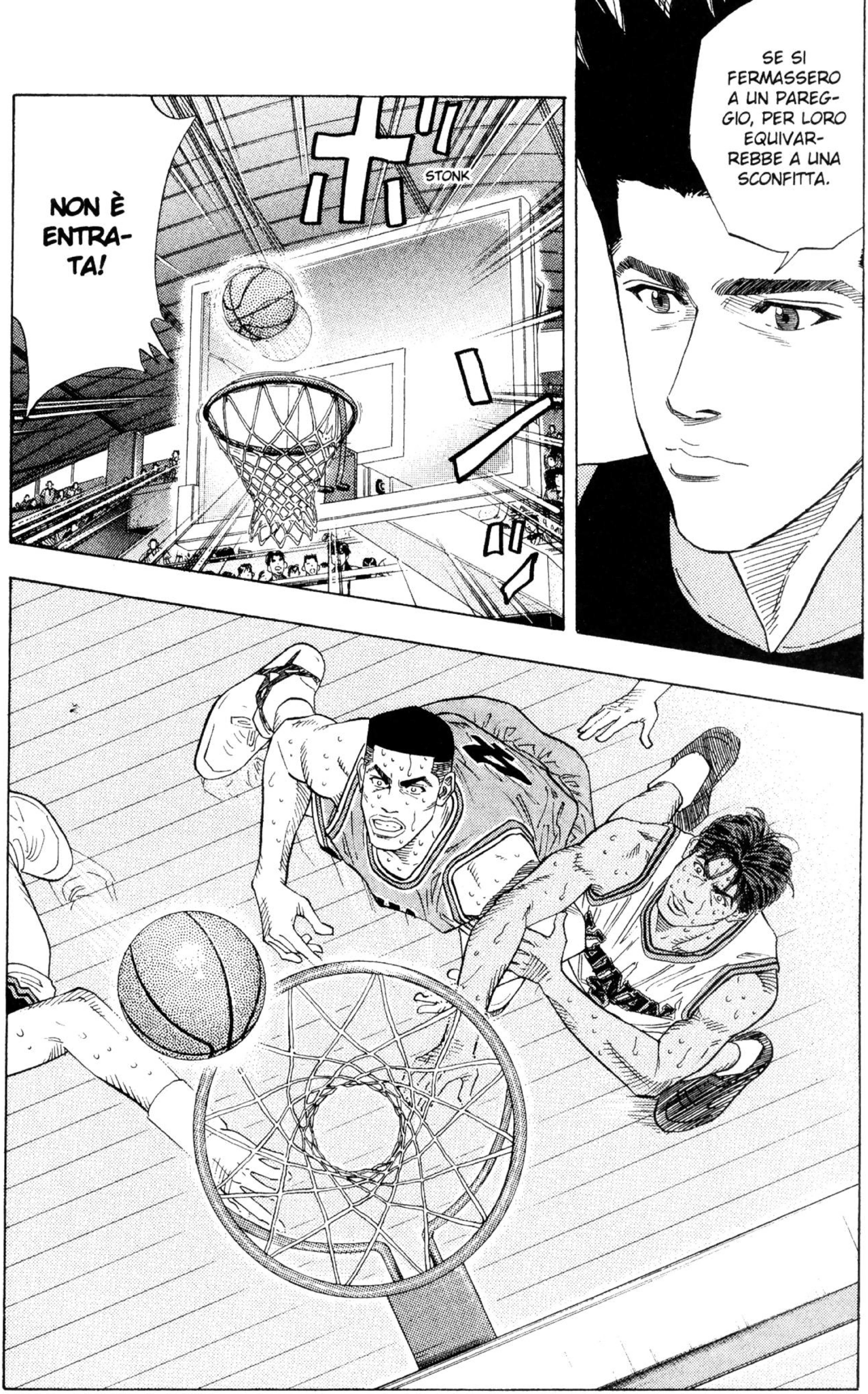
IL KAINAN RESTA COMUNQUE IN UNA POSIZIONE DI SUPERIORITÀ CON UN VANTAGGIO DI 2 PUNTI, EPPURE...
...PER L'ENTUSIASMO, È COME SE LO SHOHOKU AVESSE RIBALTATO IL RISULTATO.
WAAH
WAAH
È UN GENIO ...
SAKURAGI...
È UN VERO PRODIGIO!
C'ERANO 2 CANESTRI DI DISTACCO! NON AVEVA BISOGNO DI ANDARE A FERMARLO A COSTO DI COMMETTERE FALLO!
PERCHÉ UNO LUCIDO COME MAKI HA FATTO UNA COSA SIMILE?
WAAH
WAAH
PERÒ ...
...AL POSTO DI MAKI, FORSE, L'AVREI FATTO ANCH'IO.
WAAH
WAAH
SENDOH
FUUH...
WAAH
WAAH
WAAH
...
NON SO PERCHÉ, MA QUEL RAGAZZO FA VENIRE VOGLIA DI SFIDARLO!

UN TIRO LIBERO!
Kainan
Shohoku
19
2ND
88
90
FUUH...
...
ANCHE SE AVESSE FORTUNA E FACESSE CANESTRO, NOI AVREMMO SEMPRE UN PUNTO IN PIÙ.
CI BASTERÀ MANTENERE LA PALLA NEI RESTANTI 19 SECONDI E LA VITTORIA SARÀ NOSTRA!

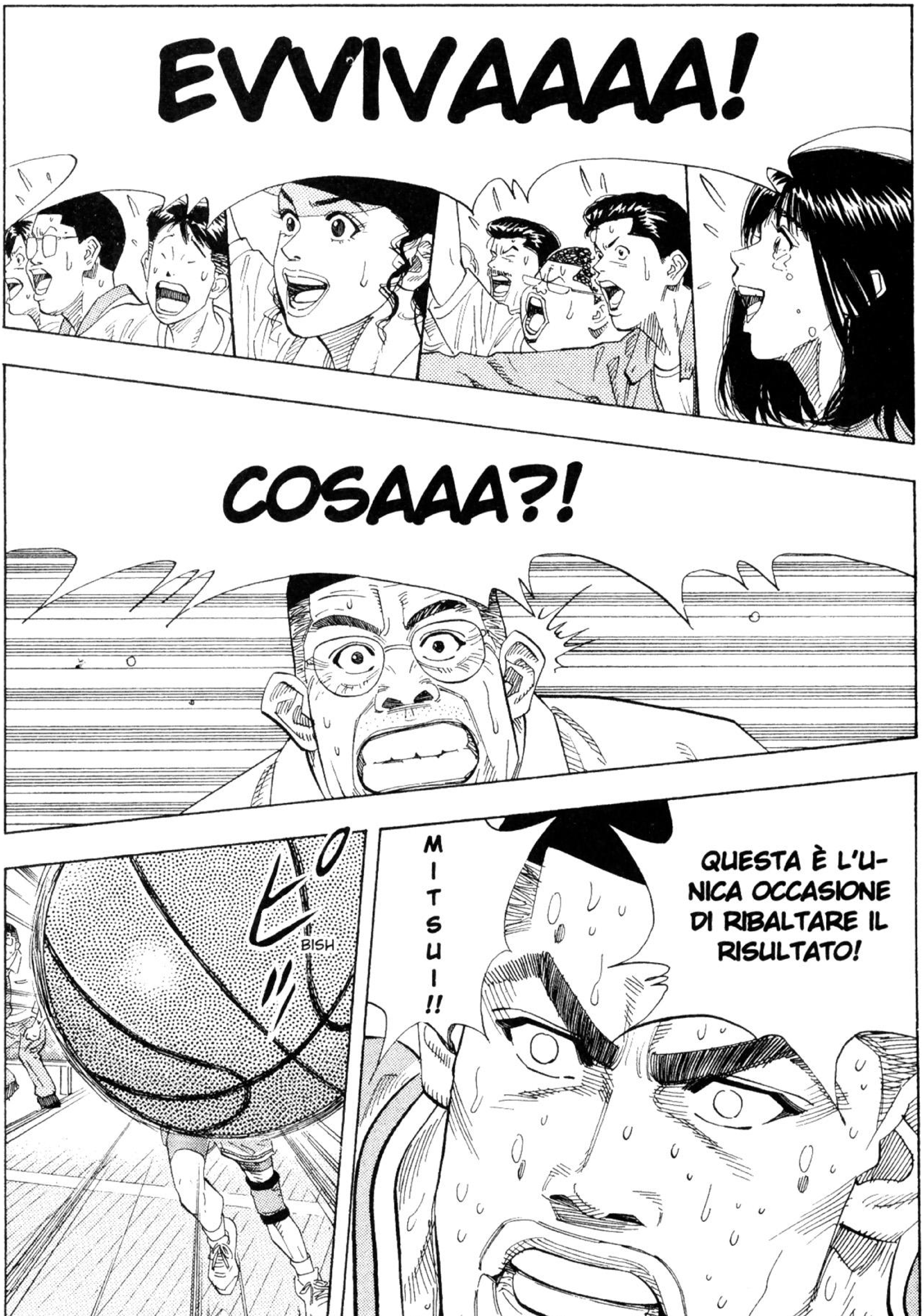
ORA CHE CI PENSO, FORSE SAREBBE MEGLIO SE SAKURAGI SBAGLIASSE APPOSTA...
DEVONO RISCHIARE PER VINCERE. O LA VA O LA SPACCA!
GIÀ.
DOVREBBE MANDARLA FUORI E TENTARE IL TUTTO PER TUTTO COL RIMBALZO.
GLOM
...
"OGNI GIORNO, PRIMA DI DORMIRE, HO SEMPRE IMMAGINATO QUESTO MOMENTO.
SHOHOKU
10
"TUTTE LE SERE MI SONO FIGURATO NELLA MENTE IL MOMENTO IN CUI LO SHOHOKU AVREBBE COMBATTUTO CONTRO IL RE DI KANAGAWA, L'ISTITUTO KAINAN, PER CONTENDERSI LA QUALIFICAZIONE ALL'INTER-HIGH...
"DAL PRIMO ANNO, PER TUTTO QUESTO TEMPO."

ORA CHE FINALMENTE HO OTTENUTO QUEST'OCCASIONE, NON POSSO PERDERLA!
NO... NON MI FA MALE...
SENTE DOLORE...?
PFH!
ANF!
ANF!
CHE IMBECILLE!
ANF!
GORI SICURAMENTE LA PRENDERÀ!
ANF
ハア
ANF
ANF
ハア
ANF
ハア
ハア
ANF
ハア
ANF

DIO, TI PREGO...
PST PST PST PST PST
...
QUELLO SGUARDO DI MITSUI ...
SHOHOKU
Shohoku
19
Kainan
2ND
90
SE ANDASSERO AI SUPPLEMENTARI, LO SHOHOKU PERDEREBBE.
ORMAI SONO ALLO STREMO DELLE FORZE.

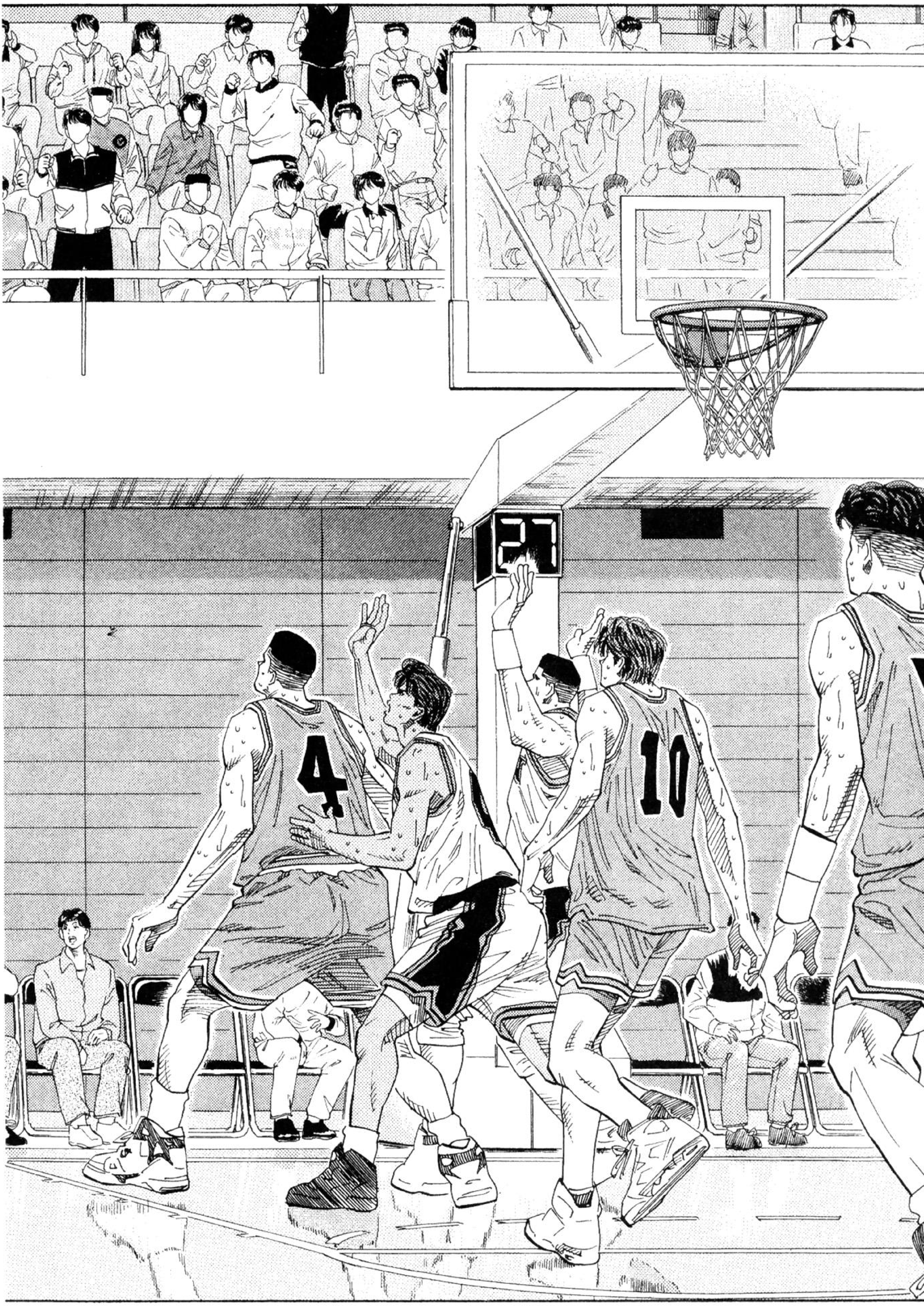

SE SI FERMASSERO A UN PAREGGIO, PER LORO EQUIVARREBBE A UNA SCONFITTA.
STONK
NON È ENTRATA!

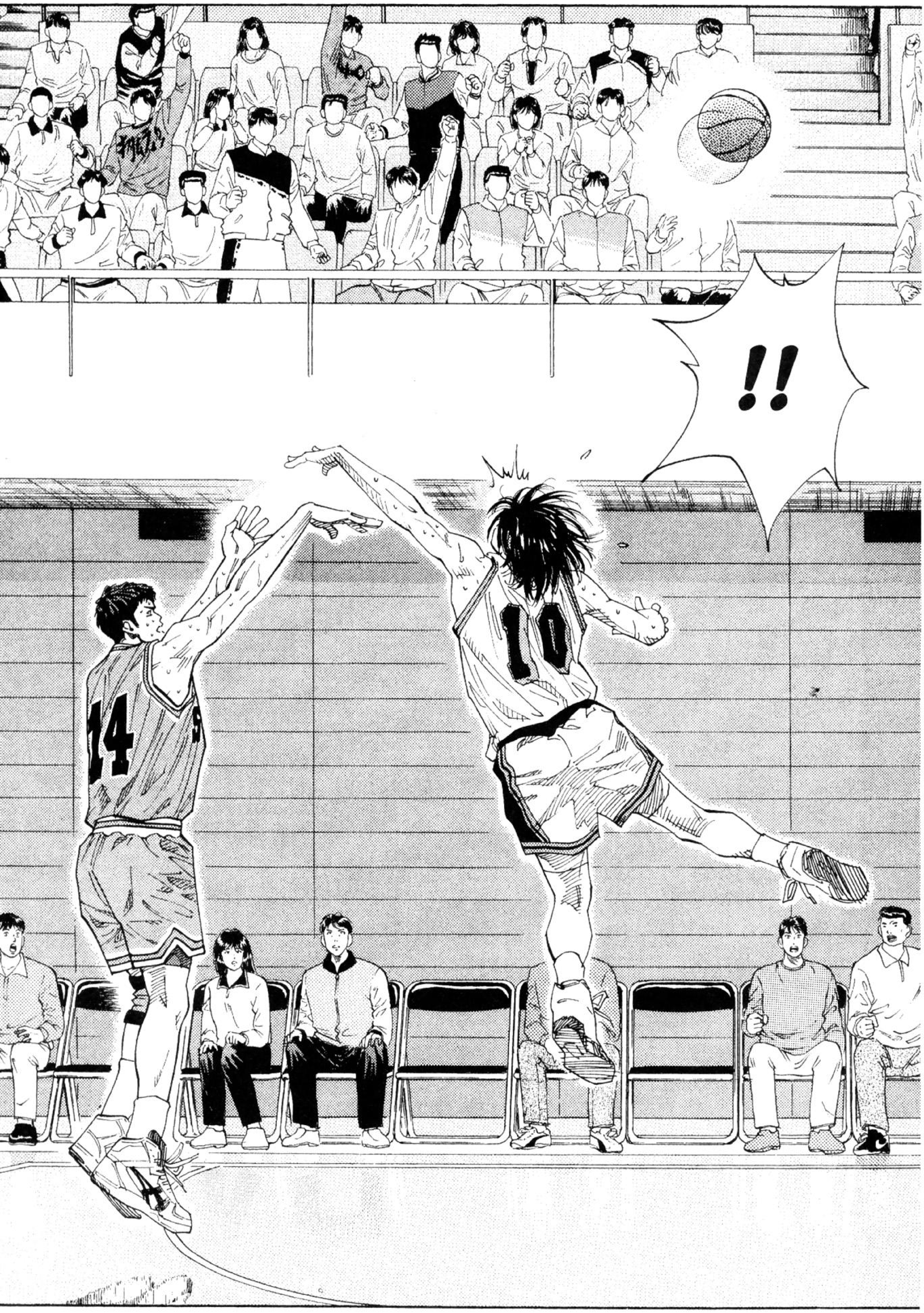
GWAAAAH!


EVVIVAAAA!
COSAAA?!
QUESTA È L'UNICA OCCASIONE DI RIBALTARE IL RISULTATO!
MITSUI!!
BISH

GRAB
COSA?!
SWUSH
UN TIRO DA 3 PUN-TI!!
UOH!

!!
27


27
4
10



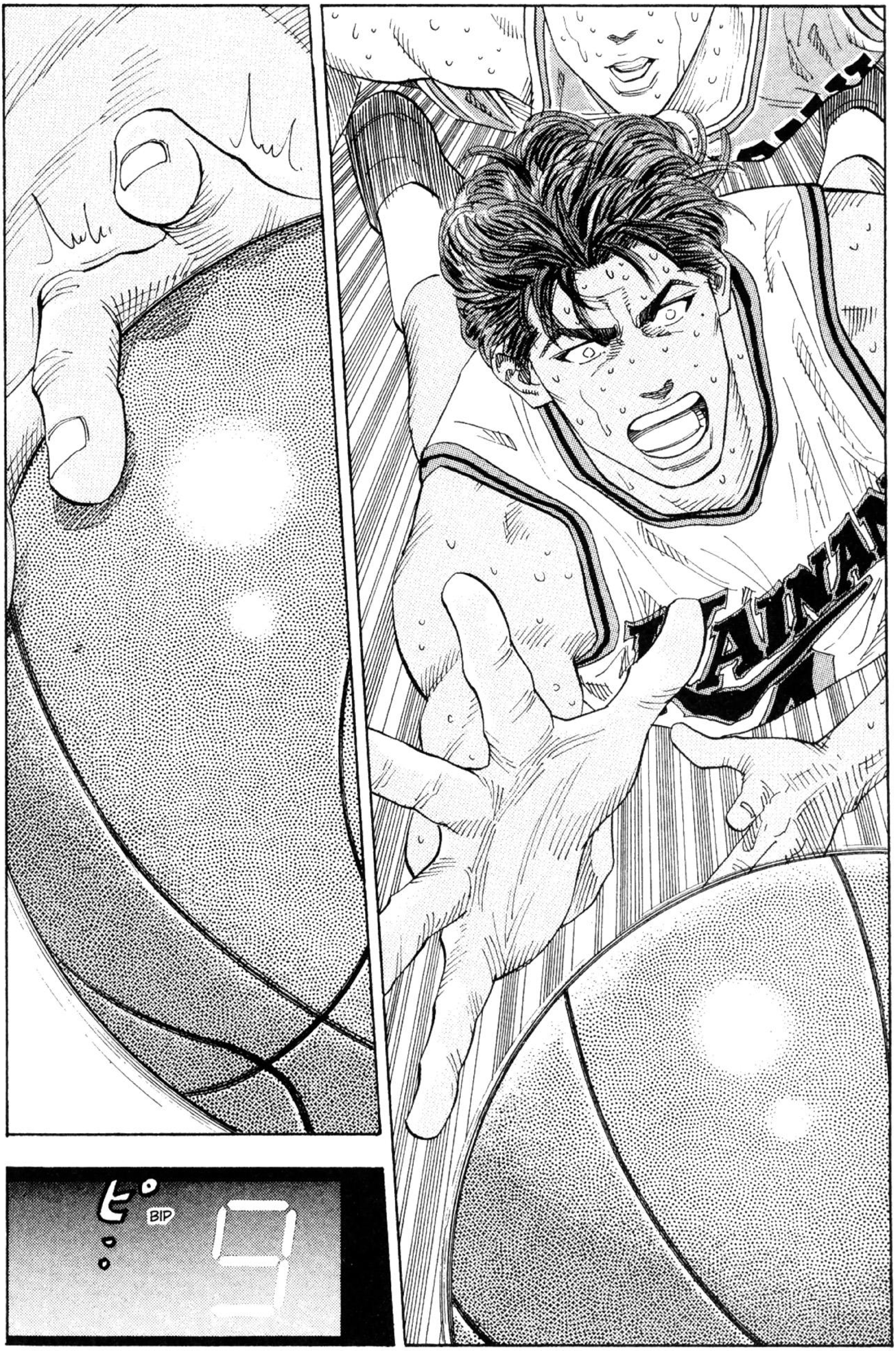
SHOHOKU
14

SLAM DUNK

#131 Paradiso e Inferno [2]

!!
SBAAM
COSA?!
È ASSUR-DO...!

AAAAH!
ああああ
AAAAH
PREN-DETE IL RIMBAL-ZO!!
10


ピ
BIP
9

SBAM
AH!
DUM
BIP
TUMP

UOOOH!
ピ
BIP
7
!!

UOOOH!
ピ
BIP
SHOHOKU

!!
SHOHOKU
10

IL RE DEL RIMBALZO SAKURAGI!!
DAAN
Kaina
6
BIP
oku

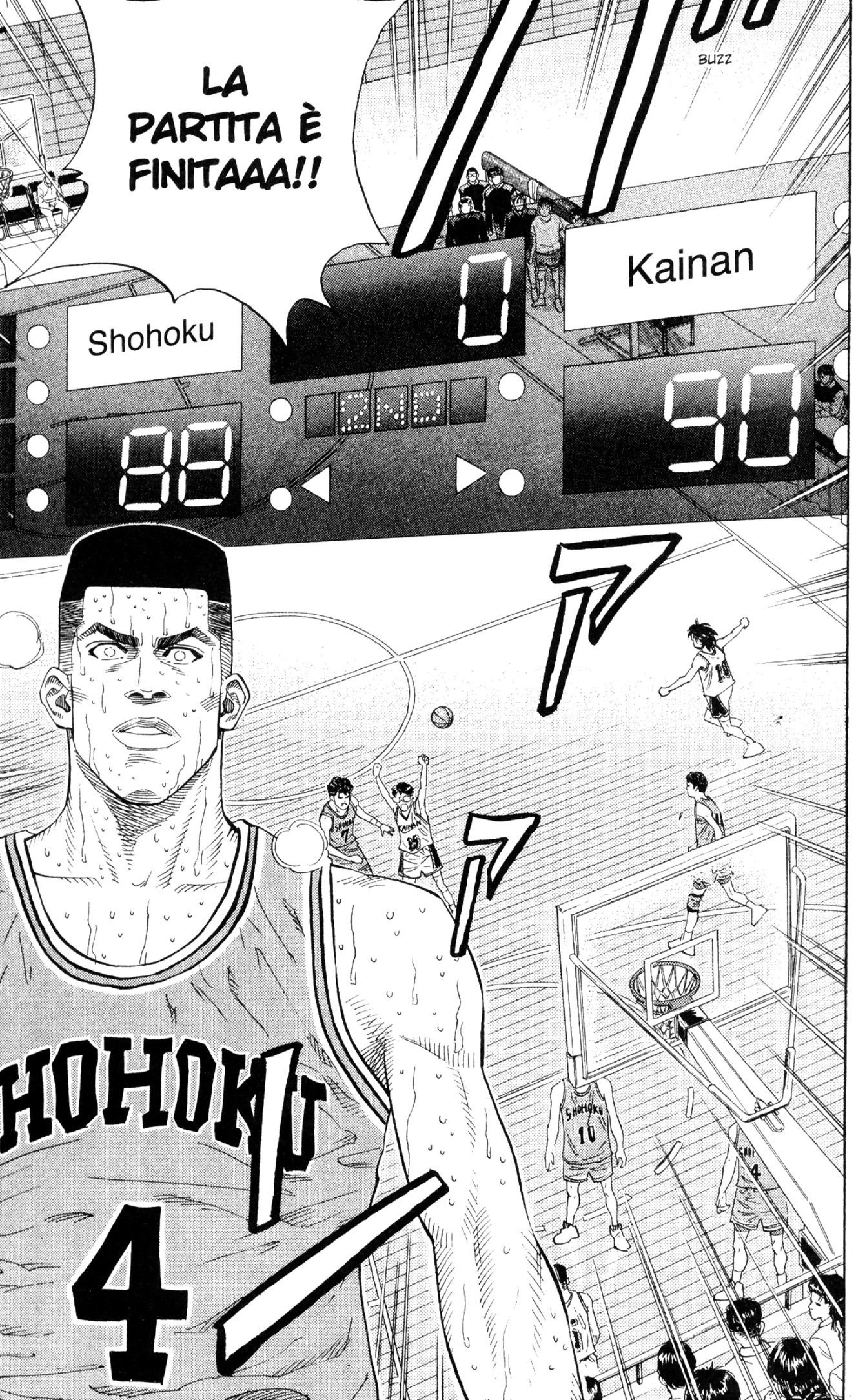
WAAH
CE L'HA FATTA!
GORI!!
BAM

海南大附
GRAB
EH ?!

海南大附
GRAB

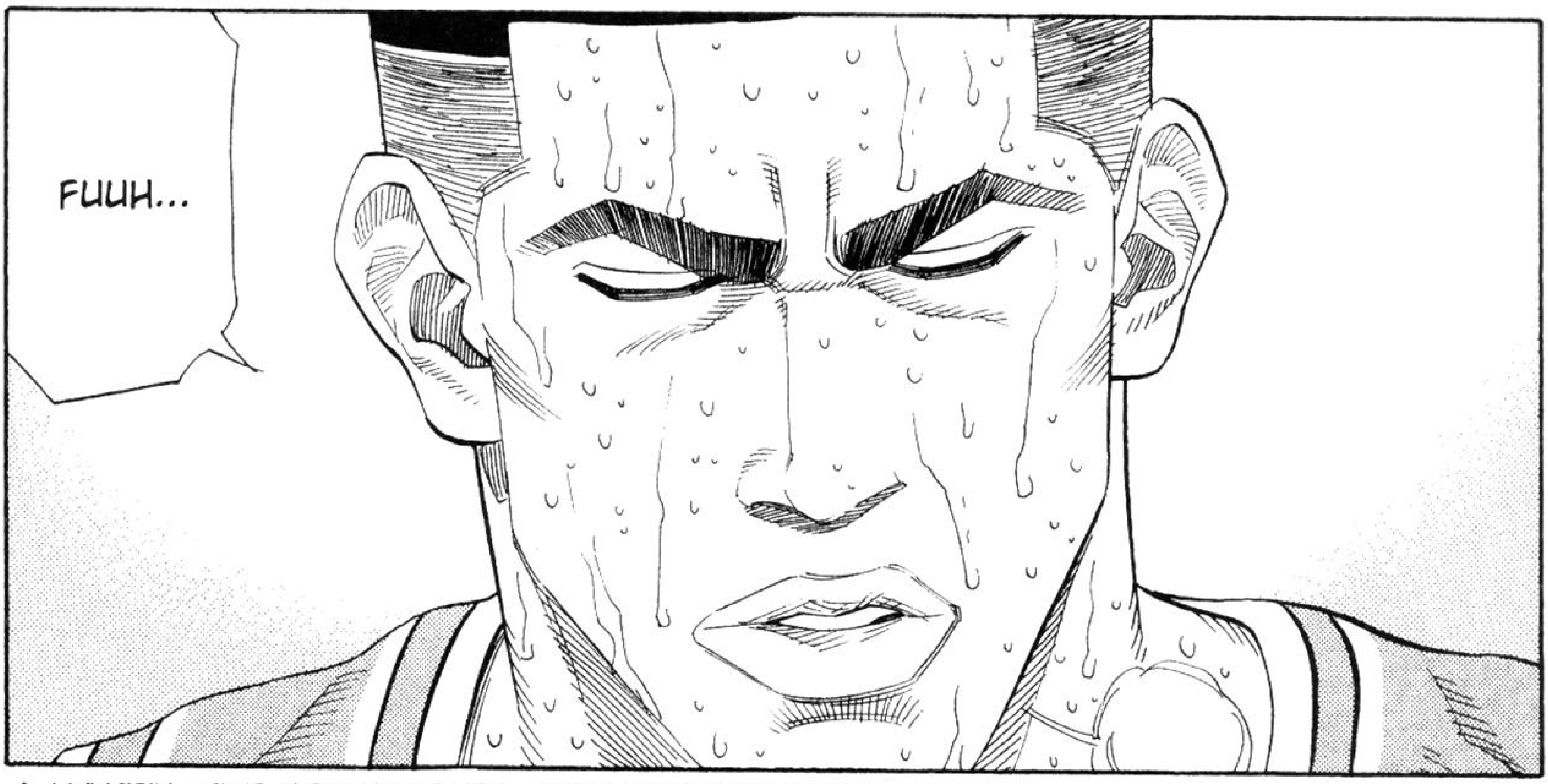
SHOHOKU
EH ?!

SHOHOKU
11
5
SHOHOKU
AAAAAH!


BUZZ
LA PARTITA È FINITAAA!!
Kainan
Shohoku
0
2ND
88
90
SHOHOKU
4

WAAAAAAAH

WAAAAAAH
PHEW! PER UN PELO!
L'AVEVI TOCCATA?
ANF!
ANF!
SOLO CON L'UNGHIA.
ANF!
ANF!
WAAH
...
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
...

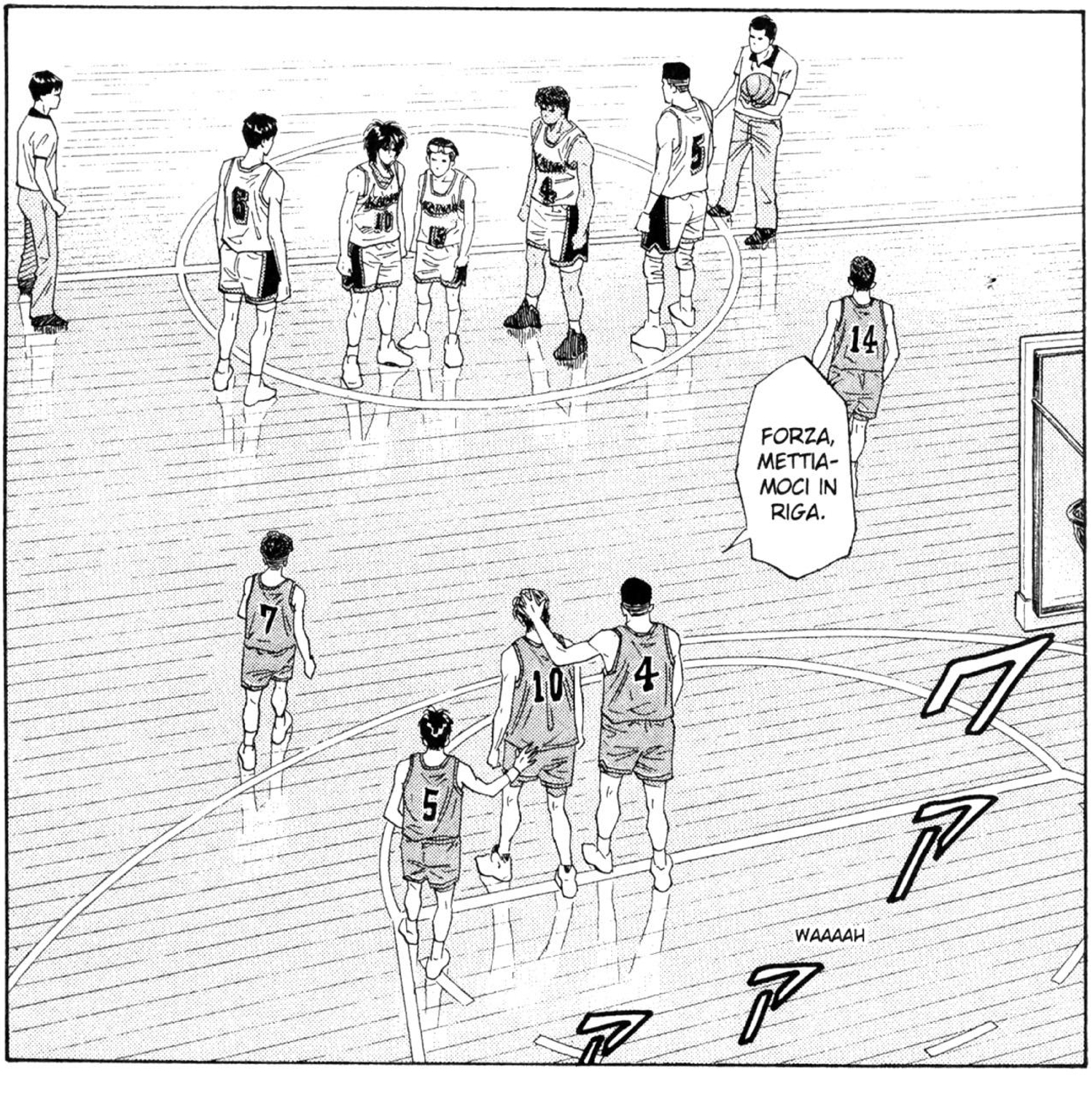


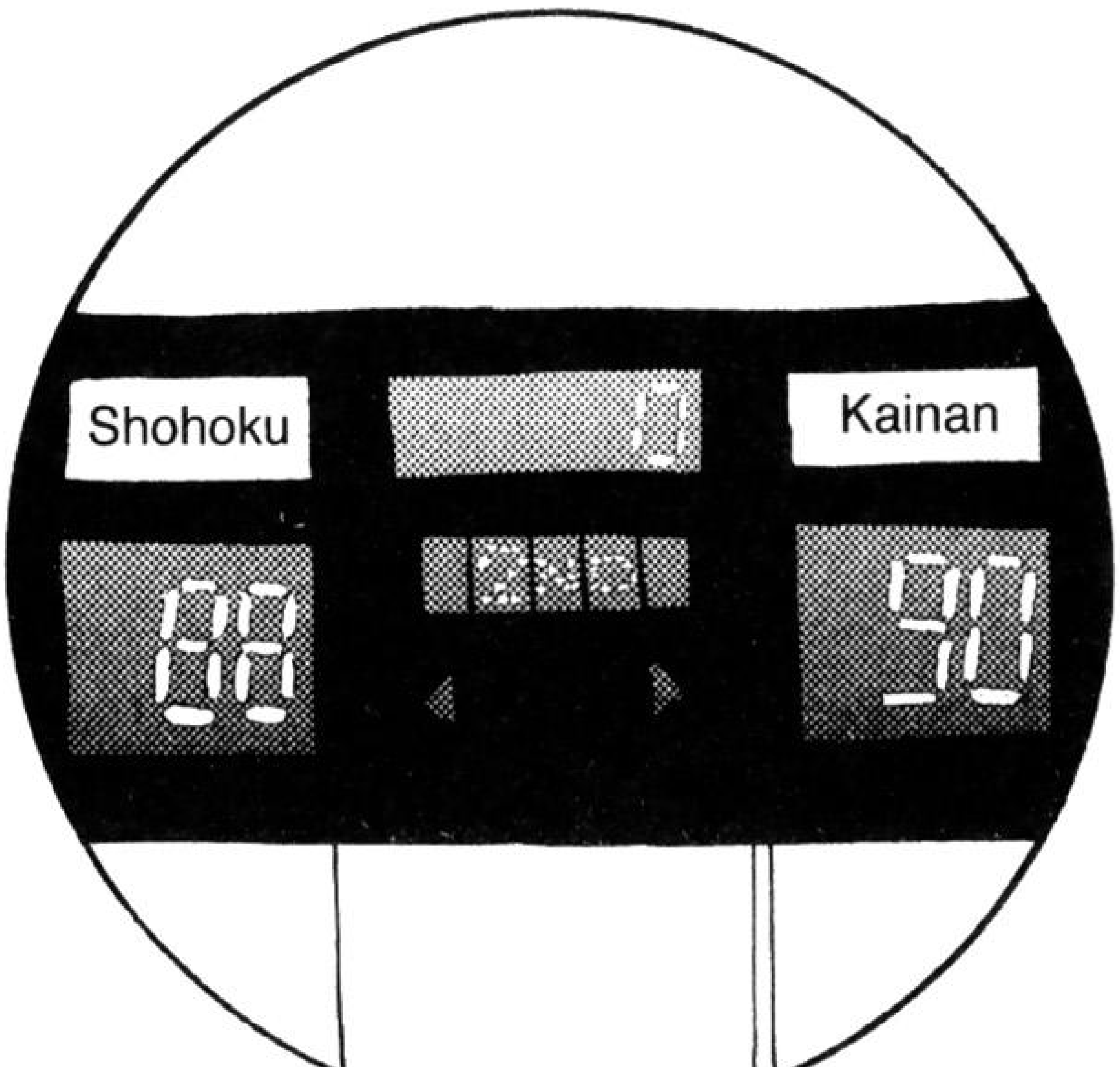
* INVINCIBILI - CLUB DI PALLACANESTRO - ISTITUTO SUPERIORE KAINAN

SU, NON È FINITA QUI.
QUESTA ERA SOLO LA PRIMA PARTITA DEL GIRONE!
...

NON PIANGE-RE.

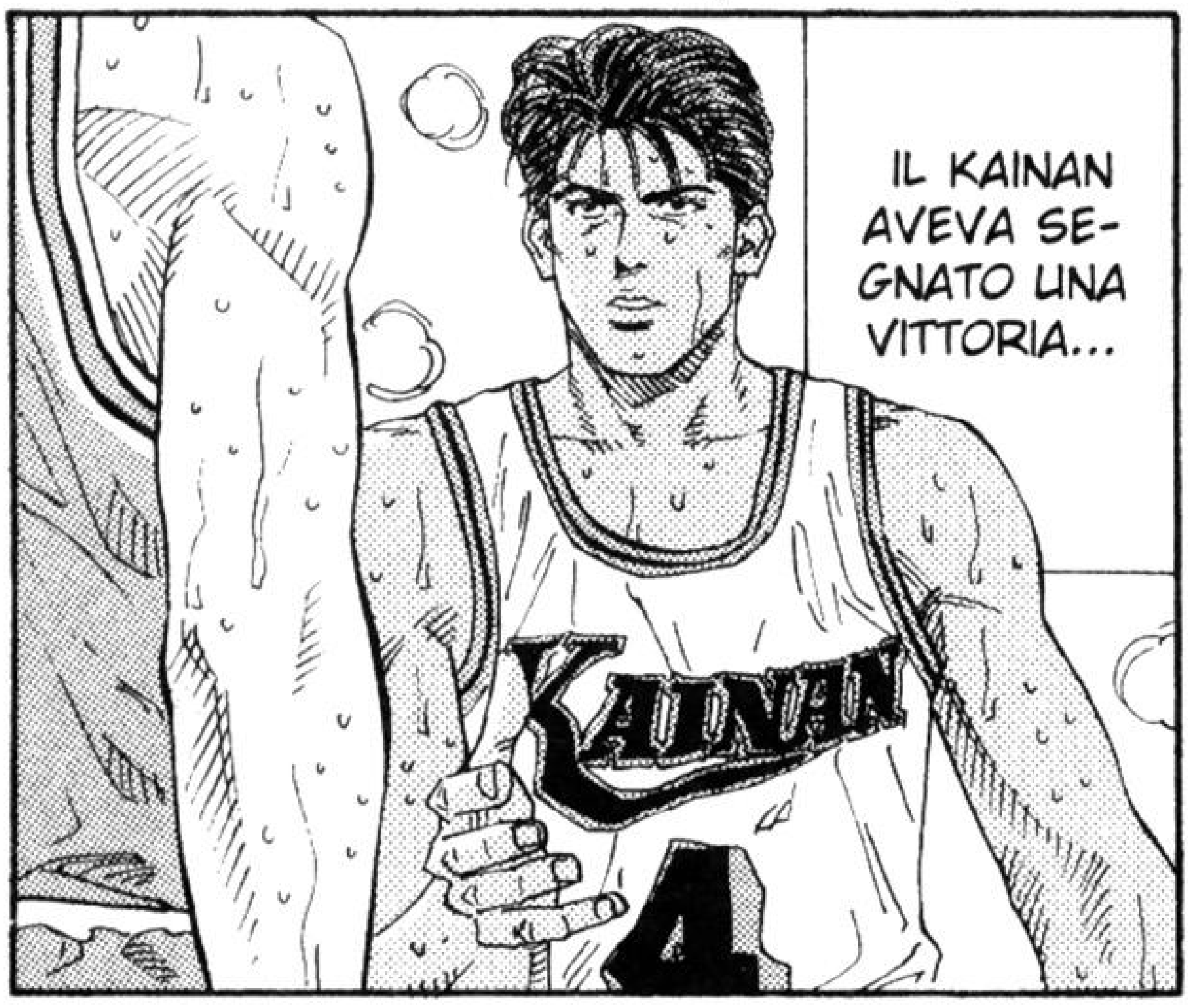
ENTRAMBE LE SQUADRE SI SCHIERINO AL CENTRO!


FORZA, METTIA-MOCI IN RIGA.
WAAAAH

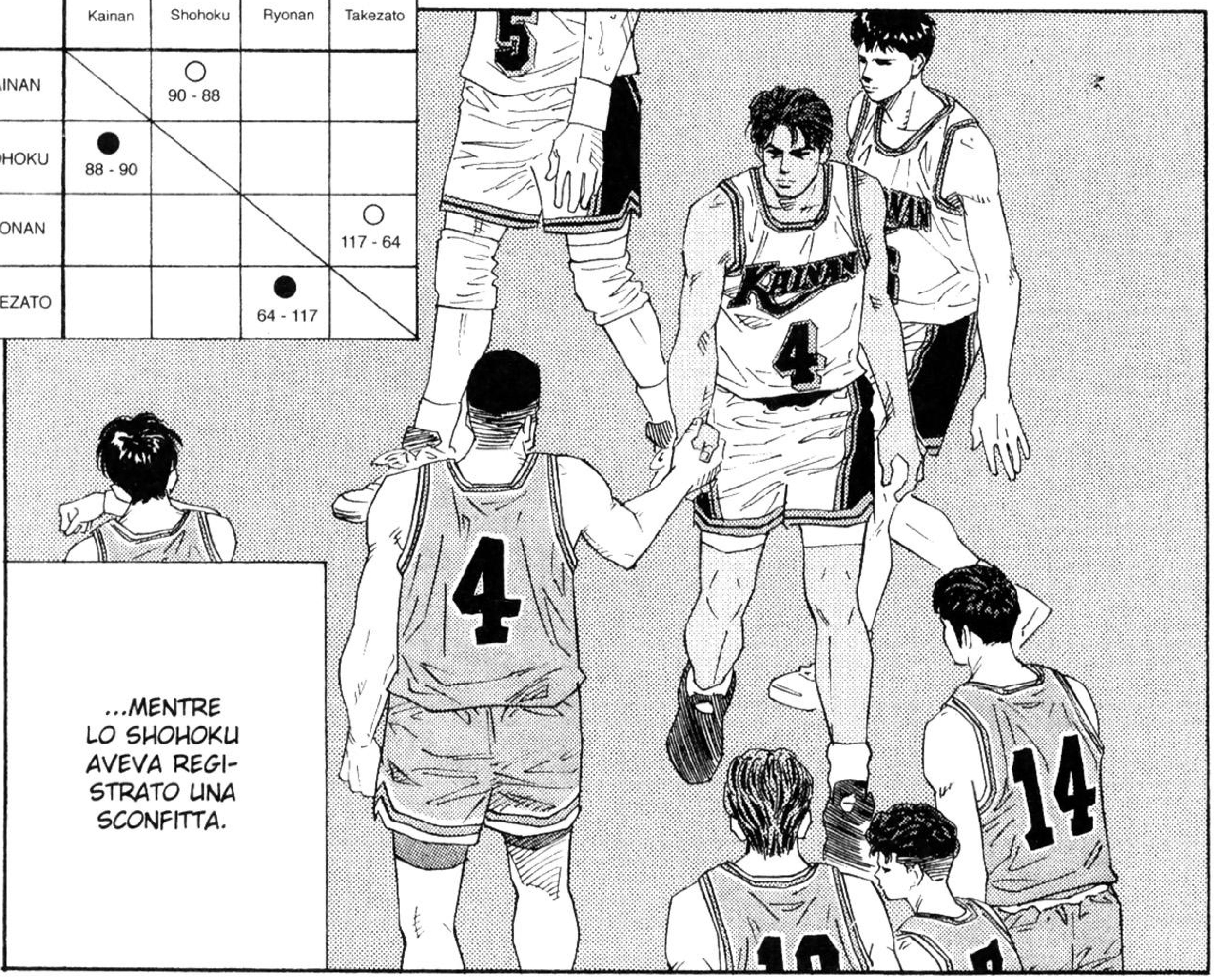


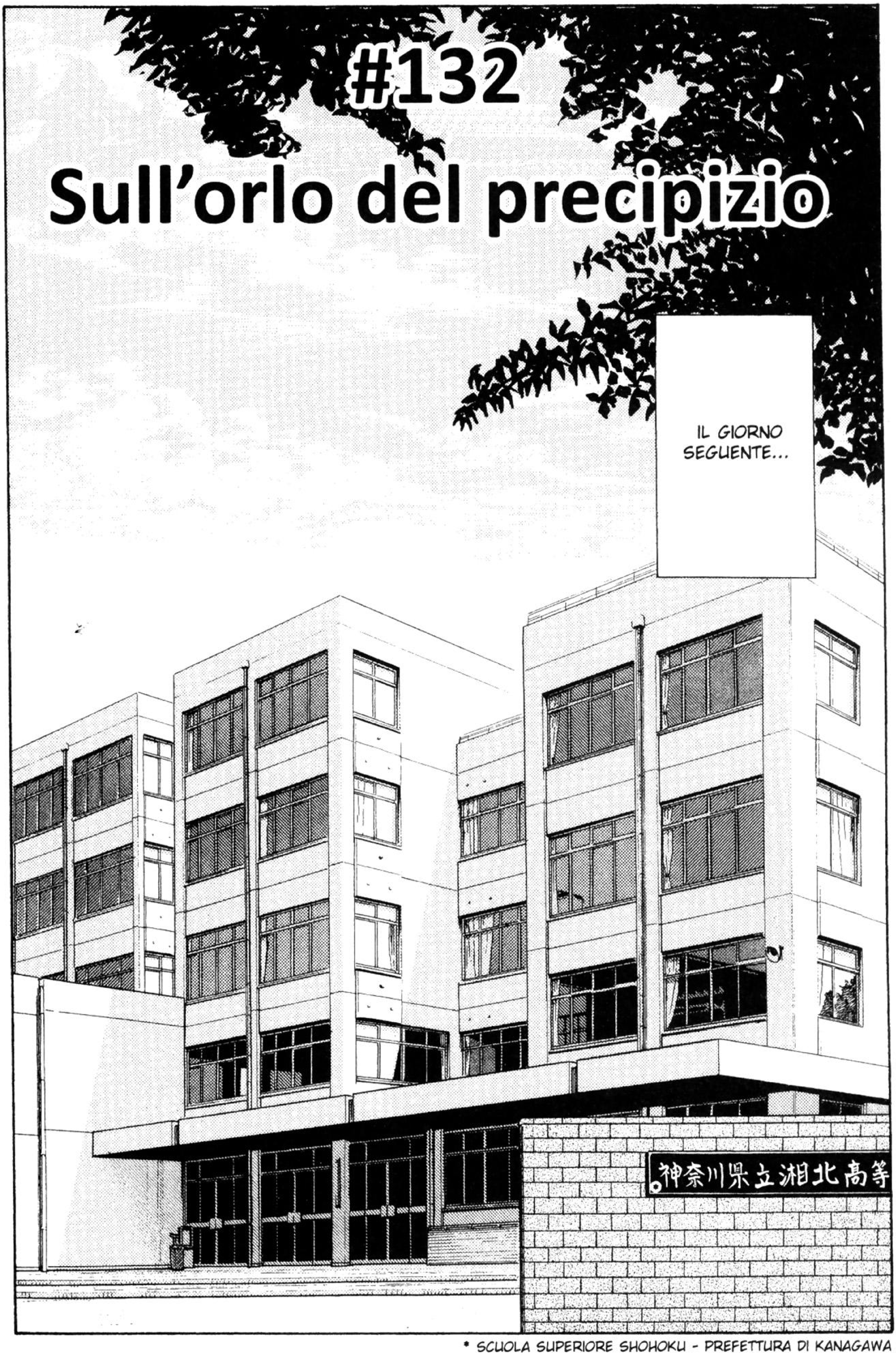
SLAM DUNK

Sull'orlo del precipizio



	Kainan	Shohoku	Ryonan	Takezato
KAINAN		○ 90 - 88		
SHOHOKU	● 88 - 90			
RYONAN				○ 117 - 64
TAKEZATO			● 64 - 117	

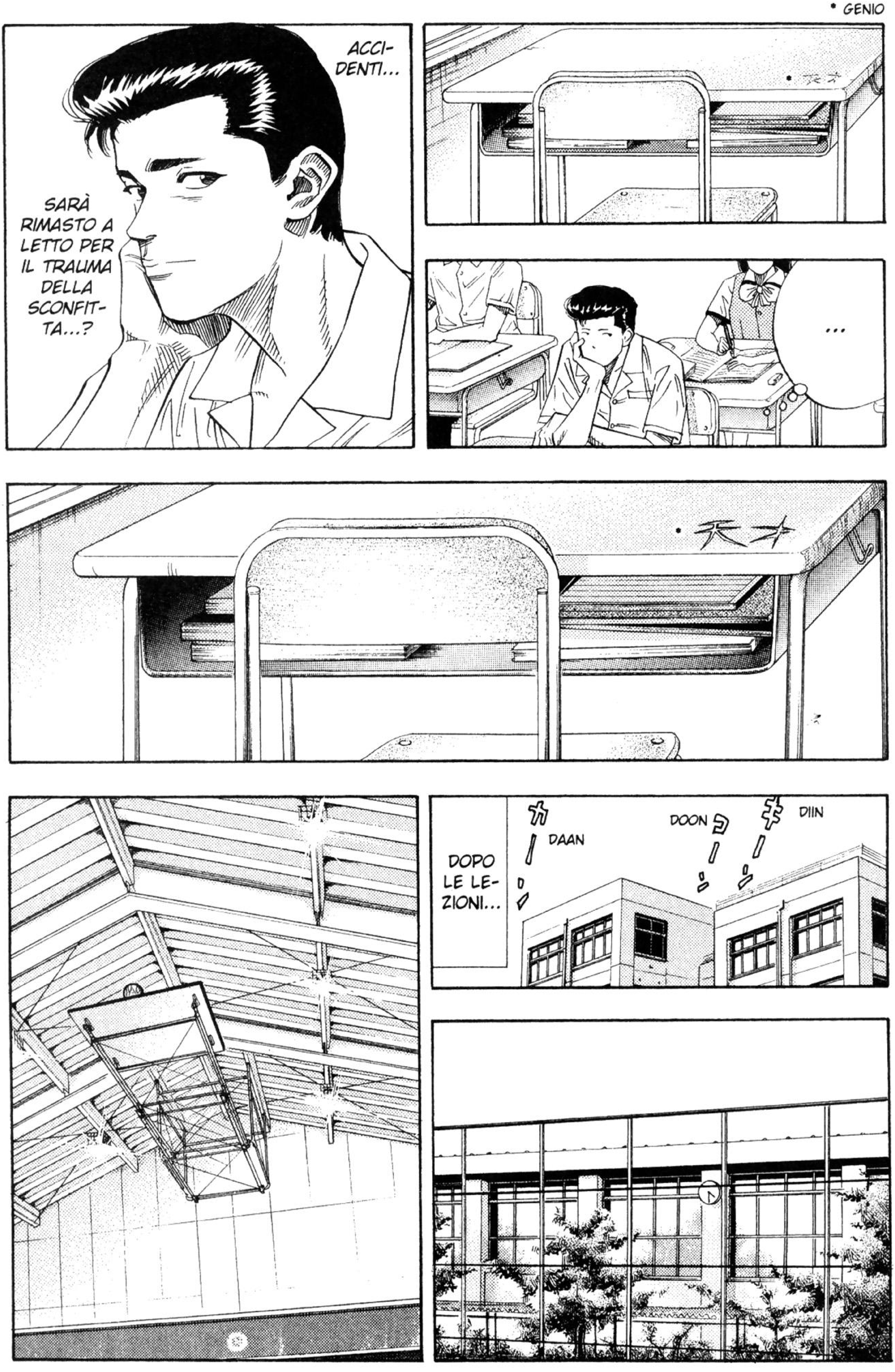




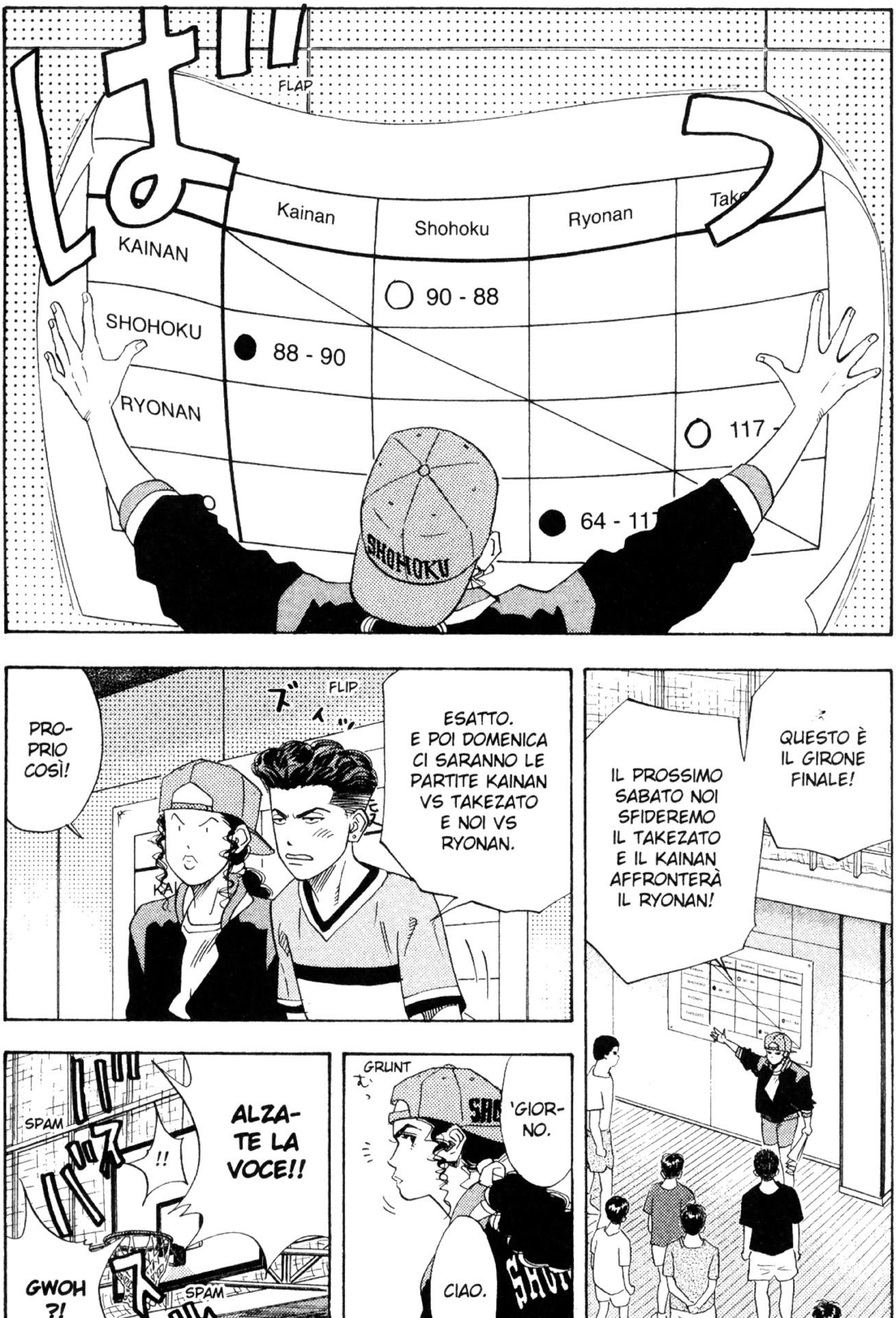
* SCUOLA SUPERIORE SHOHOKU - PREFETTURA DI KANAGAWA

ANNO 2 - SEZIONE 1
ZZZ...
RONF...
ZZZ...
RONF
INCREDIBILE! MIYAGI STA DORMENDO COME UN SASSO DA STAMATTINA!
SI È STANCATO PARECCHIO IERI, EH?
È STATA DURA CONTRO QUEGLI AVVERSARI FORTISSIMI.
ZZZ...
ZZZ...
CERTO CHE È STATO UN VERO PECCATO PERDERE COSÌ!
GIÀ...
NNO 3 - SEZIONE 3
ZZZ...
ZZZ...

ANNO 1 - SEZIONE 10
PROFESSORE, OGGI È UN CASO PARTICOLARE. IERI HA AVUTO UNA PARTITA...
UNO SCONTRO ALL'ULTIMO SANGUE...
RONF
ぐっすり
BRR
BRR
BRR
IN EFFETTI...
...PARE SIA IMMERSO IN UN SONNO PIÙ PROFONDO DEL SOLITO...
ANNO 3 - SEZIONE 6
YAAAAWN...
...
SPERO TU NON ABBIA SUBITO QUALCHE FRATTURA, AKAGI...
ANNO 1 - SEZIONE 7


* GENIO
ACCI-DENTI...
SARÀ RIMASTO A LETTO PER IL TRAUMA DELLA SCONFITTA...?
天才
...
天才
DIIN
DOON
DAAN
DOPO LE LEZIONI...

'GIORNO.
SALVE.
SPAM
SPAM
UGH?!
UAH!
ALZATE LA VOCE!
SALUTATE DI NUOVO CON PIÙ GRINTA!!
AYAKO...
NE HAI DI ENERGIA, EH?
NON AVETE TEMPO DA PERDERE A DEPRIMERVI!


FLAP
Kainan
Shohoku
Ryonan
KAINAN
SHOHOKU
RYONAN
90 - 88
88 - 90
117 -
64 - 11
QUESTO È IL GIRONE FINALE!
IL PROSSIMO SABATO NOI SFIDEREMO IL TAKEZATO E IL KAINAN AFFRONTERÀ IL RYONAN!
FLIP
ESATTO. E POI DOMENICA CI SARANNO LE PARTITE KAINAN VS TAKEZATO E NOI VS RYONAN.
PRO-PRIO COSÌ!
GRUNT
'GIOR-NO.
CIAO.
SPAM
ALZA-TE LA VOCE!!
!!
GWOH ?!
SPAM

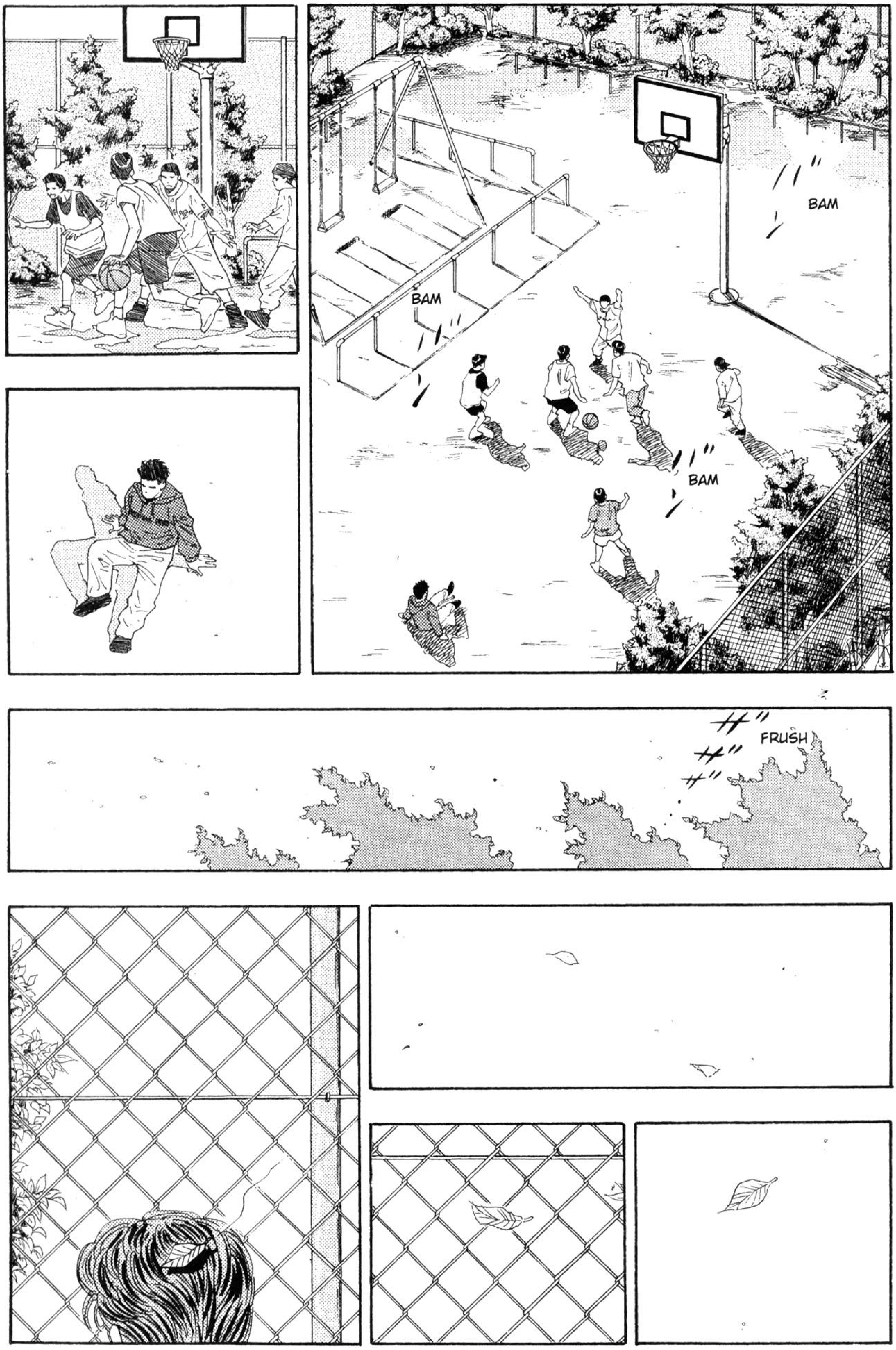
C-CHE DIAMINE COMBINI?!
...
AH, SENPAI, SIETE VOI...! MI ERA SEMBRATO CHE FOSTE UN PO' GIÙ DI CORDA, PER CUI...
CHE IDIOZIA! NON POSSIAMO CERTO CONTINUARE A DEPRIMERCI PER SEMPRE!
ABBIAMO ALTRE DUE PARTITE!
DA KANAGAWA SI QUALIFICHERANNO DUE SQUADRE PER L'INTER-HIGH.
SE VINCESSIMO ENTRAMBE LE RESTANTI DUE PARTITE, CON 1 SCONFITTA E 2 VITTORIE, POTREMMO ENTRARE TRA LE PRIME 2 CLASSIFICATE.
NON HA SENSO ABBATTERSI ORA!
AVETE CAPITO? FINCHÉ C'È SPERANZA, NON DOVETE ARRENDERVI!
VINCEREMO TUTTE LE PROSSIME PARTITE!
S-SÌ!!
SEI PARECCHIO POSITIVO...!
DIVERSAMENTE DAL PASSATO...
CHIUDI IL BECCO! PIUTTOSTO, HAI CAPITO COS'HO DETTO?!

* SULL'ORLO DEL PRECIPIZIO - OPERA DI AYAKO

SE PERDIAMO UN'ALTRA VOLTA, È CHIUSA!
LA NOSTRA ESTATE È FINITA!
ESATTAMENTE!
!!
AKAGI!
BUONGIORNO!
CHE SIGNIFICA QUELLA GRUCCIA?! NON RIESCI A CAMMINARE SENZA?!
NON TI SARAI MICA DAVVERO ROTTO QUALCHE OSSO?!
SENPAI, COME STAI?

È UNA SEMPLICE DISTORSIONE.
NON AVETE DI CHE PREOCCUPARVI.
E QUELLA STAMPELLA?
SABATO ABBIAMO GIÀ IL MATCH CONTRO IL TAKEZATO.
L'HO PRESA IN PRESTITO PER GUARIRE IL PRIMA POSSIBILE!
WAAAAH
DAVVERO?!
EPPURE, IN QUEL MOMENTO, SEI CROLLATO A TERRA IN QUEL MODO ESAGERATO!
CASPITA! SEI PROPRIO IMMORTALE!!
DOV'È SAKURAGI?

...!!
* SULL'ORLO DEL PRECIPIZIO - OPERA DI AYAKO
PARE CHE OGGI NON SIA VENUTO A SCUOLA...
STA ANCORA MALE PER QUEL PASSAGGIO?! CHE STUPIDO...
...



BAM
BAM
BAM
FRUSH

ヒュルル
FIUUUH
ぐすっ…
SNIFF...
...
"GORI!!"
GRAB
...
ヒュルル
FIUURL

NON STA BENE MARINARE LA SCUOLA!
GULP!
!!
HARUKO...
...
...
DASH
EH?!
RUSH
ASPETTA!!
SAKURAGI!

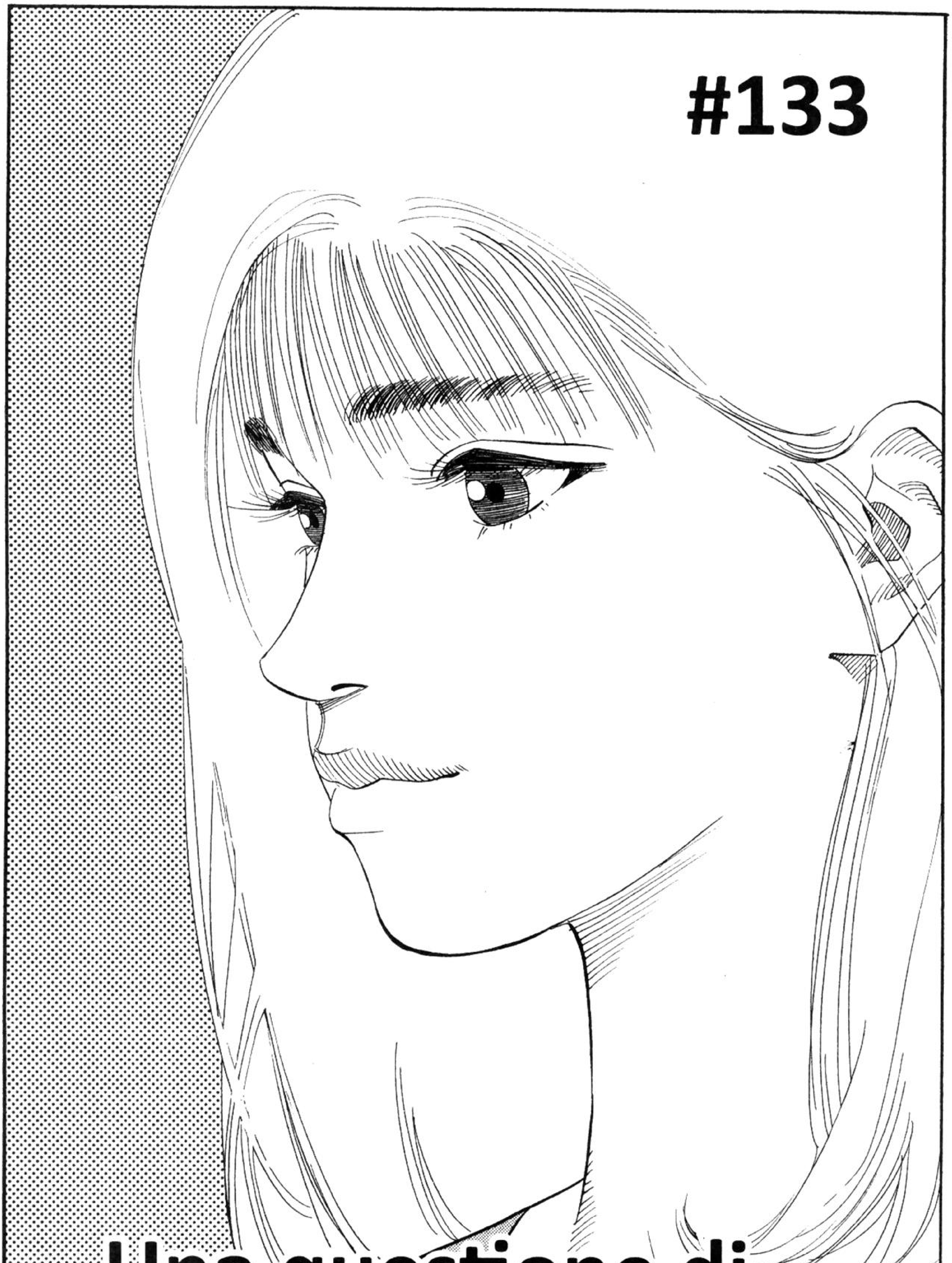
TAP
TAP
TAP
TAP
TAP
TAP
TAP
TAP
!!
STUMP
HARUKO!!
AHI, CHE MALE ...!
TAP
TAP
TAP
EHI, GUARDATE! C'È ANCORA QUEL TIPO!
È INQUIETANTE.
GLOOM
POCO FA AVEVA LE LACRIME AGLI OCCHI!
...
...

STING
!
LA PARTITA DI IERI SICURAMENTE NON POTREMO DIMENTICARLA PER TUTTA LA VITA!
GLOOM
PROBABILMENTE È COSÌ...
PERCHÉ...
...È STATA LA PARTITA IN CUI IL BASKETMAN SAKURAGI...
...HA SEGNATO PER LA PRIMA VOLTA CON UNA SCHIACCIATA!
...!!
"SIGNOR SAKURAGI, QUANDO HA MESSO A SEGNO LA SUA PRIMA SCHIACCIATA?"
...?

SICURAMENTE, IN FUTURO, TE LO CHIEDERANNO!
...!!
RICORDA CHE ANCHE IL PIÙ GRANDE GENIO PUÒ SBAGLIARE!
TI ASPETTO IN PALESTRA, SAKURAGI!
IO SARÒ LÌ A GUARDARE GLI ALLENAMENTI!
...

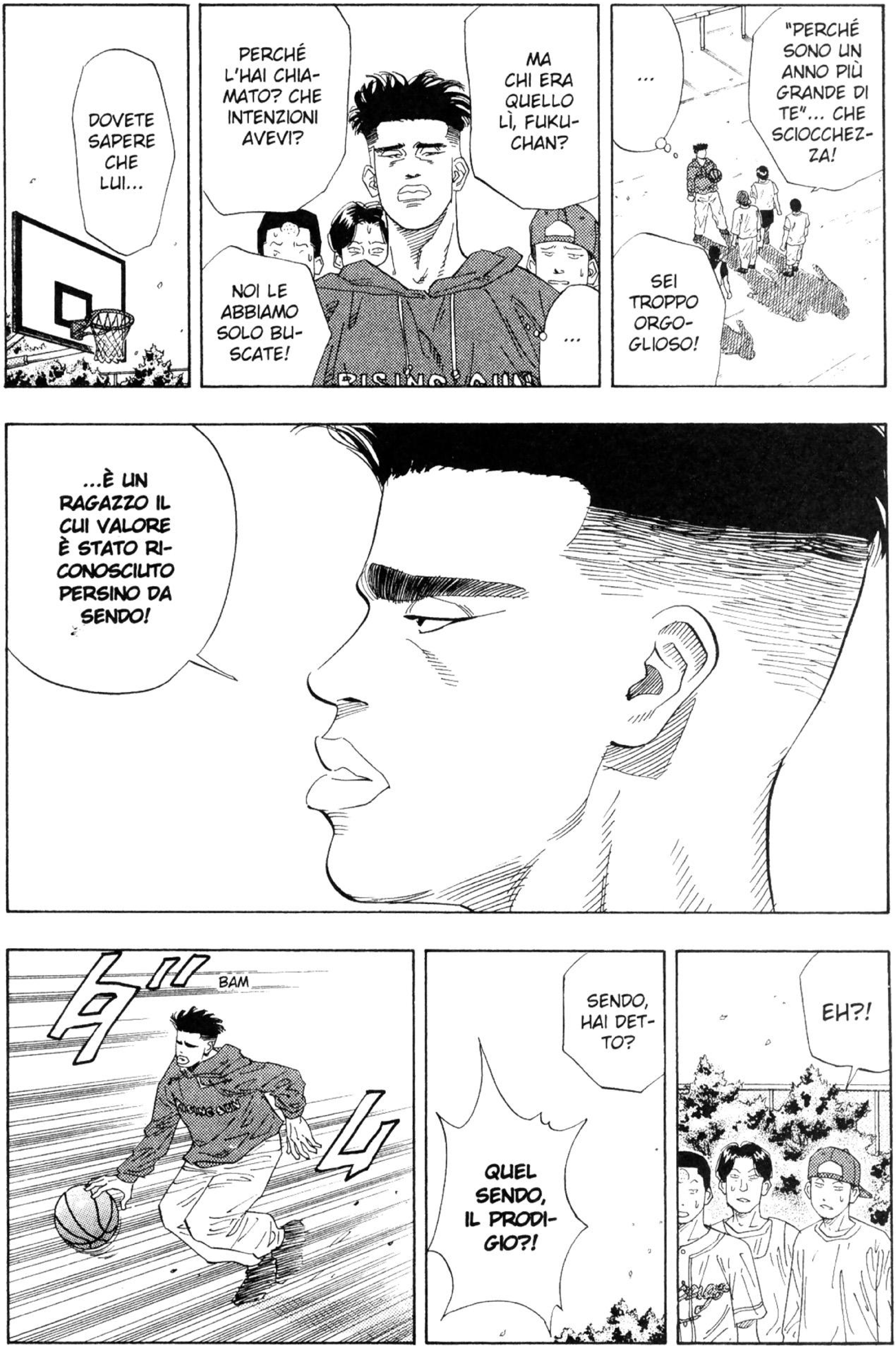
HARUKO...
EHI, DATEMI UN ATTIMO LA PALLA.
EH?
...
WHUP
DUNQUE È LUI...
...IL FAMOSO SAKURAGI?
UHM...
RISING SUN

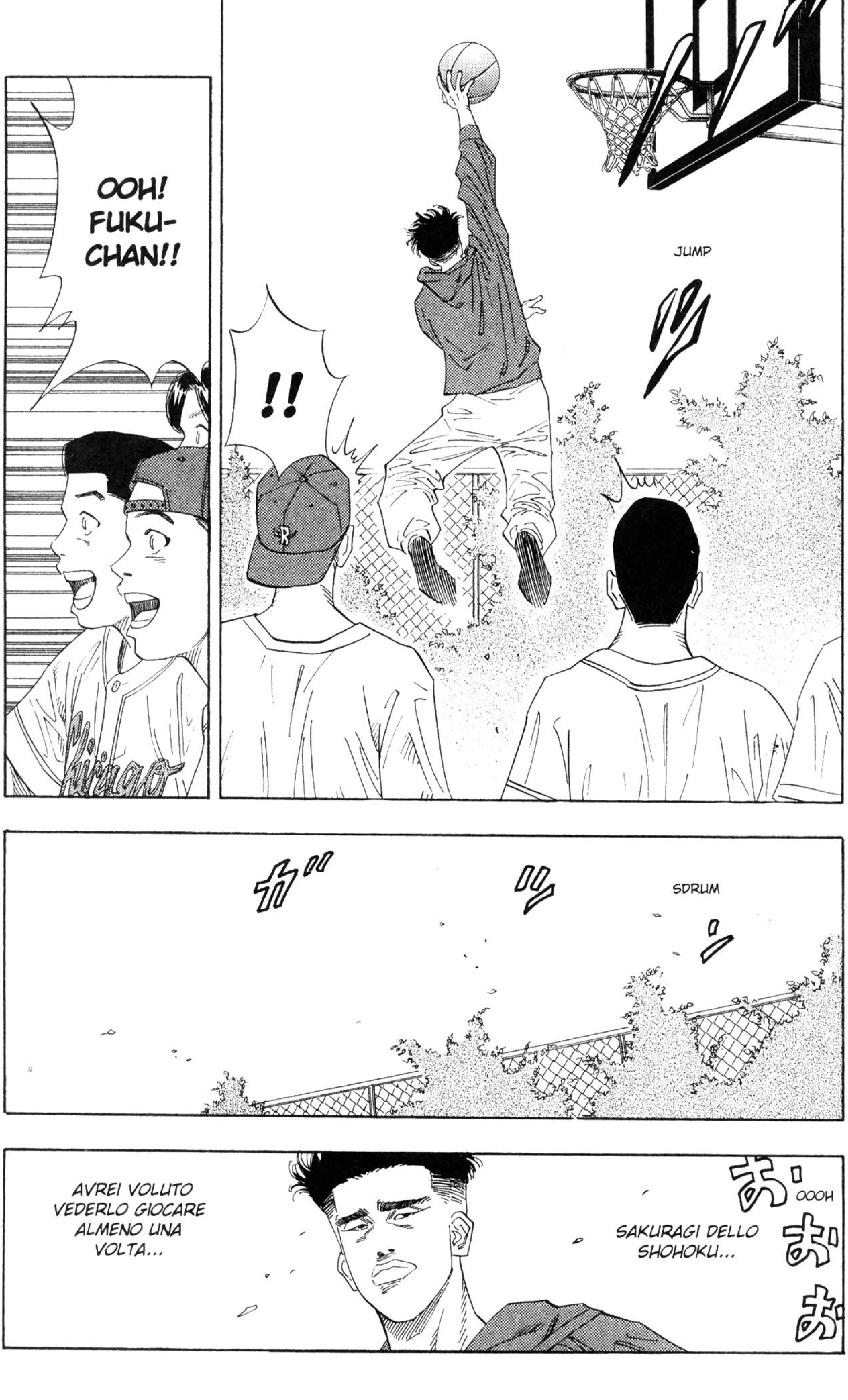
SLAM DUNK


#133
Una questione di responsabilità

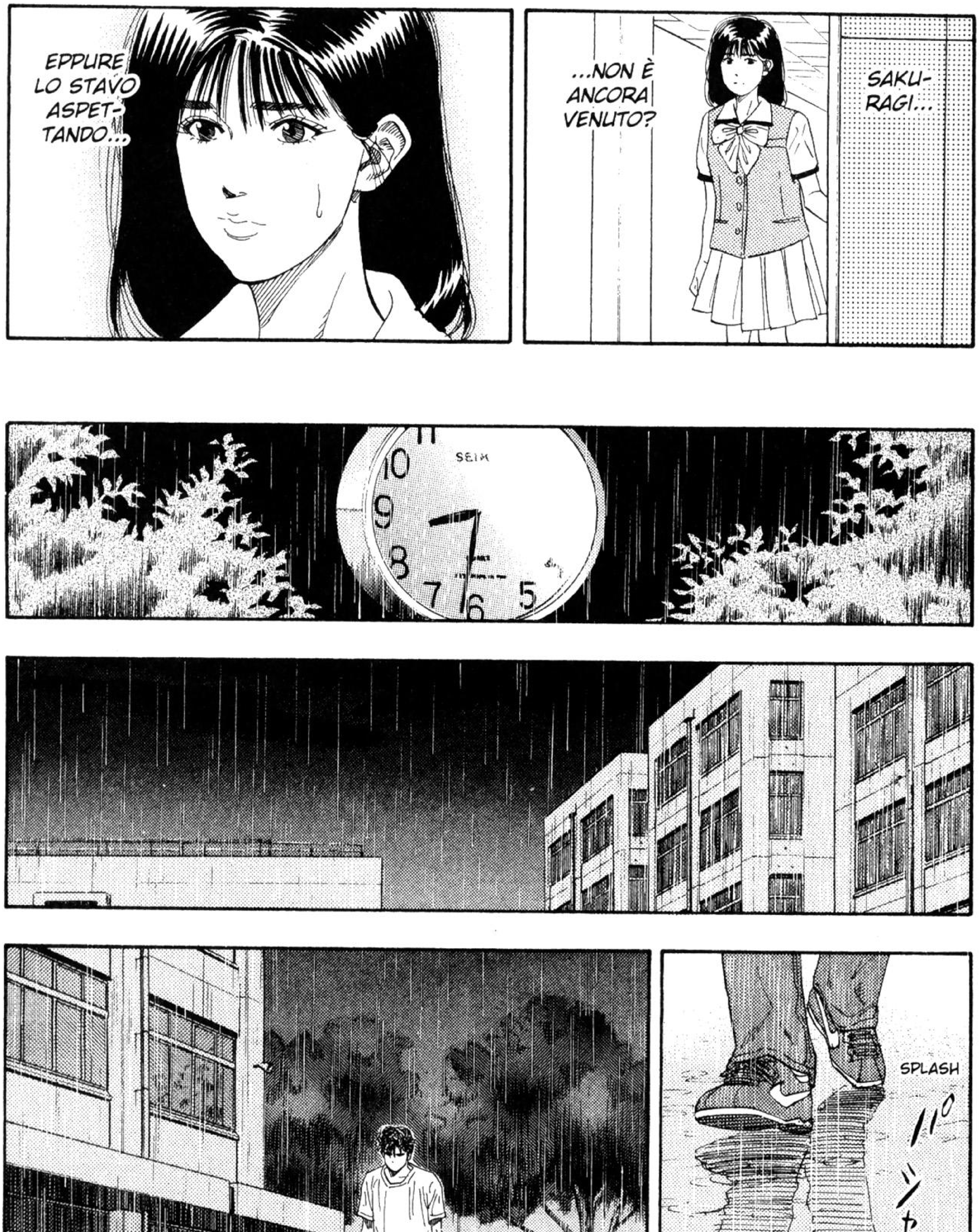
ANDATE A CHIAMARE...
...SAKU-RAGI!.
UH?
DO
SDONK
HA DETTO: "CHI CAVOLO SEI?! SE VUOI QUAL-COSA DA ME, VIENI TU!"...
QUEL TIZIO FA VERAMENTE PAURA!

...
UHM...
ANDATE A RIFERIRGLI: "IO SONO UN ANNO PIÙ GRANDE DI TE, PERCIÒ VIENI TU DA ME".
CHEEEE?!
SDONK
"MA SEI SCEMO?! VIENI TU, TI ASPETTO SOLO ALTRI 2 SECONDI"...
...HA RISPOSTO COSÌ.
SOB
SOB
GULP
ORA BASTA! VA' A PARLARGLI DIRETTAMENTE!!
...
...
AAAH... SE N'È ANDATO!


"PERCHÉ SONO UN ANNO PIÙ GRANDE DI TE"... CHE SCIOCCHEZZA!
...
SEI TROPPO ORGOGLIOSO!
MA CHI ERA QUELLO LÌ, FUKU-CHAN?
PERCHÉ L'HAI CHIAMATO? CHE INTENZIONI AVEVI?
NOI LE ABBIAMO SOLO BUSCATE!
...
DOVETE SAPERE CHE LUI...
...È UN RAGAZZO IL CUI VALORE È STATO RICONOSCIUTO PERSINO DA SENDO!
EH?!
SENDO, HAI DETTO?
QUEL SENDO, IL PRODIGIO?!
BAM


JUMP
!!
OOH! FUKU-CHAN!!
SDRUM
おおお
OOOH
SAKURAGI DELLO SHOHOKU...
AVREI VOLUTO VEDERLO GIOCARE ALMENO UNA VOLTA...

ゴロゴロ…
RUMBLE
RUMBLE
神奈川県立湘北高等学校
* SCUOLA SUPERIORE SHOHOKU - PREFETTURA DI KANAGAWA
SCRII
TAP
BAM
BAM
GNICK
SKREK
がけっぷち
彩子書
** SULL'ORLO DEL PRECIPIZIO - OPERA DI AYAKO
FORZA, FIGHT!
DOBBIAMO VINCERE LE RESTANTI DUE PAR-TITE!
SKREK
UN...
BAM
TAP
TAP
UN...
GNICK
...DUE!
GNICK
...DUE!


SAKU-
RAGI...
...NON È
ANCORA
VENUTO?
EPPURE
LO STAVO
ASPET-
TANDO...
SPLASH

ABBIAMO PERSO PER COLPA MIA, HARUKO...
バスケット部・
* CLUB DI BASKET
"RICORDA CHE ANCHE IL PIÙ GRANDE GENIO PUÒ SBAGLIARE!"
PERÒ, PER COLPA DI UN MIO ERRORE...
"TUTTE LE SERE...
"...MI SONO FIGURATO NELLA MENTE IL MOMENTO IN CUI LO SHOHOKU AVREBBE COMBATTUTO CONTRO IL RE DI KANAGAWA, L'ISTITUTO KAINAN, PER CONTENDERSI LA QUALIFICAZIONE ALL'INTER-HIGH...
"DAL PRIMO ANNO, PER TUTTO QUESTO TEMPO."
"IO...
"...OGNI GIORNO, PRIMA DI DORMIRE, HO SEMPRE IMMAGINATO QUESTO MOMENTO.
...

ABBIAMO PERSO PER COL-PA MIA...
...PER COLPA MIA...
FLASH
GULP
!!
CHE STAI FACENDO LÌ, CRETINO?

RUKA-WA!
...
TLACK
...
...
...
SLAM

WHUP
EHI, ASPETTA!
PERCHÉ NON DICI NIENTE?!
EH?
NON FARE IL FINTO TONTO! È STRANO CHE UN ANTIPATICO COME TE NON DICA NULLA SUL MIO ERRORE!
SE LO FAI PER COMPASSIONE, SAPPI CHE NON NE HO BISOGNO!!
COMPASSIONE?
...
PFFH! CHE MI TOCCA SENTIRE...
ASPETTA, BASTARDO!!
TAP
TAP
EH?!
RUKAWA!!

TSK... CHE STUPIDO.
NON PENSERAI MICA CHE ABBIAMO PERSO PER COLPA TUA?
COSA ?!
NON MONTARTI LA TESTA, CRETINO.

IERI HAI FATTO UNA PRESTAZIONE PARECCHIO SUPERIORE ALLE TUE REALI CAPACITÀ.
PER LO SHOHOKU È STATA UNA FORTUNA IMPREVISTA.
CO-S'HAI DET-TO?!
CHE TIPO DI ASPETTA-TIVE CREDI CHE AVESSERO IL COACH E IL CAPI-TANO QUANDO TI HANNO MESSO IN CAMPO?
IL FATTO CHE TU COMMETTES-SI QUALCHE ERRORE RIENTRAVA NEI CALCOLI FIN DALL'I-NIZIO.
NON CREDERE CHE SIA STATO UN TUO SBAGLIO A CONDIZIONARE L'ESITO DELLA PARTITA.
BE', DI CER-TO VE-DEVANO IN ME IL SALVA-TORE...
NON SI ASPET-TAVANO PIÙ DI COSÌ.
NON È STATA CERTO UNA SOR-PRESA.
CO-SA ?!
GRUNT
MAH, AL MASSIMO, TANTO COSÌ.
BRR
BRR
BRR
...
LE TUE CAPACITÀ SONO ANCORA LIMITATE.
RUSH
...

...
UGH...
STOP
ANCHE SE LO FACESSI STARE ZITTO A SUON DI PUGNI, NON SERVIREBBE A NIENTE!
RATTLE
RATTLE
UGH...
RATTLE
È SUL CAMPO DA BASKET CHE DEVO DARGLI UNA LEZIONE!
TIÈ.
CONTRATTACCO.
SOCK
!!
WAMP
WAMP WAMP
WAMP
WAMP
WAMP
...
GRRRR
ORA ME LA PAGHI, BASTARDO!!
TI FACCIO ASSAGGIARE IL MIO PUGNO, MALEDETTO!!

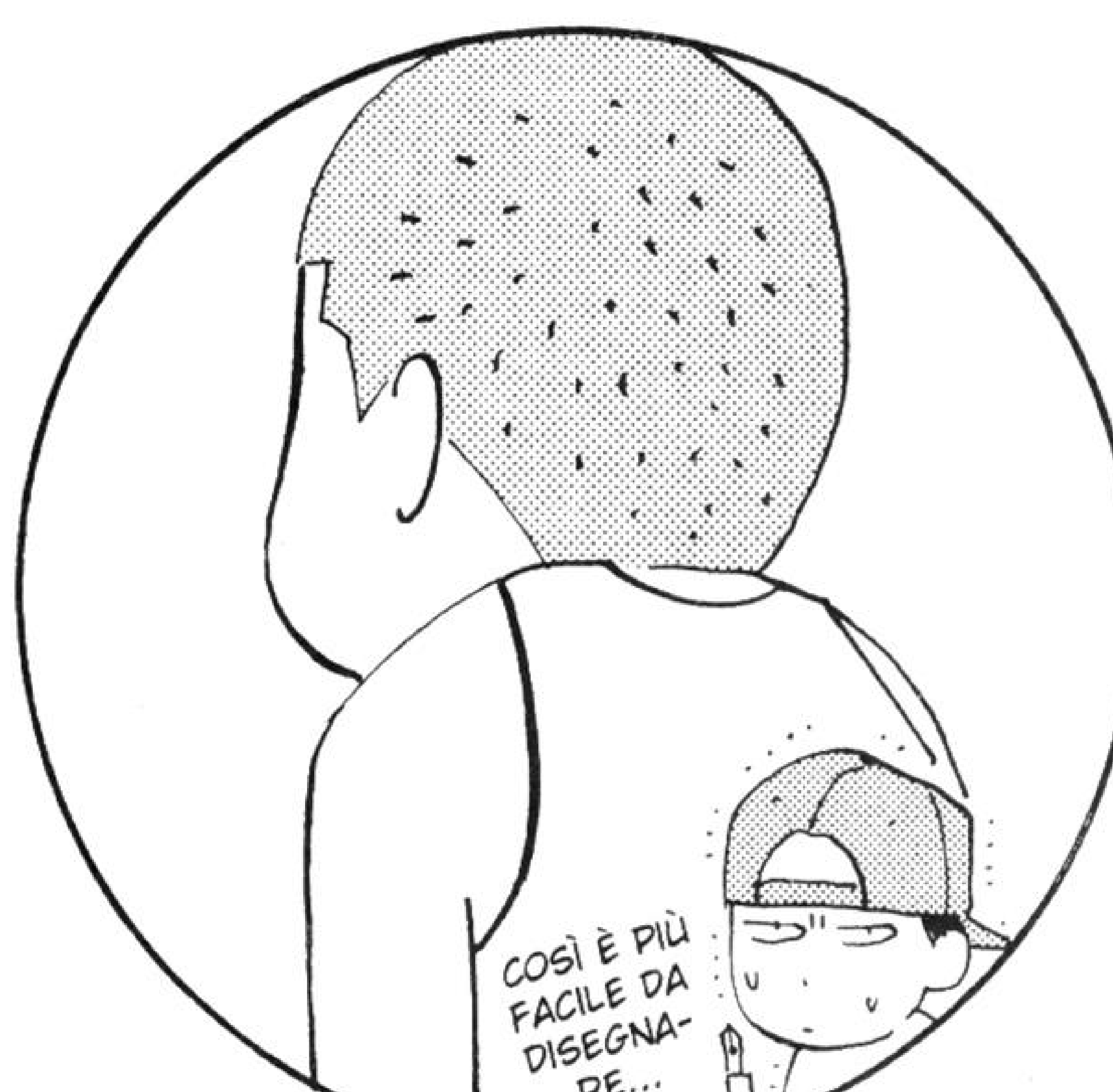
ETCHÙ!
RAFFREDDORE?
ERA UNO STRANO STARNUTO...
UHM...
ETCHÙ!
...
CHISSÀ SE DOMANI VERRÀ SAKURAGI...?
ANF ANF ANF ANF ANF ANF ANF ANF ANF ANF ANF ANF
ANF! ANF! ANF! ANF!
...
ANF! ANF! ANF! ANF!

LA SCONFITTA È STATA UNA MIA RESPONSABILITÀ.
?!
SE AVESSI AVUTO ABBASTANZA ENERGIE PER RESISTERE FINO ALLA FINE...
...IERI AVREMMO VINTO.
SEI... SEI... SEI...
SEI TU QUELLO MONTATO DI TESTA !!
SMASH

È STATA COLPA MIA!
STUMP
GUOH!
È STATA COLPA MIA!
PAM
CRACK
NO, MIA!
MIA!
SDUM
SBAM
SOCK
NO, MIA!
MIA!
SDONK
NO, MIA!
MIA!
NO!
MIA!
IL GIORNO DOPO...
MI HANNO DETTO CHE SAKURAGI ERA ASSENTE ANCHE OGGI ALLE LEZIONI.
SARÀ ANCORA DEPRESSO...
NON CREDEVO FOSSE UN TIPO DEL GENERE!
'GIORNO.
BUON...

'GIORNO!
SIETE IN RITARDO!

COS'HAI COMBINATO A QUEI CAPELLI, HANAMICHI?!
AH
AH
AH
AH
BWAH AH AH AH AH AH!
CHI SEI ?!
BWAH
CHE STUPIDO SCIMMIONE.
PFFH... ANCORA CON QUESTA STORIA...
AH
È UNA SPECIE DI PENITENZA, DATO CHE ABBIAMO PERSO PER COLPA MIA!
MANCANO SOLO TRE GIORNI ALLA SECONDA PARTITA DEL GIRONE FINALE!
DICI?
SEI CARINO, SAKURAGI!
MI FA MALE LA PANCIA DAL RIDERE!



SLAM DUNK

9 – Shohoku VS Kainan [2] (Fine)

ATTENZIONE

Questo fumetto si legge come in originale:
da destra verso sinistra, partendo dall'ultima pagina.
Andate quindi in fondo all'albo per iniziare la lettura!

PLANET MANGA newsletter

Studiare così è impossibile!

WE NEVER LEARN

Personaggi ultra-caratterizzati e gag spassose nello shonen di Taishi Tsutsui

Avete bisogno di prendere fiato dallo studio? Volete evadere dalla vostra stanza? Ecco il manga che fa per voi: character **accuratamente delineati** e situazioni **scoppiettanti** contraddistinguono il nuovo shonen firmato da **Taishi Tsutsui** (già autore di *Esprit* e *Idoroll*), da cui sono stati tratti due **romanzi** illustrati e un **anime** che in patria ha letteralmente sedotto tutti gli studenti delle superiori. **Nariyuki Yuiga** è uno squattrinato secchione che farebbe di tutto per andare all'università. Per ottenere un finanziamento accetta addirittura di diventare il **tutor** di **Rizu Ogata** e **Fumino Furuhashi**, brillantissime in certe materie, un totale disastro in altre. Riuscirà a migliorare i loro voti ottenendo così l'agognata **borsa di studio** che la scuola consegna in forma di **Raccomandazione VIP**? Di sicuro, il ragazzo ce la metterà tutta... Sennonché, a compromettere le sue chance di successo, il preside gli impone di seguire anche **Uruka Takemoto**: campionessa di nuoto con evidenti lacune in ogni materia. Per il novello precettore sarà davvero dura avere a che fare con le tre (testarde, bellissime, particolarissime...) studentesse! Cadenza mensile. Dal **25 giugno** il **n. 1**; dal **30 luglio** il **n. 2**. **Per un mese il n. 1 a € 1,00** nelle fumetterie aderenti all'iniziativa. ■

BOKUTACHI WA BENKYO GA DEKINAI © 2017 by Taishi Tsutsui/SHUEISHA Inc.

Combattimenti, arti marziali, curve mozzafiato e battute

AGENTE 008

La nuova serie dell'autore del mitico *Kenichi*

Syun Matsuena fa proprio il motto *squadra che vince non si cambia* e dopo *Kenichi* ci presenta un **nuovo manga d'azione** pieno di **armi**, **scontri**, **arti marziali** e **battute**. Nella "squadra" non mancherà, com'è facile intuire, una coprotagonista **letale** con **curve da sballo** e con un misterioso passato. ***Agente 008*** segue le vicissitudini di **Eito Akashi**, che tenta di entrare in varie scuole superiori, fallendo tutti gli esami d'ammissione. Un giorno, inaspettatamente, Eito riceve la lettera d'accettazione da parte di un istituto che non conosce, nel quale non gli sembra nemmeno di aver mai provato a entrare. Ben presto scoprirà che si tratta di un istituto destinato a quanti vogliono diventare **agenti segreti**. In questa scuola non si studiano matematica e storia, ma si apprende come **combattere**, come **sopravvivere a un attacco improvviso** e tante altre cose del genere. Cosa ci fa un ragazzo come gli altri, che non ha niente di speciale, in una scuola di questo tipo? Soprattutto, come ci è entrato? E perché dovrebbe restarci? Per scoprirlo, non perdete il **primo numero** di questo affascinante action proposto a cadenza bimestrale dal **25 giugno**. Per un mese al **prezzo di lancio di € 1,00** fino a esaurimento scorte. ■

KIMI WA 008 © 2018 Syun MATSUENA/SHOGAKUKAN

Un mondo in cui i numeri governano l'esistenza...

PLUNDERER

L'action fantasy diventato un anime di enorme successo trasmesso in simulcast anche in Italia

Ad **Arusier** ogni individuo porta impresso sulla pelle il "**count**", un **numero** che ne indica il **valore** e ne condiziona la vita obbligandolo a instaurare **disumani rapporti di forza**. Qui vive **Hina**, una ragazza costantemente in viaggio poiché sua madre, prima di essere trascinata nell'**Abyss**, l'aveva incaricata di rintracciare l'**Asso Leggendario**, uno straordinario **guerriero** destinato a sconvolgere questo mondo spietato e distopico grazie alla potenza della sua **spada**. È questo l'incipit di *Plunderer*, la più recente serie di **Suu Minazuki** (già noto ai lettori di Planet Manga soprattutto per *Angeloid*), un successo internazionale alimentato da un fortunatissimo **anime** che viene trasmesso in simulcast anche nel nostro paese sul canale YouTube di Yamato Animation. *Plunderer* è uno shonen che mescola **azione** e **duelli epici** con **ironia** e **fan service**, marchio di fabbrica di Minazuki. La serie, a periodicità mensile, debutta con il **primo volume** in tutte le edicole e in fumetteria il **9 luglio**. Per un mese, nelle fumetterie aderenti all'iniziativa, al **prezzo speciale di € 1,00**. ■

Plunderer © Suu Minazuki 2015/KADOKAWA CORPORATION

NEWS DAL GIAPPONE

Al via in questi giorni la seconda stagione dell'anime di *Fire Force*, tratto dal manga di **Atsushi** "Soul Eater" **Ohkubo**. Come la prima serie, arriverà sottotitolata sul canale YouTube di **Yamato Video**. ■

Evangelion e Tamagotchi: due veri e propri fenomeni giapponesi che non avevano nulla in comune. Ora **Bandai** ha annunciato una linea dei curiosi giochini a forma di uovo con i colori degli Eva e, all'interno, venti angeli da crescere e allenare con cura. Prezzo: meno di € 20. ■

A sedici anni dall'esordio della prima light novel si è concluso col 12° numero *Psychic Detective Yakumo*. Dalla serie è stato tratto il manga di quattordici volumi pubblicato da Planet Manga. ■

Tra le uscite recenti segnaliamo *Black Clover* 24, *Darwin's Game* 20, *L'attacco dei giganti* 31, *Ghost Inn* 21, *Beastars* 18, *Drifting Dragons* 8, *Moriarty the Patriot* 11. ■

L'anime...

Arte

Firenze, inizio del XVI secolo. Nata in una famiglia nobile, la giovane **Arte** ha coltivato la passione per il disegno grazie all'aiuto del padre. Purtroppo, l'uomo è morto e ora la ragazza deve affrontare la madre, la quale vuole costringerla a sposarsi con un uomo grazie a cui la famiglia potrà vedersi assicurata la stabilità economica. Arte però è determinata a inseguire il suo sogno di diventare pittrice e, per riuscirci, tenta l'impossibile per una ragazza dei suoi tempi: farsi assumere come apprendista da un artista con bottega. Avrà la fortuna di trovare chi punterà su di lei, il maestro **Leo**, e di incontrare amici che sapranno aiutarla in questa difficoltosa ma entusiasmante avventura... Tratto dall'omonimo manga di **Kei Ohkubo**, arrivato all'11° volume, *Arte* è un anime delicato, moderno, che sa mostrare non solo la bellezza dell'Italia del Rinascimento, ma la forza stessa delle donne, in grado di superare ogni limite grazie alla volontà. La serie è disponibile su YouTube, sottotitolata in italiano, nel canale ufficiale di Yamato Video. ■

SEGUITECI SU @WICKED_MANGA

STORIA E DISEGNI
TAKEHIKO INOUE

Traduzione
Manuela Capriati

Lettering
Acrobat

Edizione italiana a cura di
Francesca Romana Guarracino

Slam Dunk 9 è una pubblicazione di Panini S.p.A. Redazione e direzione: Panini Comics, viale Emilio Po 380, 41126 Modena. www.paninicomics.it Stampato presso LEGO – 38015 Lavis – Trento. Distribuzione per il circuito librario: Pan Distribuzione, via Cesare Della Chiesa 219, 41126 Modena (telefono 059.382.111).
SLAM DUNK © 1993, 2020 by Takehiko Inoue and I.T. Planning, Inc. All rights reserved. Translation by Panini S.p.A. Published by Panini S.p.A. Under the Exclusive License and Authorization of I.T. Planning, Inc.
JASRAC n.1804714-805
DONA DONA
Words by Sheldon Secunda, Teddi Schwartz, Arthur S Kevess and Aarn Zeitlin
Music by Sholom Sholem Secunda
© EMI MILLS MUSIC, INC. All rights reserved. Used by permission.
Print rights for Japan administered by Yamaha Music Entertainment Holdings, Inc.

Amministratore delegato **Aldo H. Sallustro** Direttore editoriale **Marco M. Lupoi** Direttore mercato Italia **Alex Bertani** Marketing **Renato Franchi, Enrico Battilani, Serena Gubbelini, Simona Bruni, Andrea Guidetti** Publishing manager Italia **Sara Mattioli** Coordinamento editoriale **Alessandra Marchioni** Redazione **Marco Bazzocchi** (caporedattore), **Sonia Minen, Enrico Ferraresi** (coordinamento promo e Web), **Paola Locatelli** (responsabile linea grafica), **Sara Martelli, Valeria Silingardi** Ufficio licensing **Elisa Panzani** Art director **Mario Corticelli** Ufficio materiali e fornitori **Alessandro Nalli** (coordinamento), **Mario Da Rin Zanco, Valentina Esposito, Luca Ficarelli, Simone Guidetti, Linda Leporati, Ivano Martin, Fabio Melatti**
Hanno collaborato **Donatella Sedda, Serena Ghidoni**

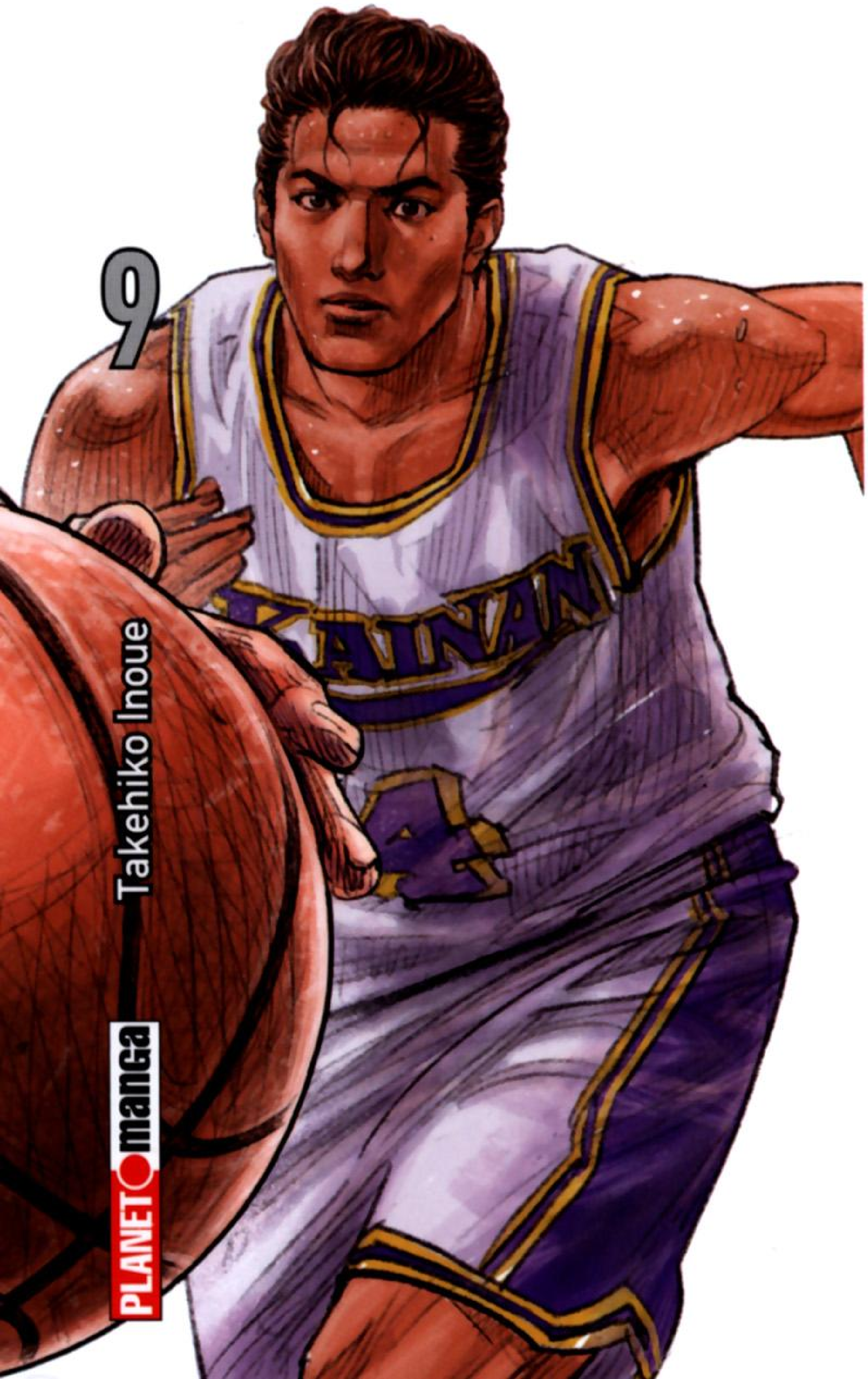
SLAM DUNK 1/8 (€ 7,00 cad.) e gli altri volumi arretrati della linea editoriale PLANET MANGA possono essere acquistati su www.paninicomics.it e www.pandistribuzione.it pagando con carta di credito Visa/Mastercard o con bollettino postale. Per spese di spedizione, modalità di acquisto e disponibilità aggiornata degli albi consultare sui siti la sezione SHOP/ACQUISTA ONLINE.

FSC www.fsc.org
MIX
Paper from responsible sources
FSC® C115044

SLAM DUNK

9

Takehiko Inoue



Anche se con difficoltà, lo Shohoku sta tenendo testa al "re" Kainan. Ora che Maki, il giocatore numero uno di Kanagawa, ha deciso di mostrare la sua vera forza, per Hanamichi e compagni non resta altro che tentare il tutto per tutto.

Nuove copertine, nuove traduzioni e una nuova suddivisione dei capitoli per la serie vincitrice del 40° Shogakukan Manga Award come Miglior Shonen.

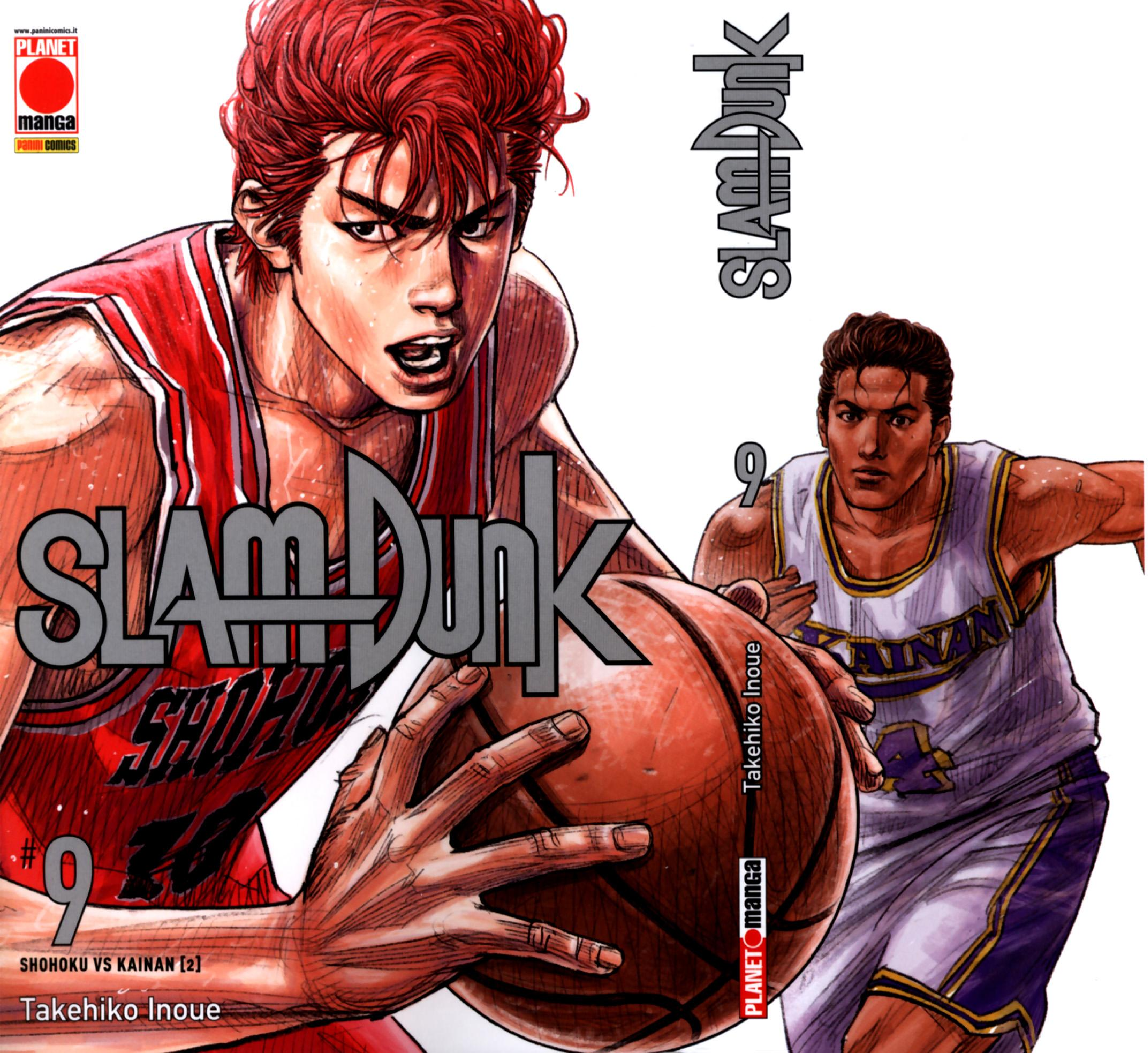
IL MANGA SPORTIVO PIÙ FAMOSO DI SEMPRE

PLANET manga

Edizione italiana · € 7,00

ISBN 978-8891294296

9 788891 294296



Anche se con difficoltà, lo Shohoku sta tenendo testa al "re" Kainan. Ora che Maki, il giocatore numero uno di Kanagawa, ha deciso di mostrare la sua vera forza, per Hanamichi e compagni non resta altro che tentare il tutto per tutto.

Nuove copertine, nuove traduzioni e una nuova suddivisione dei capitoli per la serie vincitrice del 40° Shogakukan Manga Award come Miglior Shonen.

IL MANGA SPORTIVO PIÙ FAMOSO DI SEMPRE

Edizione italiana · € 7,00

ISBN 978-8891294296

9 788891 294296

Per altri manga seguiteci
su Telegram: @Wicked_Manga